

# Mix

Der Logik-  
Rätsel-Bestseller  
mit zwei Seiten  
Kinder-Rätseln

Mix  
LOGIK

# LOGIKI

über  
**160**  
Rätsel

Mit neuem Rätsel:  
Doplo



	1	3		2
3		1	2	
1	2			3
2			3	1
	3	2	1	

6 2 0 2 4



	4			6	
8	7		1	4	2
		6	2		
6		5	9		4
	6	4	2	3	1
1		3		8	
		1	4		
3	9		6	5	1
	1			8	

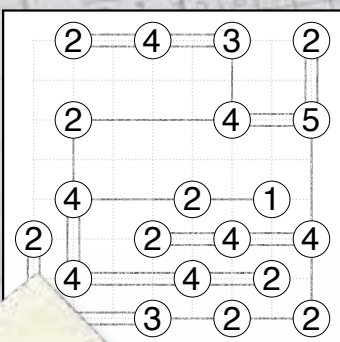
	○				× × ×
×					
		○			
	○		○ ×		×
×	○	×		○	
×	×				×

- Bimaru
- Binoxxo
- Brücken
- Doplo
- Doppelstern
- Hitori
- Hochhaus
- Kakuro
- Logical
- Mosaik
- Nonogramm
- Paroli
- Pixel
- Sudoku
- Suriza
- Symetrix
- Zeltlager

					2	1	2		0
		☙	△						
1					☙	☙	△		
2	△			△				☙	
1	☙			☙				△	
2	☙	△		△					☙
2							☙	△	
	☙	☙	△						☙
	△		☙		☙				△
2			△						

										0
										7
										0
										1
										2
										2
										4
										1
										3
	3	4	1	3	0	2	3	4	0	

				4	2	2	3			
				1	1	1	1	1	3	
		1	3	2	1	1	2	4	1	8
	4									
1	4	1	1							
	1	1	3							
	1	1	3							
	2	1								
	1	4								
	1	1	1							
	1	1	1							
	2	2	1							
	4	1								



	0			3		7	1		2	
0		2		4		6	8	8	5	
		2		3		8	9	9	6	
				4		7	6		5	
	5		6	7	5					5
	8	7	9	7	7	5		4		
	8	9	9	9	3	6	6		5	
	6	7	9	7	7	7	7		8	9
	2		8	7	8	7	3	7	7	8
		3	9		6	6				3
		6						7		
0				0	3	6	6	5		

3		1	3		3
			3		
3	1				
3			0		
3		3	2		2

[augenraetsel.de](http://augenraetsel.de)  
Gratis Online Rätsel

# Auch im Abo erhältlich



**Ja, ich abonniere**  
**(inkl. MwSt. und Lieferung frei Haus)**

**Blick-Sudoku** – Jeden Monat neu: das Sudoku-Heft für zwischendurch.  
12 Ausgaben/1 Jahr, CHF 39.80/€ 34,80

**Meister-Sudoku** – Für Könner und angehende Meister. Edel und stilschön.  
6 Ausgaben/1 Jahr, CHF 28.–/€ 17,40

**Kniffliges Sudoku** – Schwierige Rätsel im Kleinformat. Für hohe Ansprüche.  
6 Ausgaben/1 Jahr, CHF 25.–/€ 16,20

**Multi-Sudoku** – Alle Multi Sudoku-Varianten. Mittel bis schwer.  
6 Ausgaben/1 Jahr, CHF 25.80/€ 17,40

**Olymp-Sudoku** – Anspruchsvolle Sudoku in ihrer ganzen Vielfalt.  
6 Ausgaben/1 Jahr, CHF 25.80/€ 17,40

**Mega-Sudoku** – Nur große Sudoku 12×12/16×16.  
6 Ausgaben/1 Jahr, CHF 25.80/€ 17,40

**Taschen-Sudoku** – Handlich. Leichte bis mittelschwere Sudoku für unterwegs.  
6 Ausgaben/1 Jahr, CHF 19.80/€ 14,40

**Profi-Sudoku** – Anspruchsvolles im Großformat. Mit Multi-Sudoku und Varianten.  
6 Ausgaben/1 Jahr, CHF 31.–/€ 17,40

**Mix-Logik** – Reiches Angebot an Logik-Rätseln. Im Großformat.  
6 Ausgaben/1 Jahr, CHF 35.40/€ 26,40

**Nonogramm** – Dieses Bildrätsel liegt im Trend. Die neue Logik nach Sudoku.  
6 Ausgaben/1 Jahr, CHF 27.–/€ 17,40

**Profi-Nonogramm** – Nonogramm im größeren Format. Anspruchsvoll.  
6 Ausgaben/1 Jahr, CHF 29.–/€ 21,00

Anrede

Name

Vorname

Straße Nr.

PLZ, Ort


Telefon


E-Mail

Datum

Unterschrift

Geschenkabo/Name, Adresse

 Schweizer Rätsel-Zeitschriften,  
Postfach 79, CH-8166 Niederweningen,  
Tel. +41 44 775 79 88, [bestellung@kuengverlag.ch](mailto:bestellung@kuengverlag.ch),  
[kuengverlag.ch/shop](http://kuengverlag.ch/shop)  
**Abo bequem online bestellen auf [kuengverlag.ch](http://kuengverlag.ch)**

 IP Internationale Presse direct GmbH,  
Nordendstr. 2, D-64546 Mörfelden-Walldorf,  
Tel. +49 6105915700001, [online-kiosk-24.de](http://online-kiosk-24.de)  
[abo@internationale-presse.com](mailto:abo@internationale-presse.com)



# Es erwarten Sie die folgenden Rätsel:

Die beliebten Sudoku-Varianten bieten wir als Einstieg. Bei Kakuro ist Rechnen gefragt. Wachsender Beliebtheit erfreut sich Binoxxo.

## Sudoku:

Freiform	4 – 5
Diagonal	4 – 5
Summen	4 – 5
<b>Kakuro</b>	6 – 7
<b>Hochhaus</b>	8 – 9
<b>Binoxxo</b>	10 – 11

Sie haben die Rätsel gelöst, wenn alle Vorgaben an der richtigen Stelle platziert sind.

<b>Bimaru</b>	12 – 13
<b>Paroli</b>	14 – 15
<b>Zeltlager</b>	16 – 17
<b>Doppelstern</b>	18 – 19
<b>Doplo</b>	24 – 25

Geduld ist nötig – umso größer ist das Erfolgserlebnis. Die Lösung jedes Rätsels ergibt ein neues Bild.

<b>Nonogramm</b>	20 – 21
<b>Symetrix</b>	22 – 23
<b>Mosaik</b>	26 – 27
<b>Pixel</b>	34 – 35

Der Weg ist das Ziel. Dort angekommen, hängt alles zusammen.

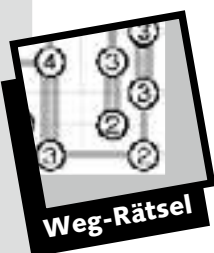
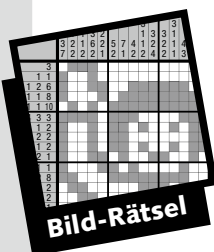
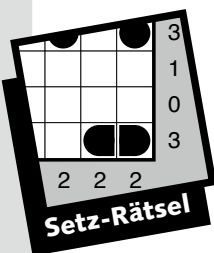
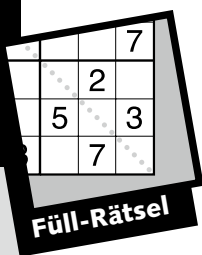
<b>Brücken</b>	28 – 29
<b>Suriza</b>	30 – 31
<b>Hitori</b>	32 – 33

Eine kleine Geschichte, ein paar wichtige Hinweise – und dann liegt es an Ihnen die Lücken zu schließen.

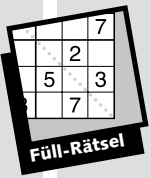
<b>Logical</b>	38
----------------	----

## Spezial:

<b>Kinderrätsel</b>	36 – 37
---------------------	---------



das auge



# SUDOKU

## Freiform

Lösen Sie jedes 9x9-Quadrat wie ein klassisches Sudoku.

Besonderheit: Die 9er-Blöcke haben eine unregelmäßige Form.

## Diagonal

Lösen Sie diese Rätsel wie klassische Sudoku.

Besonderheit: Auch in den beiden Diagonalen darf jede Zahl nur je einmal vorkommen.

## Summen

Lösen Sie diese Rätsel wie klassische Sudoku.

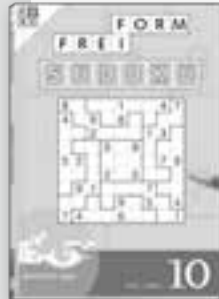
Besonderheit: Die Summen der Zahlen in den markierten Bereichen müssen den jeweils angegebenen Zahlen in der oberen linken Ecke entsprechen. Keine Zahl darf in einem Bereich mehr als einmal vorkommen.

◇ = leicht   ◆ = mittel   ◆ = schwer

Siehe auch:

[www.kuengverlag.ch/anleitungen](http://www.kuengverlag.ch/anleitungen)

Auch als Taschenbücher oder als Magazin erhältlich.



		4			6			
8		7		1		4		2
			6		2			
6			5		9			4
		6	4	2	3	1		
1			3		8			5
			1		4			
3		9		6		5		1
		1				8		

1 ◇

	6		3					
		8			5			2
			1				5	
	7		8		2	5		3
				6				
9		2	7		3			4
	2				8			
3			9			8		
					6		9	

4 ◇

9	30	10		11			16	
				18	11			
	6		16			9		14
22	5	1		11		8	5	
			17			14		
9	11	8	9		6	15	6	
	9		11			17		10
19	20				20			
		7			15			

7 ◇

11	12	8		9		17	9	11
		17		9	24		15	
							10	10
1								
23	10		14	13	18			
				13			17	
8	18						10	
			11		9	23		5
11			18				10	4
		7	2			15		

8 ◇

						1	7
3	5		8		1	9	
9				5			
8	7		2		9	1	
		1	5		4		3 6
			4				1
	2		1		8		7 9
1	3						

2 ◆

	8		3		2		9
		4					6
2		5	6				4
	2		1		5		7
	5				3	9	8
	3					5	
	1		5		6		3

3 ◆

		9		2	1		
	3		8	7		9	
6							8
1	7					8	
	4					1	6
2							1
	5		1	9		2	
		3	6		7		

5 ◆

				3	8		
				9	2		
9	5	7		4	3		
8	1	3					
						7	2 3
		9	4			5	1 8
		4	5				
		1	8				

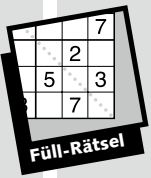
6 ◆

20			5	1	23		5	14	
3	22							21	
			11		13			24	
19	25				33		12		10
									6
7									
16		10		29		21			13
		4			12				
9						8			

9 ◆

20				13	22				3
33				23				11	
12							20		27
22								17	
	12	20							
		16			39			8	
	4			21					
8		16							
	21					17			

10 ◆



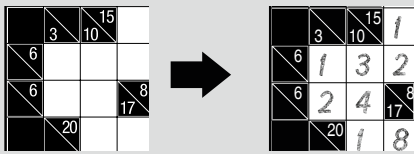
# KAKURO

**Anordnung und Summen müssen beide stimmen – eine attraktive Kombination.**

## Die Regeln

- Füllen Sie die leeren Felder mit den Zahlen von 1 bis 9. Dabei müssen zwei Regeln eingehalten werden:
  - Die Summe in jedem Block muss der vorgegebenen Zahl entsprechen. Diese steht bei Zeilen links, bei Spalten oberhalb des Blocks.
  - Pro Block darf jede Zahl nur einmal vorkommen.

## Beispiel



## Unsere Tipps

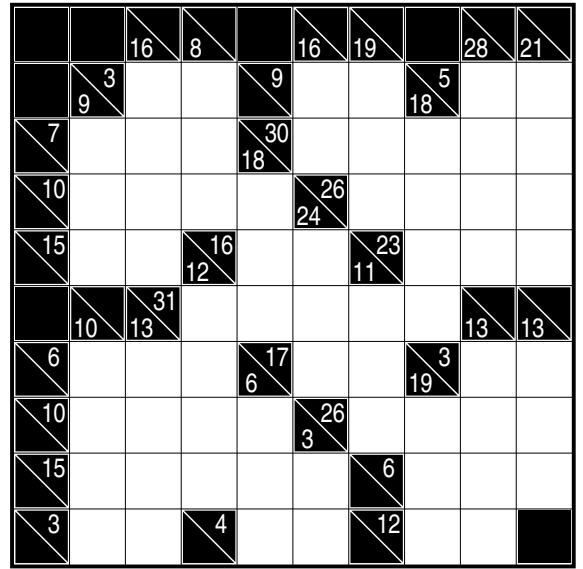
- Mit Schlüsselblöcken beginnen.
- Die Tabelle zeigt Ihnen alle Blöcke, bei denen nur eine Zahlenkombination möglich ist.
- Sie müssen einzig die Reihenfolge dieser Zahlen herausfinden.

Block Summe Kombination

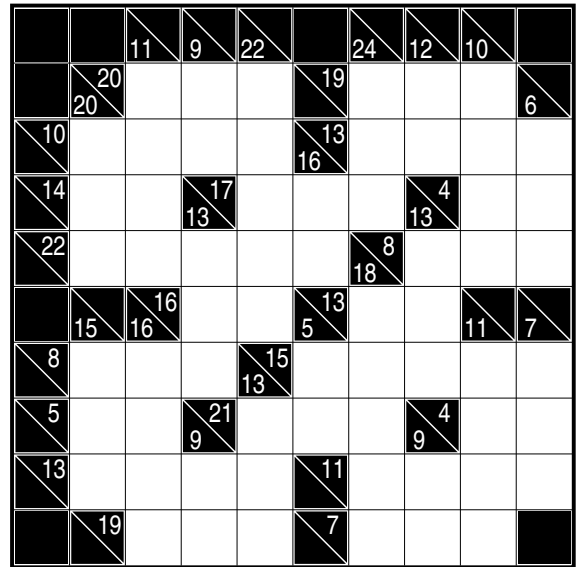
Block	Summe	Kombination
2er	3	1, 2
	4	1, 3
	16	7, 9
	17	8, 9
3er	6	1, 2, 3
	7	1, 2, 4
	23	6, 8, 9
4er	10	1, 2, 3, 4
	11	1, 2, 3, 5
	29	5, 7, 8, 9
	30	6, 7, 8, 9
5er	15	1, 2, 3, 4, 5
	16	1, 2, 3, 4, 6
	34	4, 6, 7, 8, 9
	35	5, 6, 7, 8, 9
6er	21	1, 2, 3, 4, 5, 6
	22	1, 2, 3, 4, 5, 7
	38	3, 5, 6, 7, 8, 9
	39	4, 5, 6, 7, 8, 9
7er	28	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7
	29	1, 2, 3, 4, 5, 6, 8
	41	2, 4, 5, 6, 7, 8, 9
	42	3, 4, 5, 6, 7, 8, 9

◇ = leicht   ◆ = mittel   ◆ = schwer

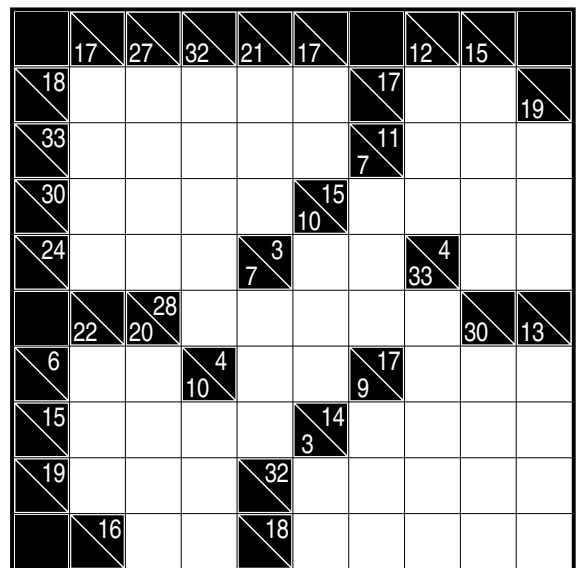
Siehe auch: [www.kakuro.ch](http://www.kakuro.ch)



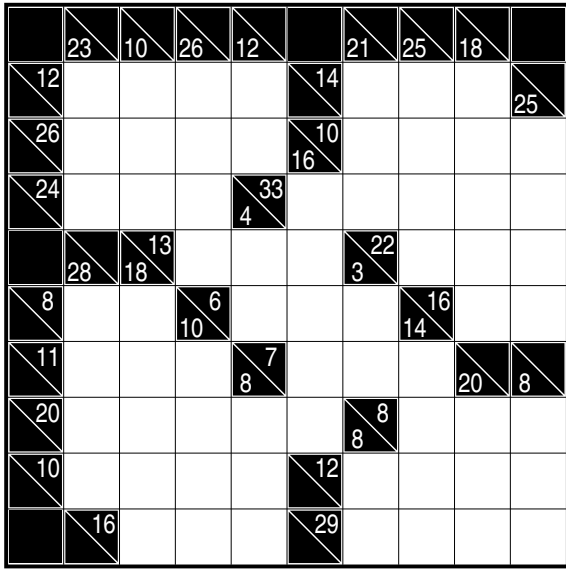
11 ◇



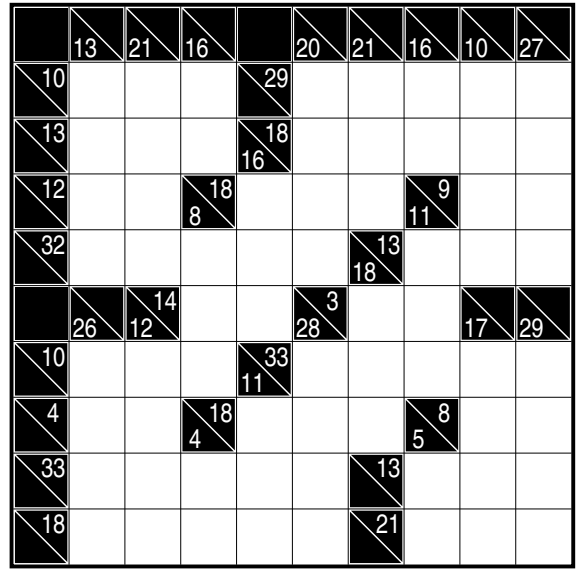
12 ◇



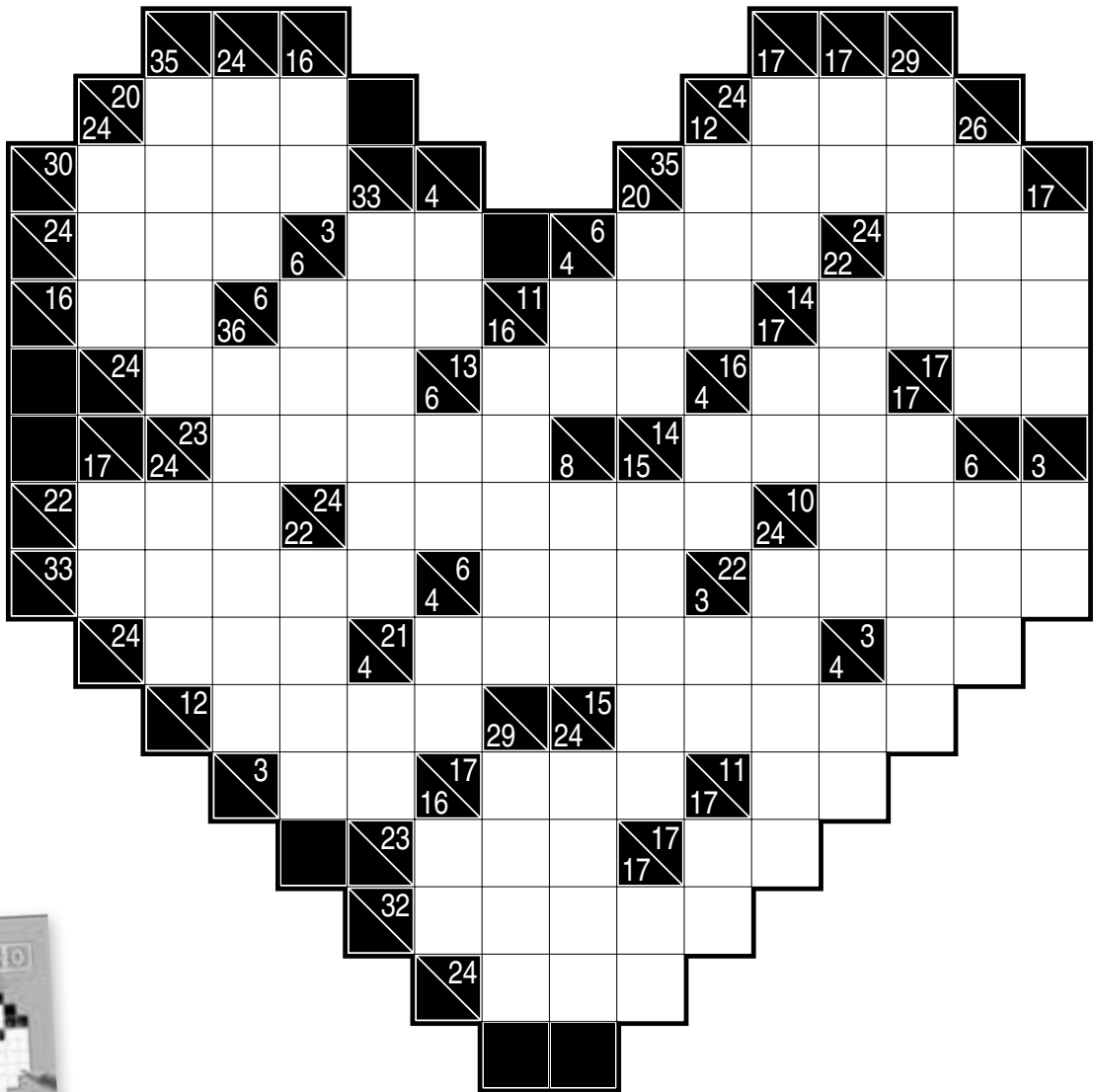
13 ◇



14 ◆



15 ◆

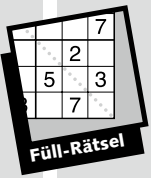


16 ◆



Auch als  
Taschenbuch  
erhältlich.

Gratis Online-Rätsel  
jede Woche neu  
[augenraetsel.de](http://augenraetsel.de)

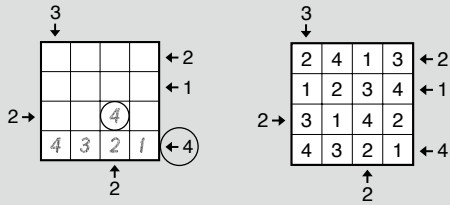


# H O C H H A U S

## Die Regeln

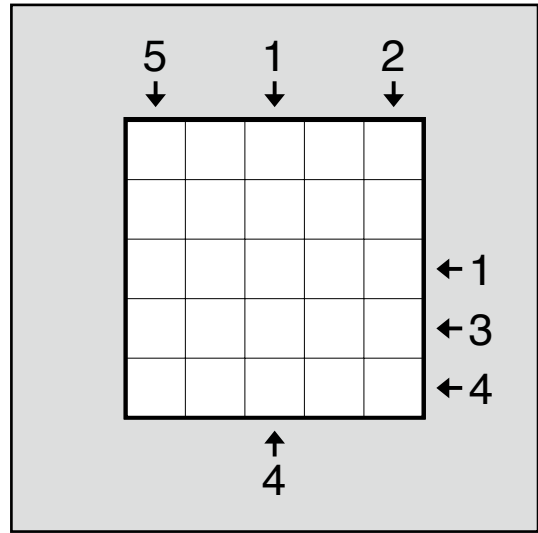
Tragen Sie in jedes Feld ein Haus (Höhe 1 Feld bis zur Gittergröße) so ein, dass in jeder Zeile und jeder Spalte jede mögliche Höhe genau einmal vorkommt. Die Zahlen am Rand geben jeweils an, wie viele Häuser in der entsprechenden Zeile oder Spalte aus der entsprechenden Richtung gesehen werden können; niedrigere Hochhäuser werden dabei von höheren verdeckt.

## Beispiel

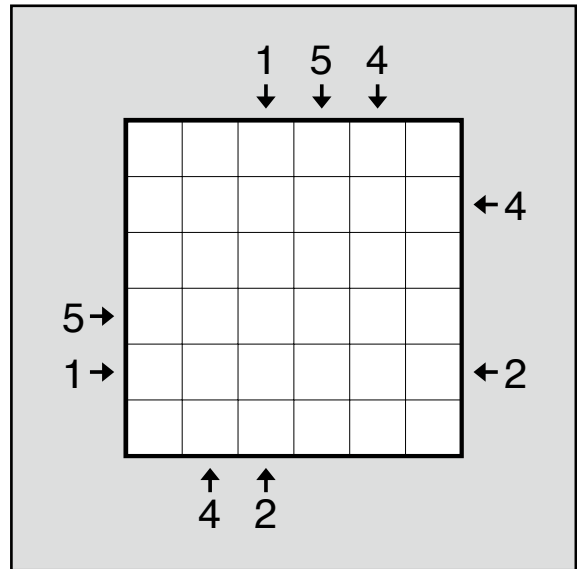


◇ = leicht   ◆ = mittel   ◆ = schwer

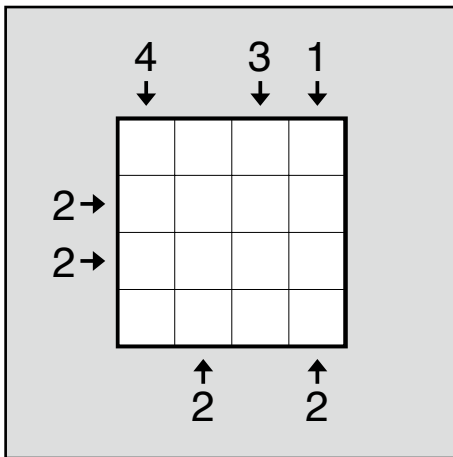
Siehe auch: [www.kuengverlag.ch/anleitungen](http://www.kuengverlag.ch/anleitungen)



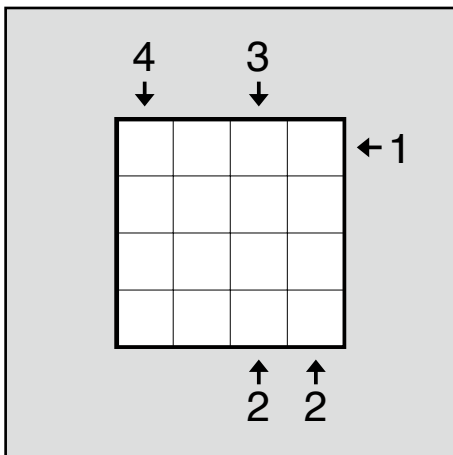
17 ◇



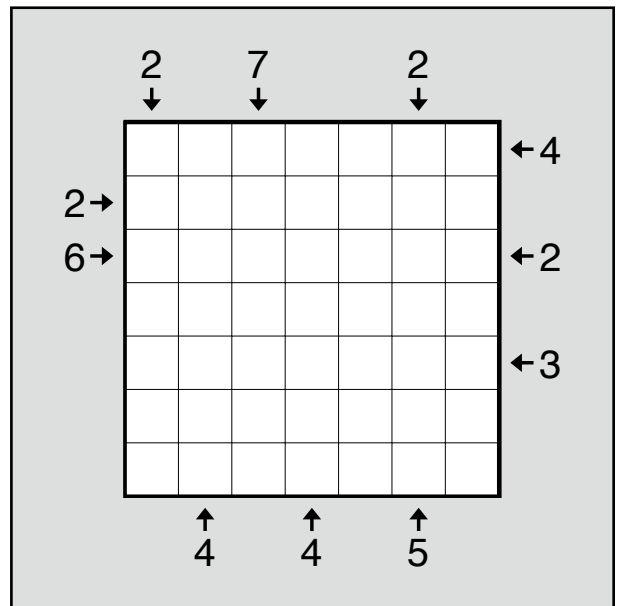
21 ◆



20 ◇

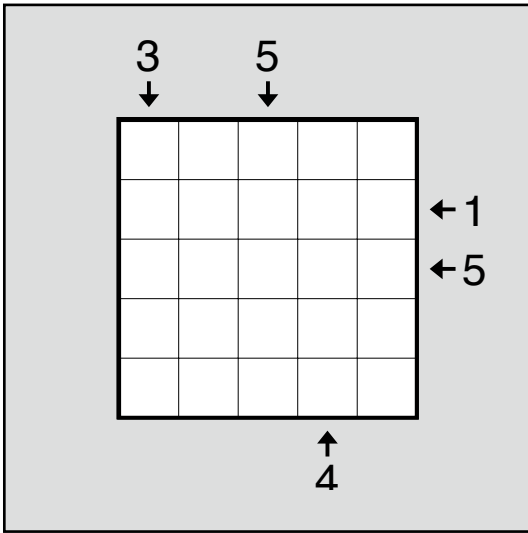


24 ◇

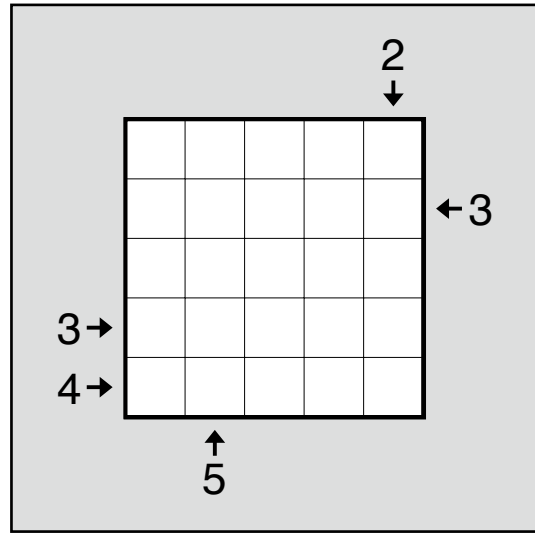


25 ◆

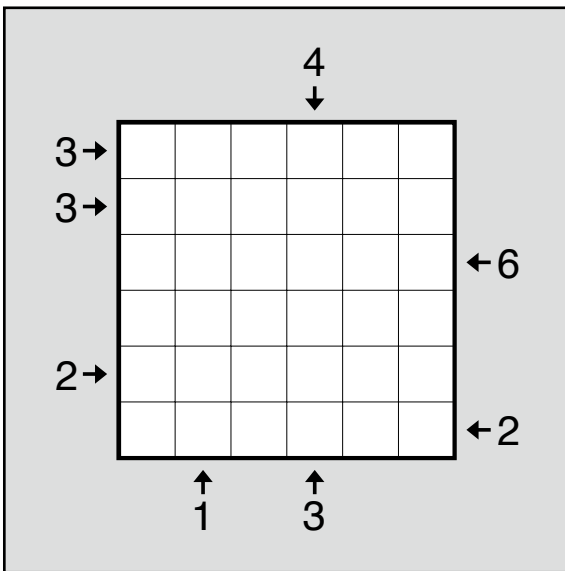




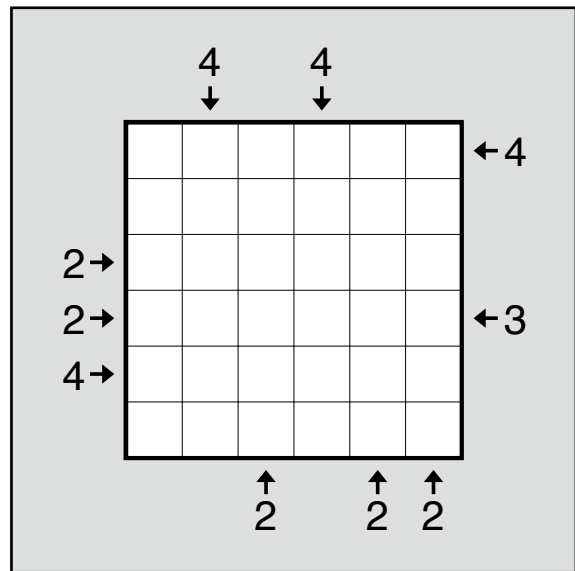
18 ◇



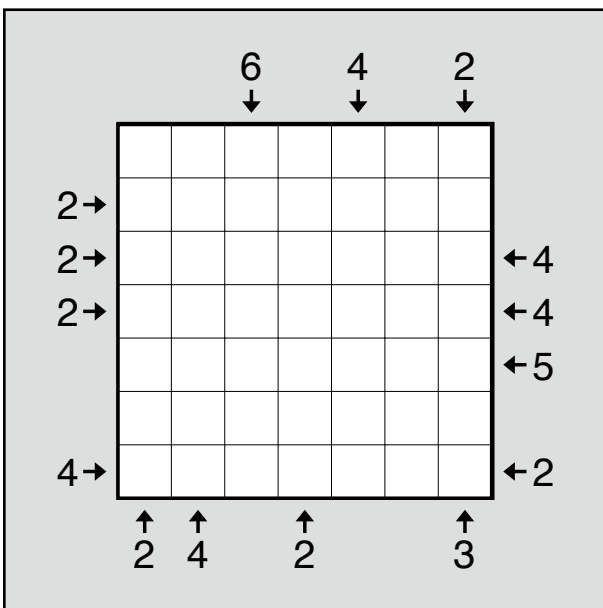
19 ◇



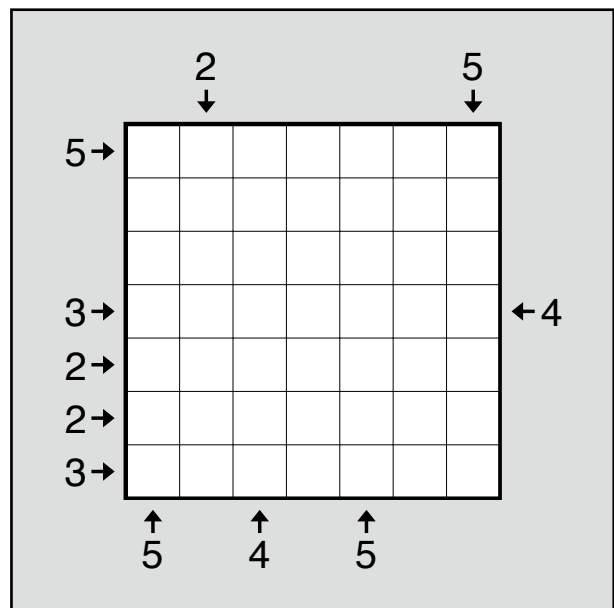
22 ◇



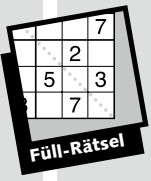
23 ◇



26 ◆



27 ◆



# BINOXXO

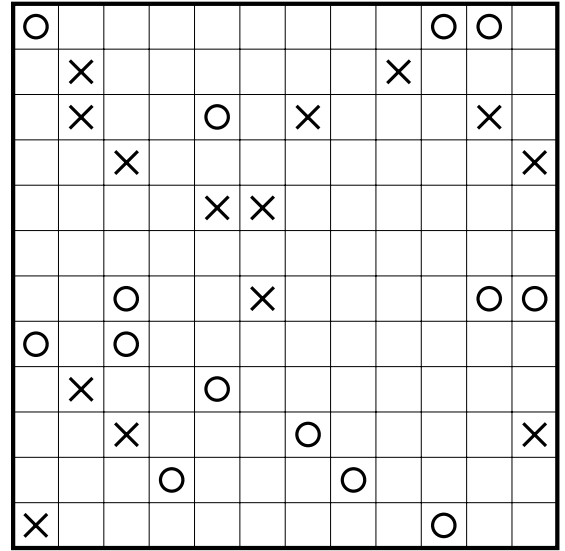
**Binoxxo ist ein neues Rätsel, das an «3-Gewinnt» erinnert. Füllen Sie das Rätselgitter mit den Zeichen O und X vollständig aus.**

### Die Regeln

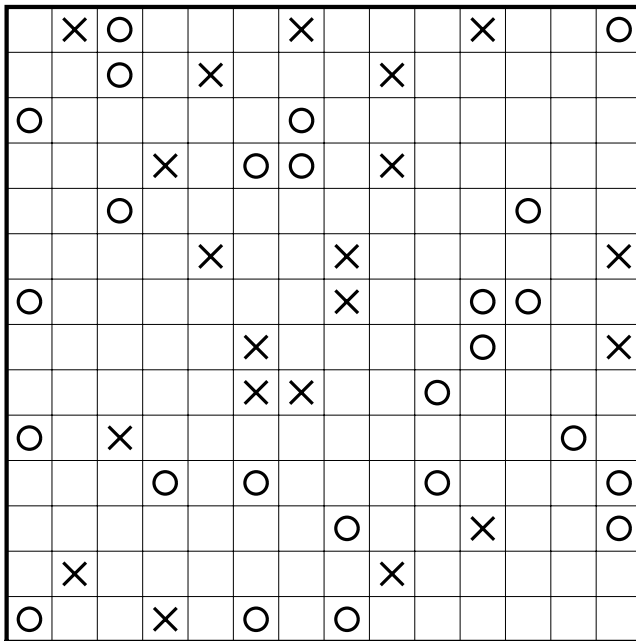
- Es dürfen nicht mehr als zwei aufeinanderfolgende X und O in einer Reihe oder Spalte vorkommen.
- In jeder Zeile und jeder Spalte stehen gleich viele X und O.
- Alle Zeilen und Spalten sind einzigartig.

◇ = leicht   ◆ = mittel   ◆ = schwer

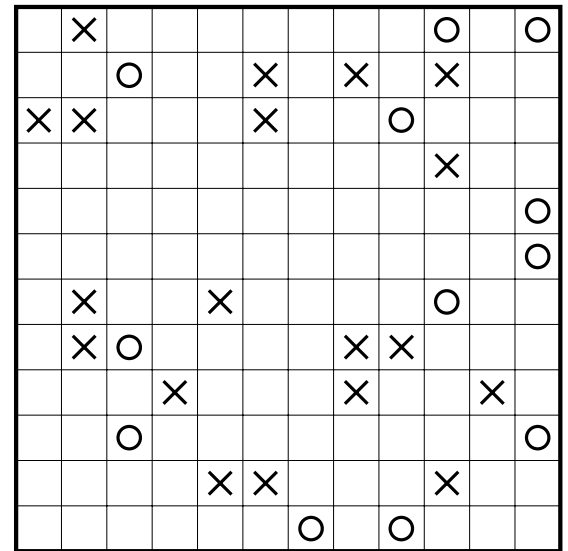
Siehe auch: [www.binoxxo.ch](http://www.binoxxo.ch)



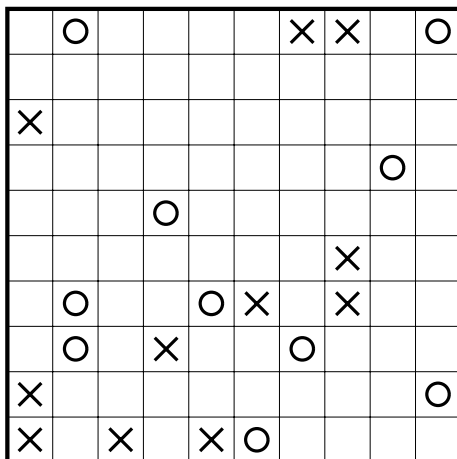
28 ◇ (12x12)



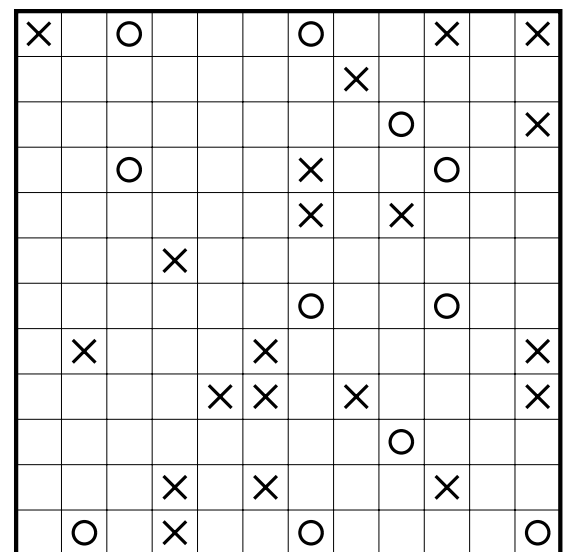
29 ◇ (14x14)



30 ◆ (12x12)



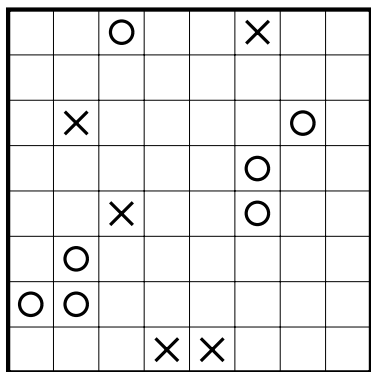
31 ◆ (10x10)



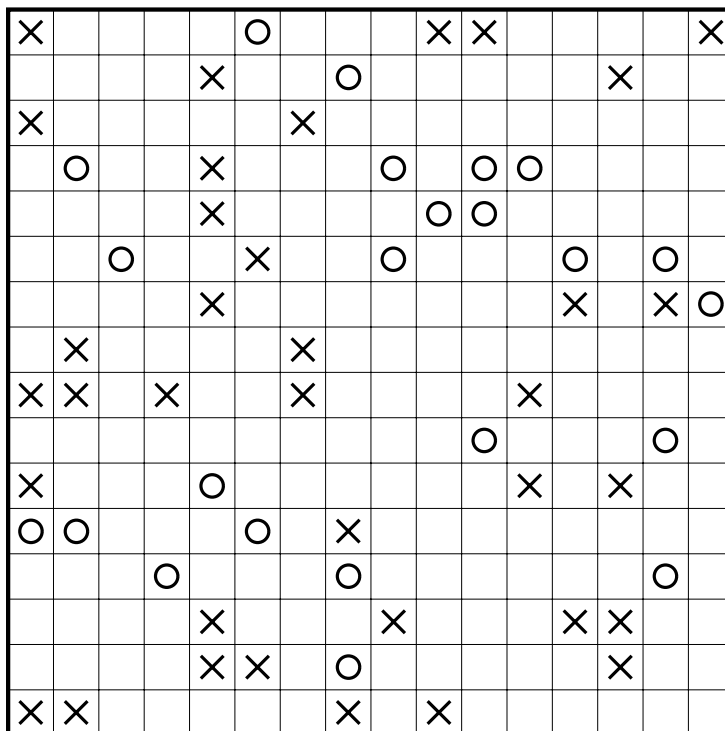
32 ◆ (12x12)

# Als App erhältlich.

52 Gratis-Rätsel



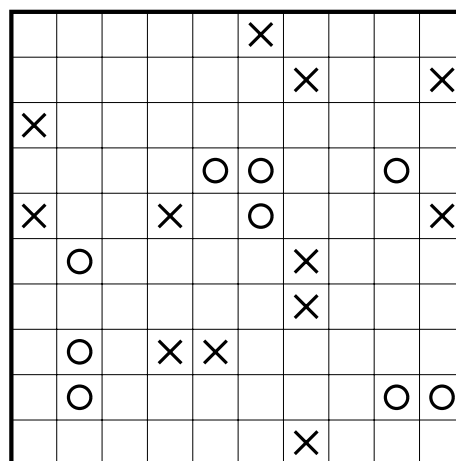
33 ◊ (8x8)



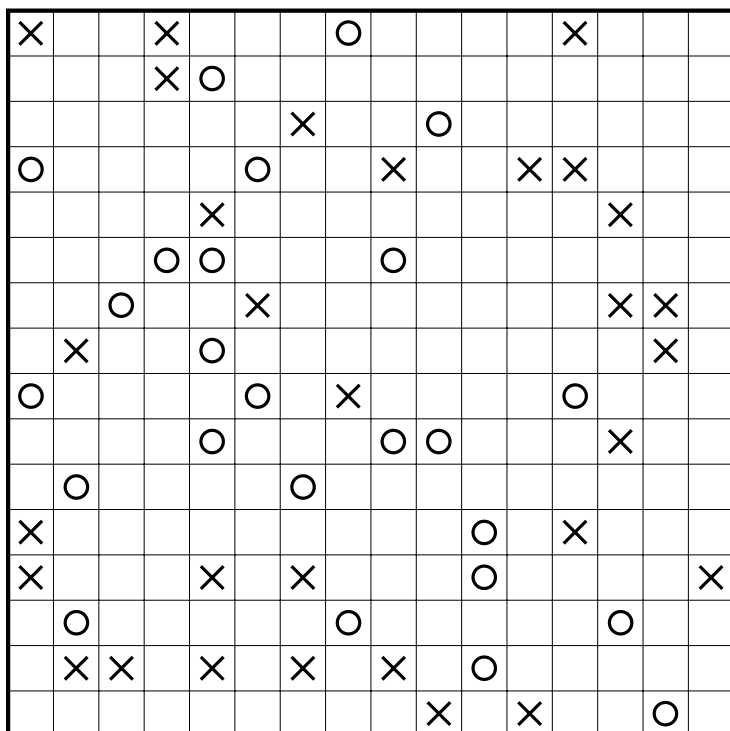
34 ◊ (16x16)



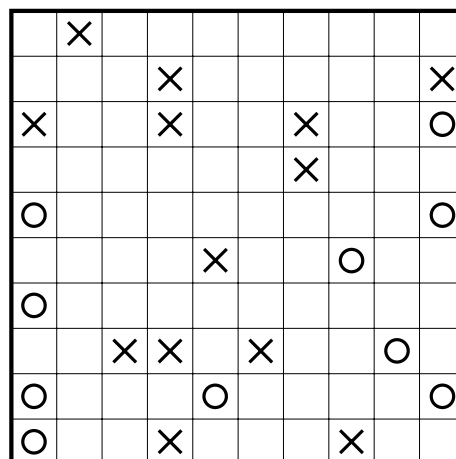
Im Taschenformat  
sowie als großformatiges  
Rätselbuch erhältlich.



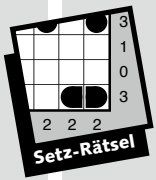
36 ◊ (10x10)



35 ◊ (16x16)



37 ◊ (10x10)



# BIMARU

Diese attraktive Rätselart erinnert an «Schiffe versenken».

## Die Regeln

Finden Sie die zehn Schiffe. Dabei gilt:

- Die Zahl am Ende jeder Zeile oder Spalte sagt Ihnen, wie viele Felder durch Schiffe besetzt sind.
- Schiffe dürfen sich nicht berühren. Das heißt, jedes Schiff ist vollständig von Wasser umgeben, sofern es nicht den Rand des Spielfeldes berührt.
- Es werden folgende Symbole verwendet:

	Wasser		Heck/Bug
	Jolle		Mittelstück

## Beispiel

- Markieren Sie 0-Zeilen und 0-Spalten als Wasser.
- Kreuzen Sie alle Felder, die an Schiffe oder Schiffsteile grenzen, als Wasser ab.
- Erste Schiffe können Sie danach bereits platzieren.
- Volle Zeilen und Spalten streichen.

- Jetzt gibt es nur noch eine Möglichkeit, wo sich die Yacht befinden kann.
- Streichen Sie gefundene Schiffe ab.

◇ = leicht   ◆ = mittel   ◆ = schwer

Siehe auch: [www.bimaru.ch](http://www.bimaru.ch)

Als großformatiges Rätselbuch sowie im Taschenformat erhältlich.

1 Frachter □□□□ 2 Yachten □□□□  
3 Kutter □□□□ 4 Jollen ○○○○

38

1 Frachter □□□□ 2 Yachten □□□□  
3 Kutter □□□□ 4 Jollen ○○○○

39

1 Frachter □□□□ 2 Yachten □□□□  
3 Kutter □□□□ 4 Jollen ○○○○

40

1 Frachter □□□□ 2 Yachten □□□□  
3 Kutter □□□□ 4 Jollen ○○○○

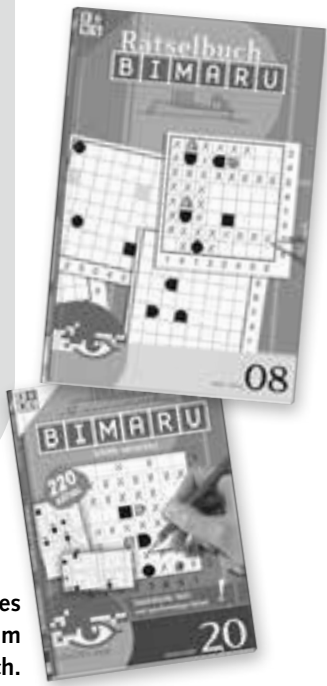
41

1 Frachter □□□□ 2 Yachten □□□□  
3 Kutter □□□□ 4 Jollen ○○○○

42

1 Frachter □□□□ 2 Yachten □□□□  
3 Kutter □□□□ 4 Jollen ○○○○

43



# Als App erhältlich. 52 Gratis-Rätsel



1 Frachter 2 Yachten   
3 Kutter 4 Jollen

**44**

4 1 5 0 2 1 3 4

1 Frachter 2 Yachten   
3 Kutter 4 Jollen

**45**

3 3 1 2 3 3 1 4

1 Frachter 2 Yachten   
3 Kutter 4 Jollen

**46**

4 1 4 0 4 1 2 4

1 Frachter 2 Yachten   
3 Kutter 4 Jollen

**47**

2 3 2 2 0 6 1 4

1 Frachter 2 Yachten   
3 Kutter 4 Jollen

**48**

5 0 4 1 4 2 3 1

1 Frachter 2 Yachten   
3 Kutter 4 Jollen

**49**

2 4 1 2 2 4 1 4

1 Frachter 2 Yachten   
3 Kutter 4 Jollen

**50**

1 0 6 2 1 1 1 3 0 5

1 Frachter 2 Yachten   
3 Kutter 4 Jollen

**51**

1 3 1 7 0 0 2 2 0 4

1 Frachter 2 Yachten   
3 Kutter 4 Jollen

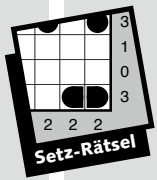
**52**

3 1 2 1 3 1 2 4 2 1

1 Frachter 2 Yachten   
3 Kutter 4 Jollen

**53**

3 0 3 1 0 0 3 5 4 1



# PAROLI

## Die Regeln

Füllen Sie die Wörter, Zahlen- oder Buchstabenreihen auf der linken Seite in das Rätselgitter rechts ein.

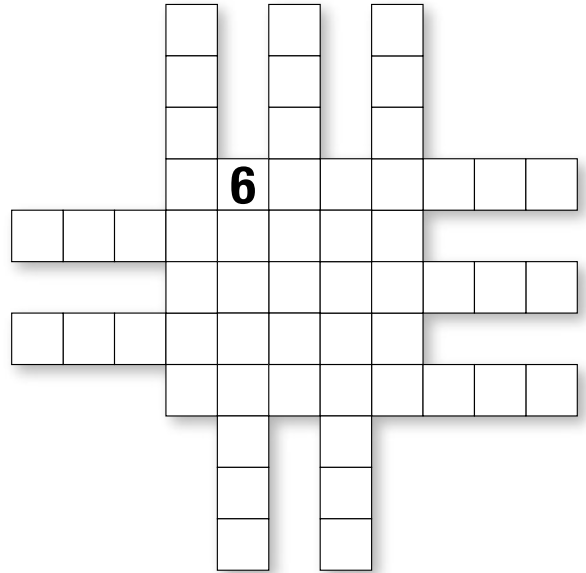
- ◇ = leicht
- ◊ = mittel
- ◆ = schwer

Siehe auch:

[www.kuengverlag.ch/anleitungen](http://www.kuengverlag.ch/anleitungen)

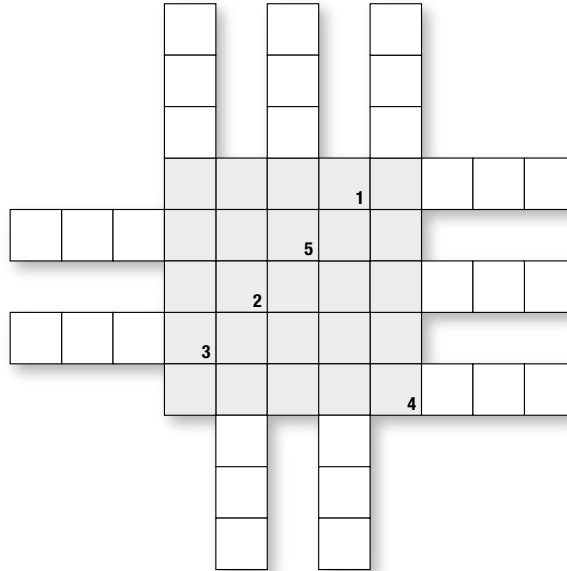
2 1 6 8 5 4 7 3  
 2 6 1 5 8 7 3 4  
 2 7 8 3 4 5 1 6  
 3 6 5 2 4 1 7 8  
 4 2 6 1 7 3 8 5  
 5 8 7 6 1 3 2 4  
 6 2 4 5 8 7 3 1  
 6 5 8 7 2 4 1 3  
 6 7 2 4 3 1 5 8  
 7 6 2 4 5 8 1 3

54 ◇



Füllen Sie die zehn Wörter in das Rätselgitter ein. Bei jedem Wort bleibt ein Feld leer.  
 Alle Lücken befinden sich im grau eingefärbten Teil des Rasters.  
 Die Lösung ergibt sich aus den Buchstaben in den Feldern 1-5.

ASKETEN  
 ATHENER  
 DENKART  
 DIVERSE  
 ERNESTA  
 MAESTEN  
 MODERAT  
 OEFTERS  
 SAENGER  
 SCHONER



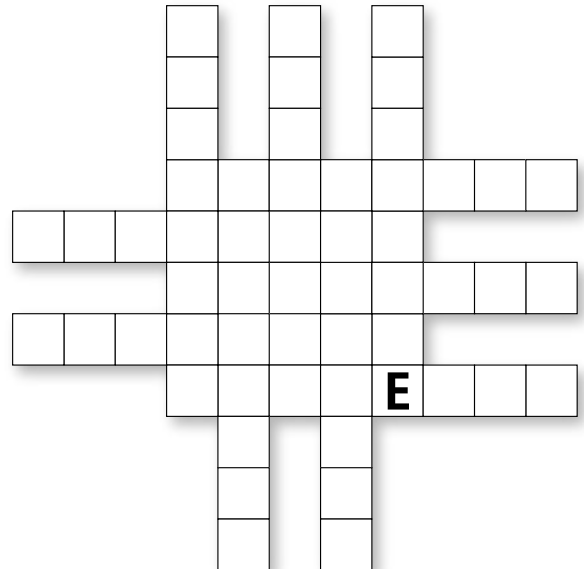
Lösung:

1	2	3	4	5
---	---	---	---	---

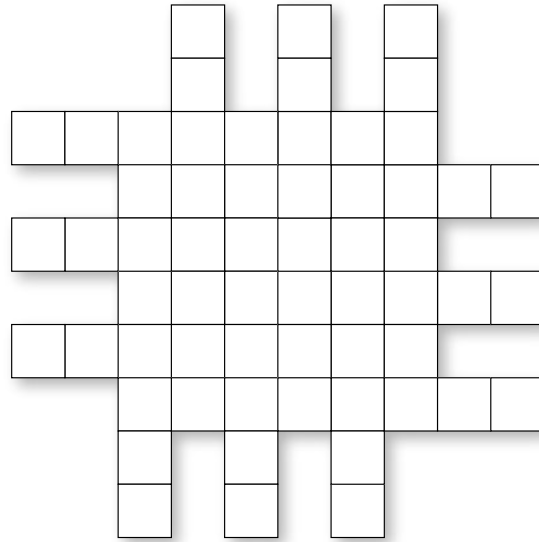
55 ◆

DIASTOLE  
 EINOEDEN  
 ESSKOHLE  
 KOMTESSE  
 ORTSRAND  
 PAKISTAN  
 PERMISCH  
 SELLERIE  
 SPIELTAG  
 WOLLMAKI

56 ◆



A B D H G F E C  
 A B F G E C D H  
 B E H D C F G A  
 B F H G C D A E  
 C D E H G B F A  
 C H D E A G B F  
 F B A G H D C E  
 G A D C F H E B  
 G C B D H E A F  
 H A F E C G B D  
 H C F B A G D E  
 H D A E G B F C

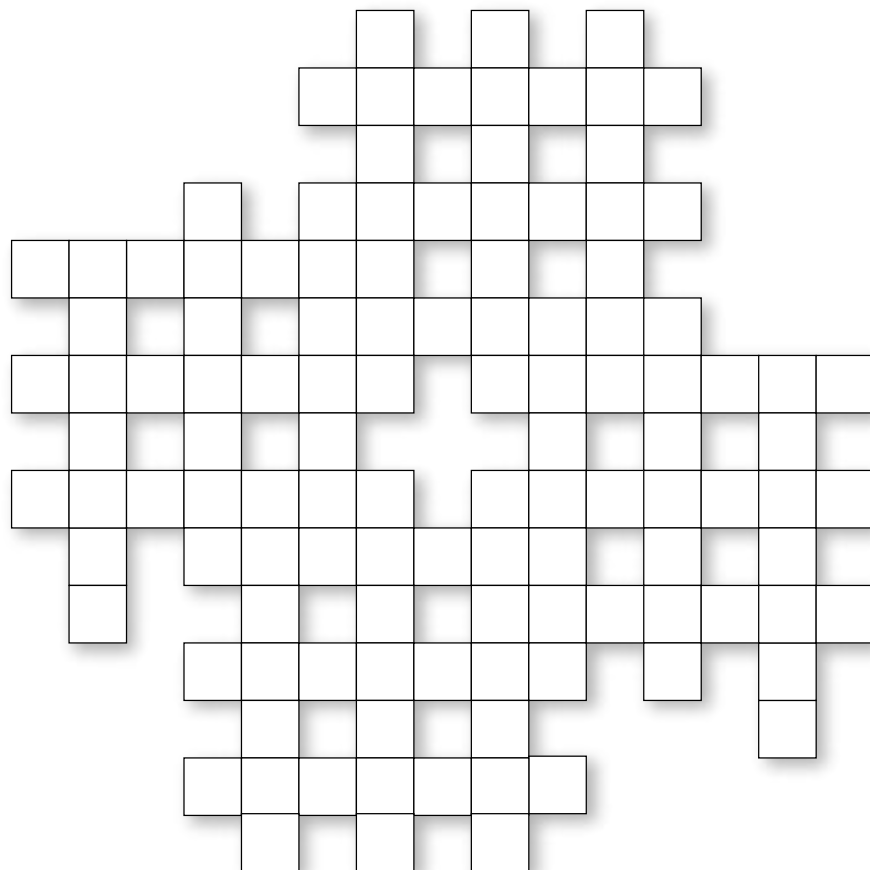


57 ◆

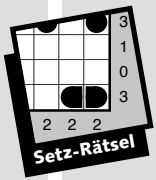


Auch als Rätselbuch erhältlich.

A L K O V E N  
 B E R E U E N  
 B E Y E L E R  
 C A R V I N G  
 C A T E R E R  
 D I A E T E N  
 F L U N D E R  
 G E H O E L Z  
 G E N A E H T  
 G E N E I G T  
 G I T A R R E  
 H E I M W E G  
 H E N N I E Z  
 I N T E G E R  
 K L U M P E N  
 K R I C K E T  
 M A R L E N E  
 P F E I L E R  
 P O S T I N G  
 P R A E G E N  
 R A I N I E R  
 R E S T L O S  
 S E R V I C E  
 S P H A E R E



58 ◆

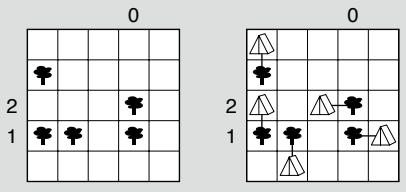


# Z E L T L A G E R

## Die Regeln

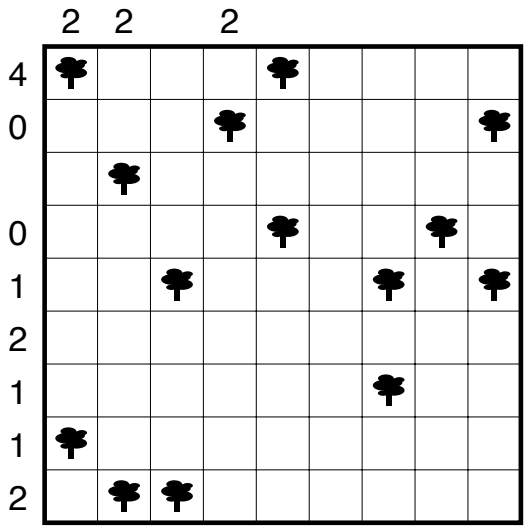
Tragen Sie waagrecht oder senkrecht neben jedem Baum ein Zelt ein, das zu diesem Baum gehört. Die Zelte dürfen sich dabei nicht berühren, auch nicht diagonal. Die Zahlen am Rand geben an, wie viele Zelte sich in der entsprechenden Zeile oder Spalte befinden.

## Beispiel

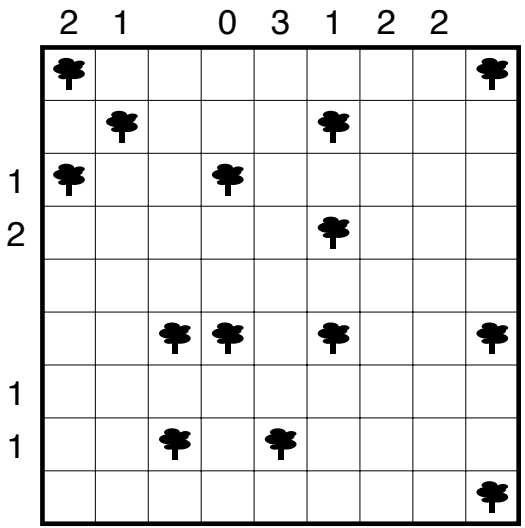


◇ = leicht   ◆ = mittel   ◆ = schwer

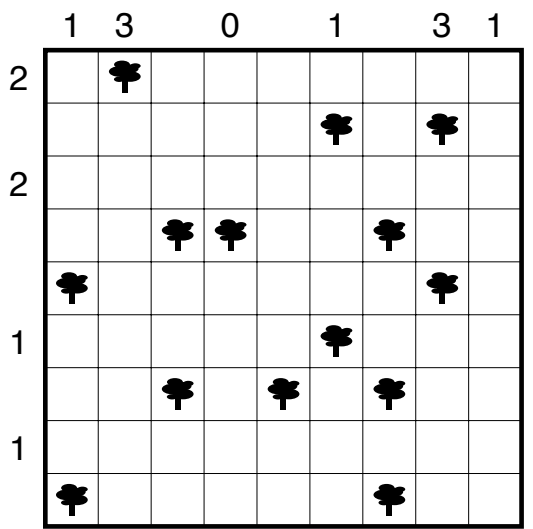
Siehe auch: [www.kuengverlag.ch/anleitungen](http://www.kuengverlag.ch/anleitungen)



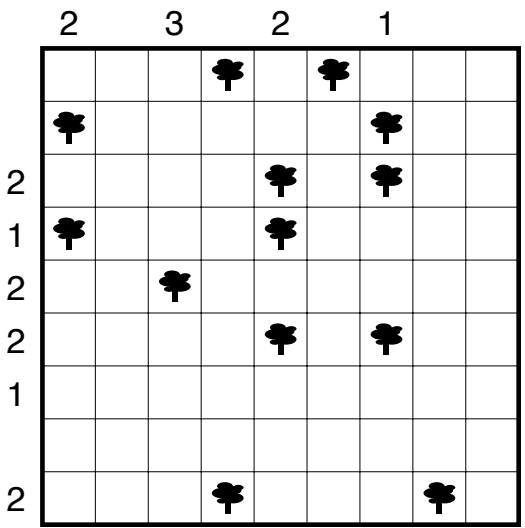
59 ◇



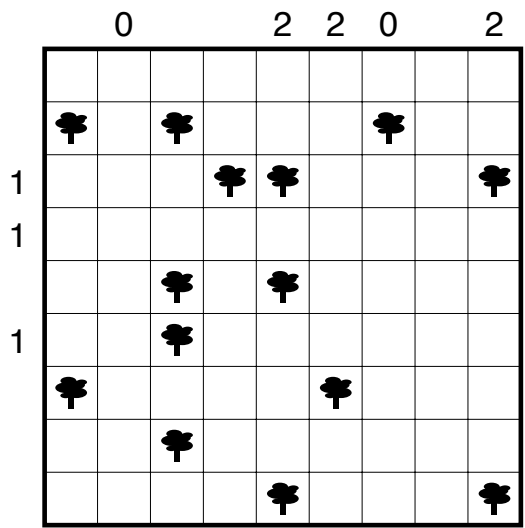
60 ◇



61 ◆

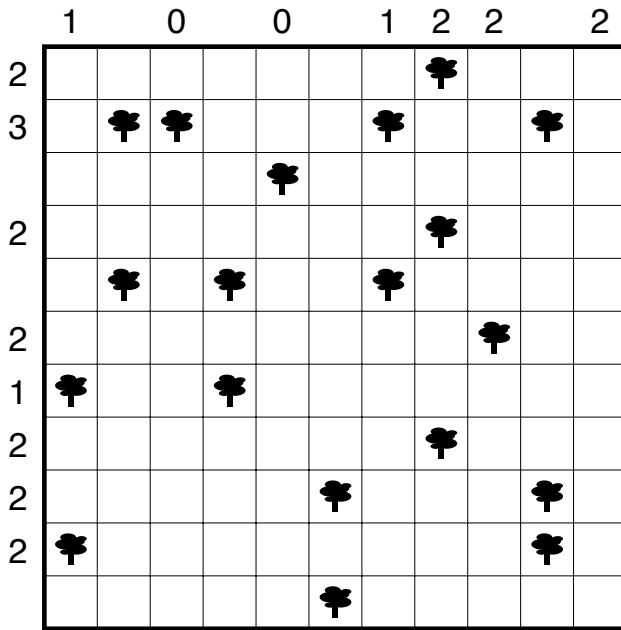


62 ◆

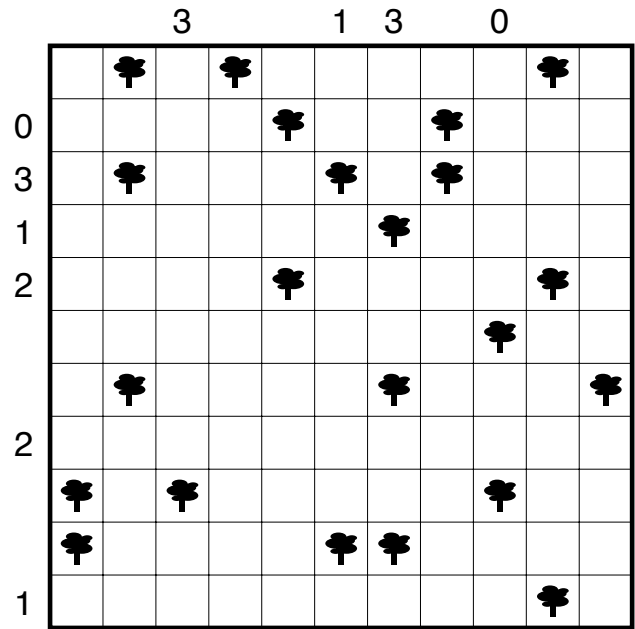


63 ◆

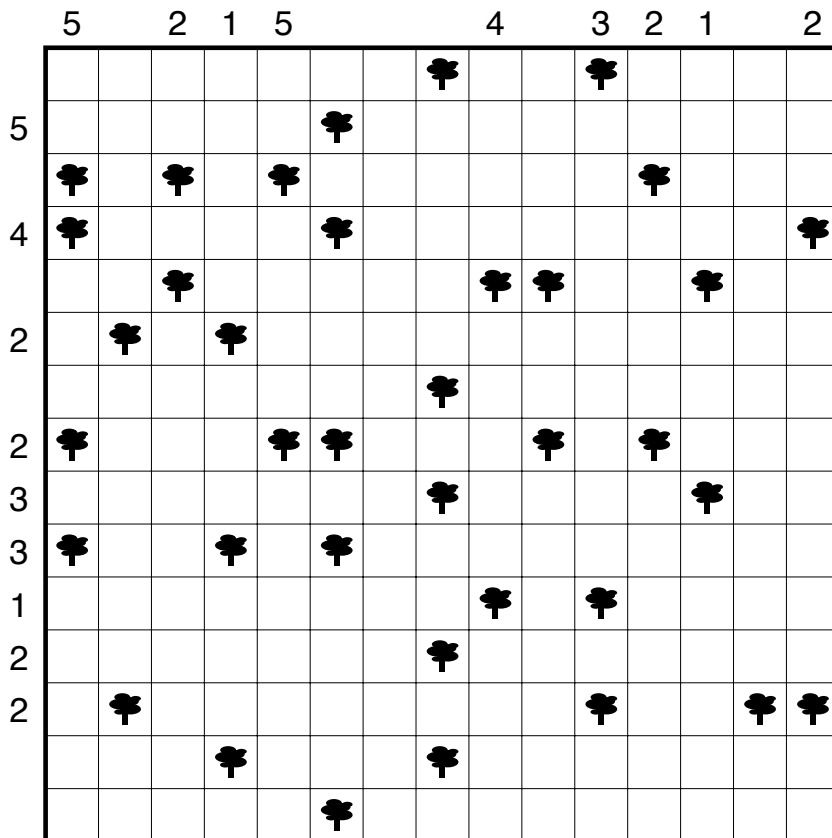




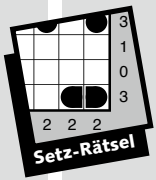
64 ♠



65 ♠



66 ♠

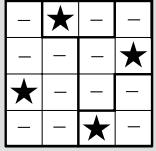
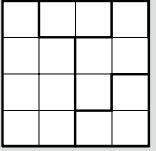


# D O P P E L S T E R N

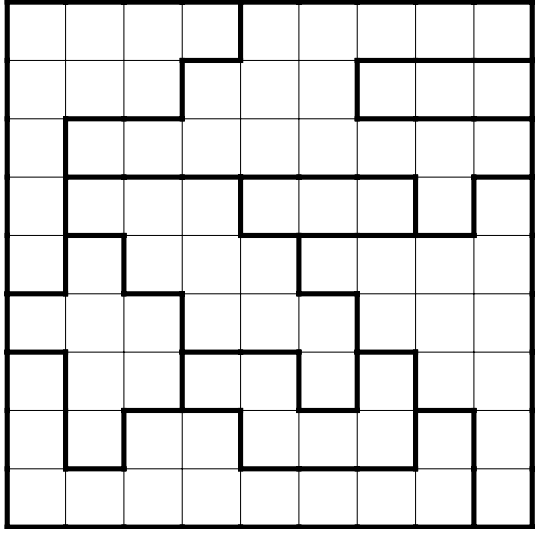
## Die Regeln

Tragen Sie in das Diagramm Sterne ein, sodass sich in jeder Zeile, jeder Spalte und in jedem fett umrandeten Gebiet genau zwei Sterne befinden. Die Sterne dürfen sich gegenseitig nicht berühren, auch nicht diagonal.

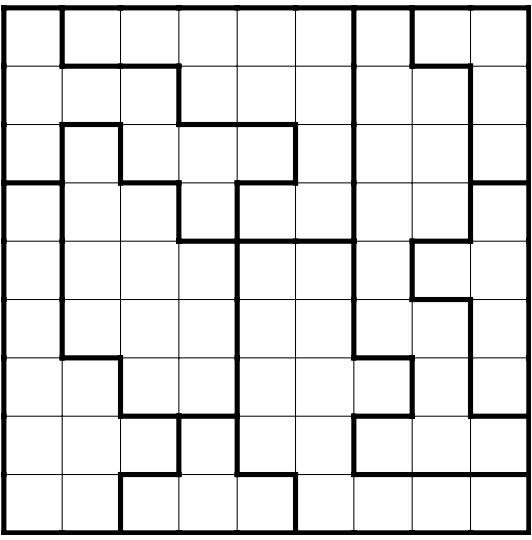
## Beispiel mit einem Stern



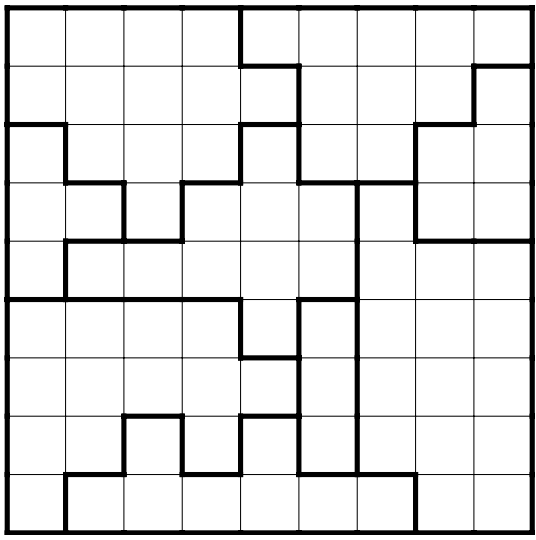
◇ = leicht   ◆ = mittel   ◆ = schwer



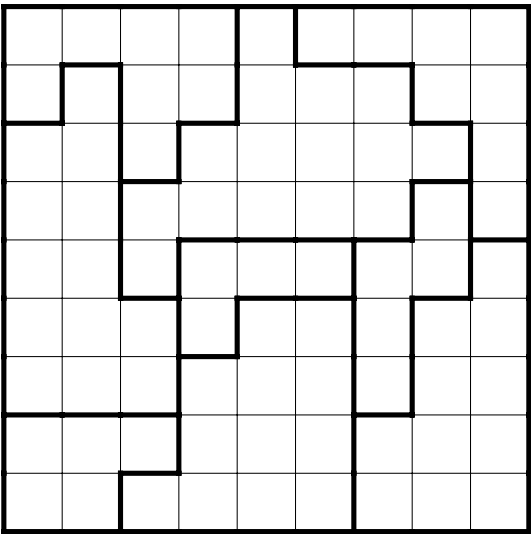
67 ◇



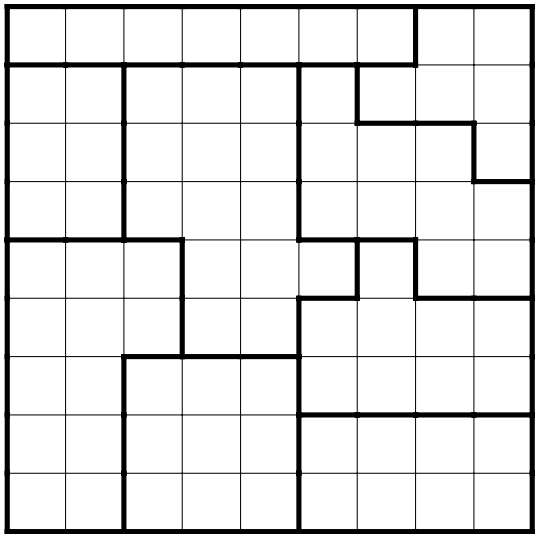
70 ◇



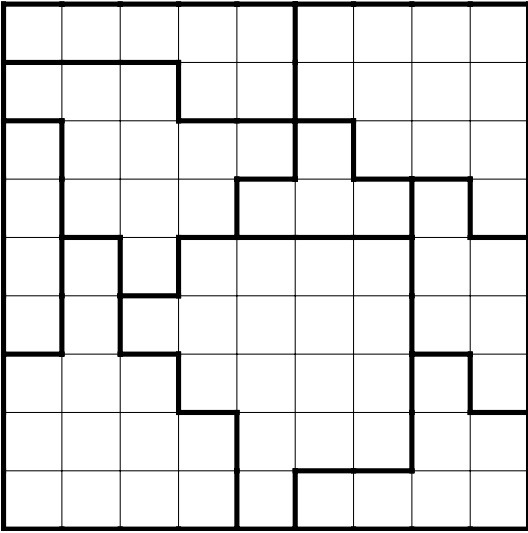
71 ◆



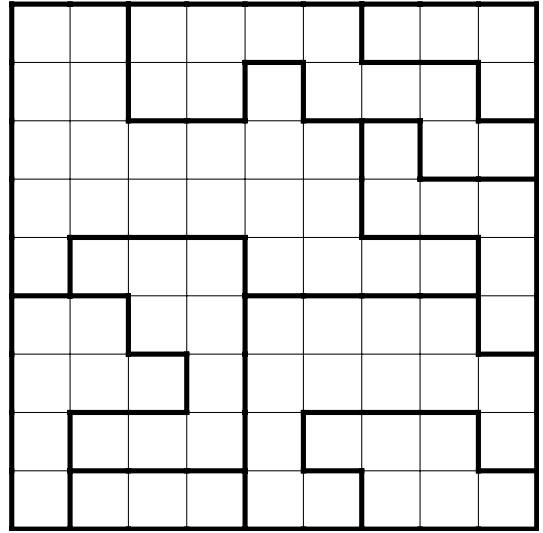
74 ◆



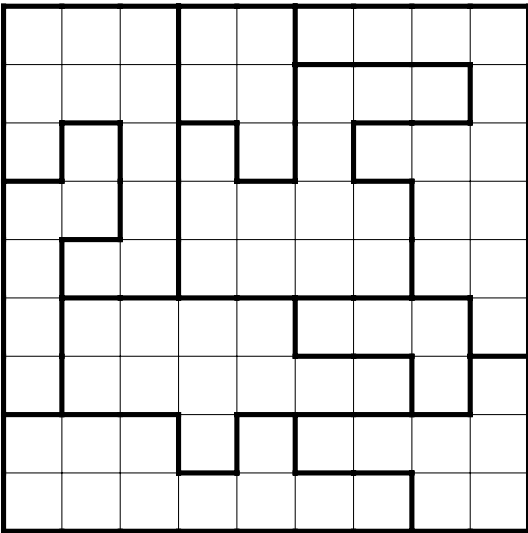
75 ◆



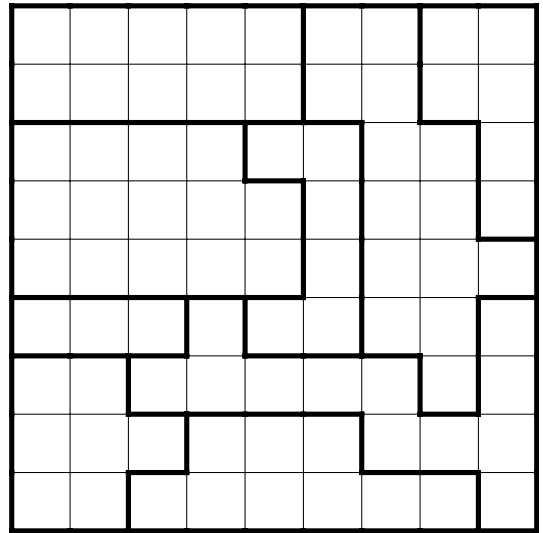
68 ◆



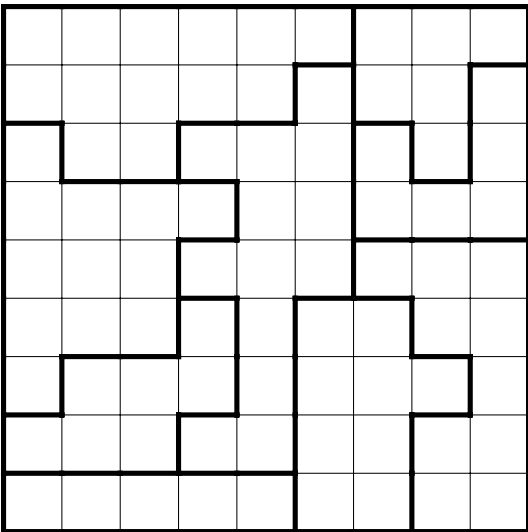
69 ◆



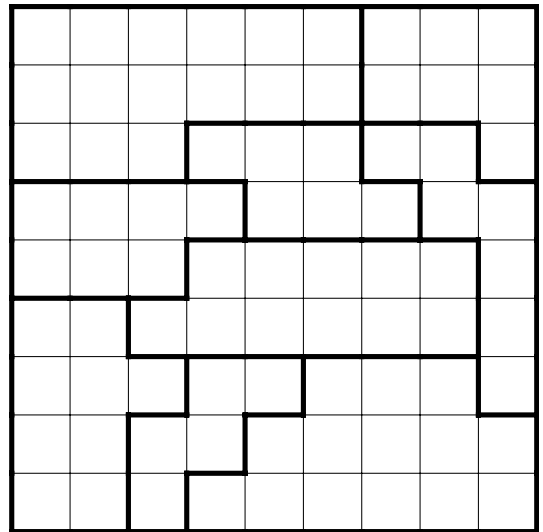
72 ◆



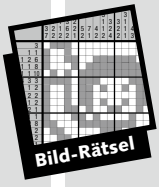
73 ◆



76 ◆



77 ◆



# NONOGRAMM

**Im Nonogramm ist ein Bild versteckt. Die Zahlen zeigen an, wo Felder ausgemalt werden müssen.**

### Die Regeln

Die Zahlen vor den Zeilen und über den Spalten definieren die auszufüllenden Blöcke von Kästchen:

- Jeder Zahlenwert entspricht genau der Länge eines Blocks.
- Bei mehreren Zahlen entspricht ihre Abfolge der Reihenfolge der Blöcke.
- Zwischen zwei Blöcken befindet sich mindestens ein leeres Feld.

### Tipp

Beginnen Sie mit den großen Blöcken und mit den gut gefüllten Zeilen und Spalten.

### Beispiel

Hier beginnen Sie mit 5 senkrecht.

	1	5	4	2	4
2					
3	1				
4					
4					
1	1				

	1	5	4	2	4
2	X			X	X
3	X			X	
4	X				
4	X				
1	X	X		X	X

◊ = leicht   ◓ = mittel   ◆ = schwer

Siehe auch: [www.nonogramm.ch](http://www.nonogramm.ch)

Hier finden Sie eine detaillierte Schritt-für-Schritt-Anleitung.

				1	1			2		2					
	6	10	10	4	8	11	4	4	5	4	1	7	5	3	1
1	1														
2	2														
1	5														
4	2														
5															
7															
1	4														
2	5														
2	5														
3	6														
3	7														
3	4	2													
2	5	2													
2	3	2													
2	2	2	3												
2	5	2													
9	2														
8	2														
5	2	2													
3	2	2													

78 ◊

								1										
		2	2	6	7	7	1	2	2	3	1	1	1	1	1	4	3	
		6	5	8	1	1	1	2	6	5	4	1	1	1	2	3	1	
6																		
2	4																	
1	4	1																
1	3	1																
1	2	1	1															
1	4	1																
1	4	1																
1	4	2	1	1														
1	6	5																
5	3	3																
4	3	1																
3	3	3																
11	1																	
2	4	2																
1	2																	

79 ◊

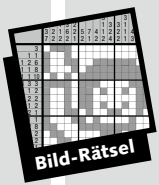
								4										
				2	2	3	4		5		1							
		1	6	5	2	1	2	2	3	4	3	2	1	1				
		1	2	4	3	1	1	1	1	1	6	1	3	4	1			
		5	2	4	2	4	2	4	2	4	6	8	6	3				
8																		
7	1																	
1	8																	
2	1	1	1	2														
1	1	1	2	1														
3	2	1	2															
1	1	2	3	1														
1	3	5	1															
2	7	1	1															
3	3	2	2															
2	1	1																
2	2	2																
5	4																	
2	1	1																
1	4																	
2	3																	
12																		
1	1	1	1	5														
13																		
12																		

80 ◊

										1		1									
		3		2		6	6	4		3	2	4			2	4	5	2			
		4	4	7	2	5	1	3	2	5	3	1	1	3	5	10	1	2	2		
		1	1	3	1	1	1	2	1	2	2	1	1	1	2	2	1	1	3	10	6
7																					
1	2	1	1	4																	
2	3	2	1	4																	
2	4	2	1	1	3																
6	2	1	1	1	1																
5	2	2	1	1	2																
2	5	2	3	3																	
5	13																				
4	3	4	2																		
2	4	4	2																		
1	3	3	2																		
1	1	1	1	1	2																
1	1	1	2																		
1	2	2	2	1	2	2															
2	2	2	2	1																	

81 ◊

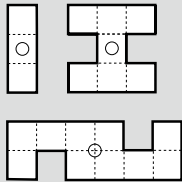




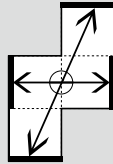
# SYMETRIX

Die Symetrix-Bilder setzen sich aus Flächen zusammen, die sich punktsymmetrisch um die schwarzen Punkte ausdehnen. Die weißen Punkte stehen im Zentrum von punktsymmetrischen Leerflächen.

## Beispiele von punktsymmetrischen Flächen

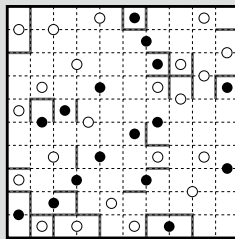


## Erklärung



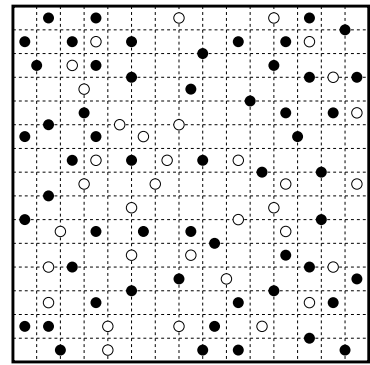
## Tipps

- Für den Spieleinstieg eignen sich Punkte, die an den Rändern liegen.
- Die Spielumrandung ist eine Grenze. Beginnen Sie deshalb mit dem Übertragen dieser Grenze gegenüber der einzelnen Punkte.
- Definieren Sie dann die Grenzen zwischen nahe beieinander liegenden Punkten über das ganze Feld.
- Schwärzen Sie fertig umrandete Flächen mit einem darin liegenden schwarzen Punkt.
- Die Flächen haben sehr unterschiedliche Formen und Größen. Die kleinste ist nur gerade ein Feld groß.

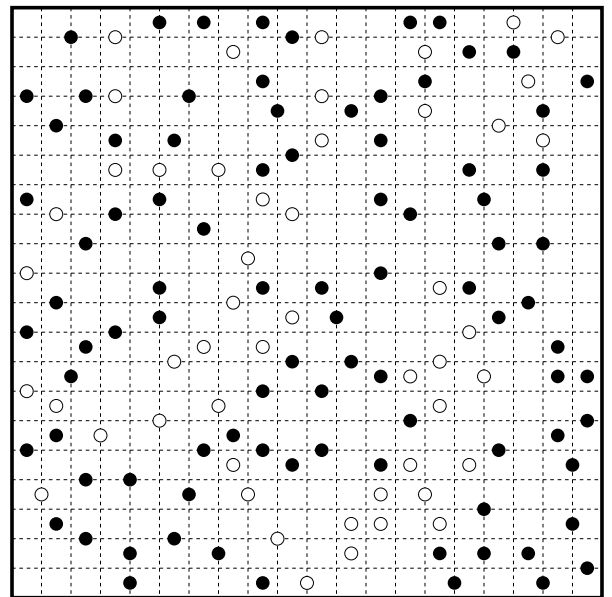


◇ = leicht   ◆ = mittel   ◆ = schwer

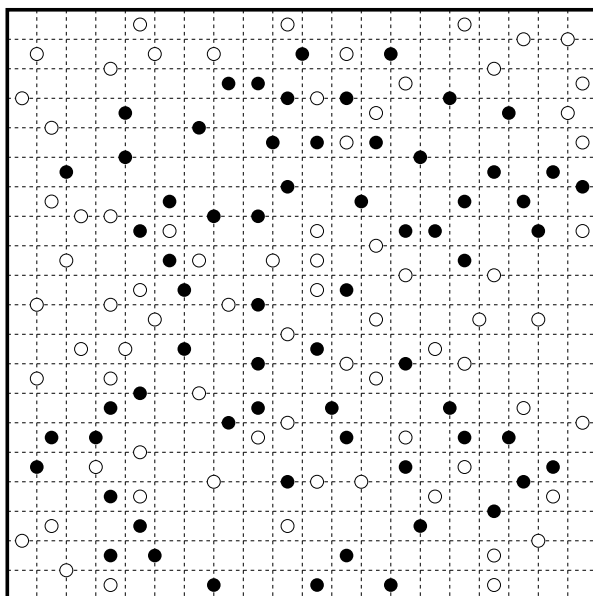
Siehe auch: [www.kuengverlag.ch/anleitungen](http://www.kuengverlag.ch/anleitungen)



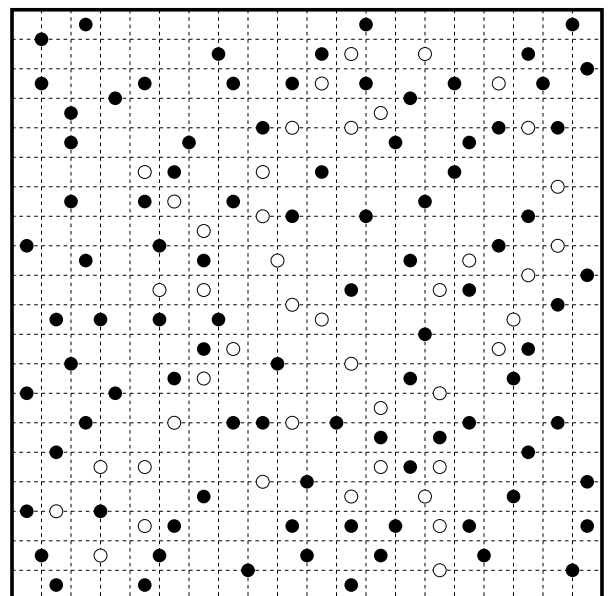
86 ◇



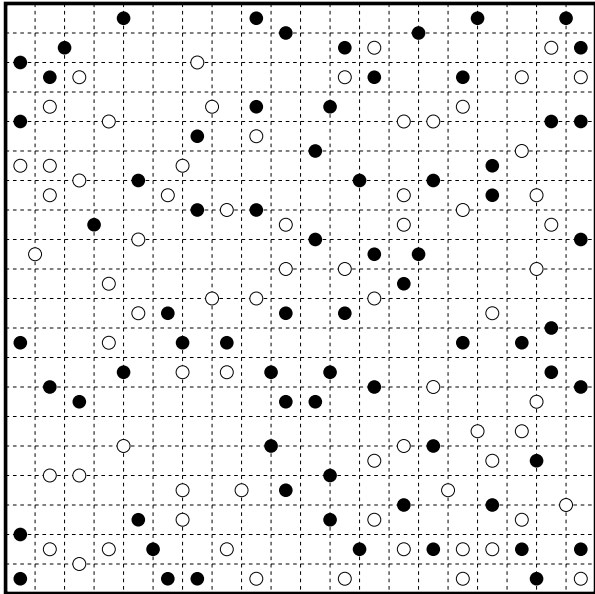
87 ◆



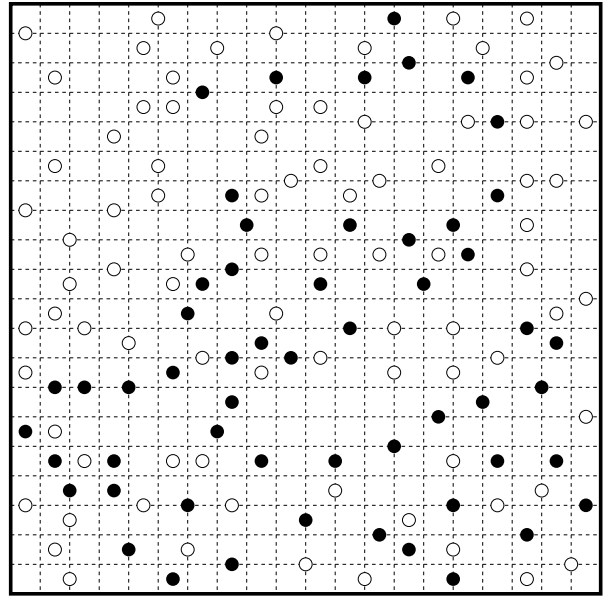
88 ◆



89 ◆



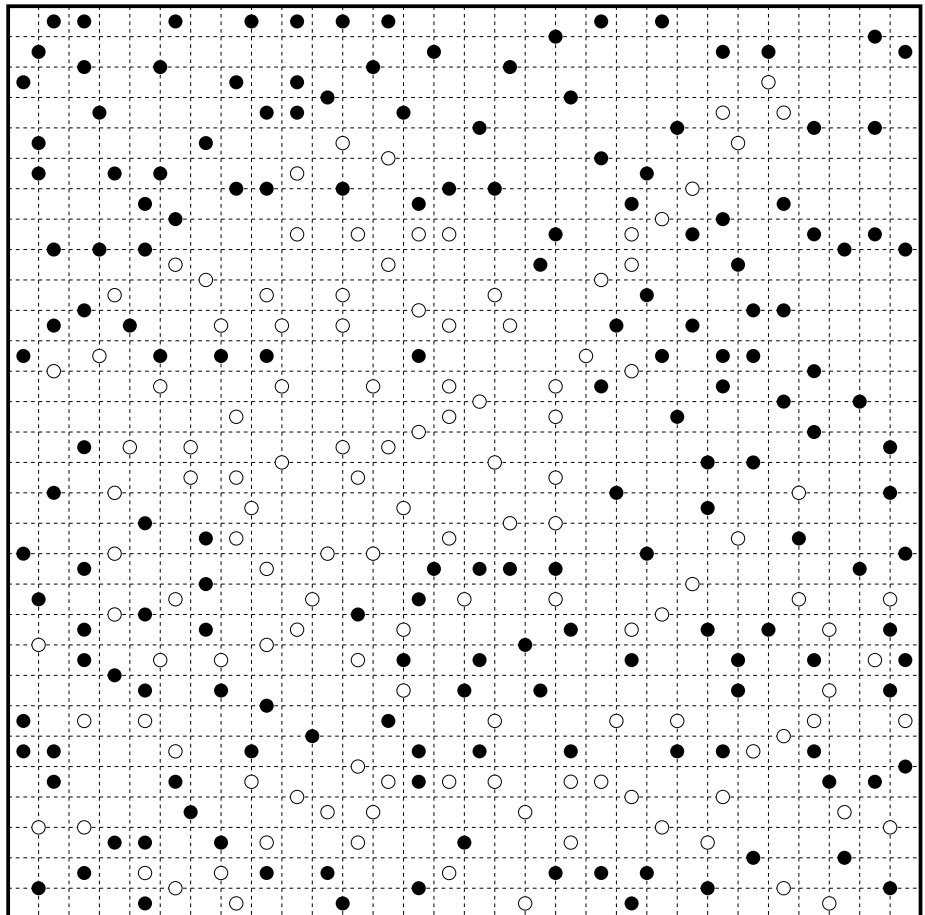
90 ◆



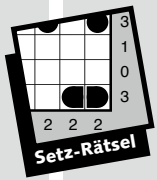
91 ◆



Auch als  
Taschenbuch  
erhältlich.



92 ◆



# D O P L O

Finden Sie heraus, was wirklich zählt!

## Die Regeln

- Schwärzen Sie in jeder Zeile und Spalte zwei Felder.
- Die Zahlen am Rand geben die Summe der Zahlen an, die sich in der entsprechenden Zeile oder Spalte **zwischen** den beiden Blöcken befinden.
- Tragen Sie in die verbleibenden Felder Zahlen von 1 bis N ein, (N entspricht der Anzahl Felder pro Zeile oder Spalte minus 2) sodass in jeder Zeile und jeder Spalte jede Zahl **genau einmal** vorkommt.

## Tipps

- Prüfen Sie, ob sich die geforderten Summen am Rand nur aus einer möglichen Kombination bilden lassen. Beispiel: Die Zahl 5 lässt sich in einem Rätsel mit 5x5 Feldern nur mit den Zahlen 2 und 3 bilden.
- Setzen Sie in Felder, in die sicher eine Zahl kommt, einen feinen Punkt als Platzhalter.
- Bei Zeilen oder Spalten, die eine Summe von 0 verlangen, stehen die Blöcke nebeneinander.
- Eine Summe kann auch aus einer Zahl bestehen.

## Beispiel: 5x5 Felder, Summe 1+2+3 = 6

1. Beginnen Sie, wenn möglich, mit den Zeilen und Spalten, deren Summe den Zahlen von 1 bis N entspricht. In diesem Beispiel ist N 6.
2. In Spalte a kann die 5 nur aus einer 2 und einer 3 gebildet werden.
3. Aus dieser Erkenntnis ergibt sich die Zeile 1. Feld 1e ist nun bekannt. Damit die verlangte Summe 0 in Spalte e eingehalten wird, muss in 3e der zweite Block platziert werden. Folglich ist Feld 3d eine 1. Ebenfalls ergeben sich in Spalte b die Felder 4b und 5b, denn die verlangte Summe 4 in Spalte b kann nur aus 3 und 1 entstehen.
4. Im nächsten Schritt wird die Spalte b vollendet. Die Zahl 1 ist bereits in Zeile 3 vorhanden, also steht die 1 im Feld 2b und die 3 im Feld 3b.

1.                      2.                      3.                      4.                      Lösung

a	b	c	d	e	
1					3
2					6
3					1
4					0
5					0
	5	4	0	6	0

a	b	c	d	e	
1	1	*	*	*	3
2	*	*	*	*	6
3	*	*	*	*	1
4	*	*	*	*	0
5	*	*	*	*	0
	5	4	0	6	0

a	b	c	d	e	
1	1	3	2	*	3
2	*	*	*	*	6
3	*	*	*	*	1
4	*	*	*	*	0
5	*	*	*	*	0
	5	4	0	6	0

a	b	c	d	e	
1	1	3	2	*	3
2	1	*	*	*	6
3	3	1	*	*	1
4	*	*	*	*	0
5	2	1	3	*	3
	5	4	0	6	0

a	b	c	d	e	
1	1	3	2	*	3
2	1	2	3	*	6
3	2	3	1	*	1
4	3	1	2	*	0
5	2	1	3	*	3
	5	4	0	6	0

◇ = leicht    ◆ = mittel    ◆ = schwer

Siehe auch: [www.kuengverlag.ch/anleitungen](http://www.kuengverlag.ch/anleitungen)


3
3
3
0
0

0 5 1 3 6

93 ◇ 1, 2, 3 (Summe 6)


0
3
0
3
3

5 0 0 6 3

94 ◇ 1, 2, 3 (Summe 6)


0
2
0
5
0

0 1 0 0 4

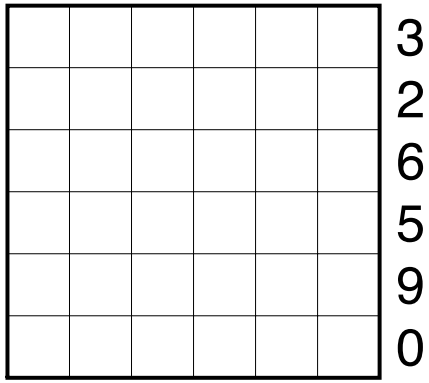
95 ◇ 1, 2, 3 (Summe 6)


3
2
0
5
1

0 0 0 2 0

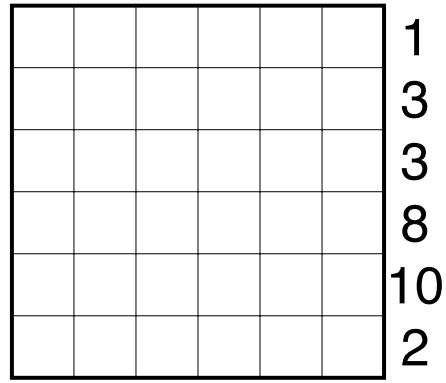
96 ◇ 1, 2, 3 (Summe 6)





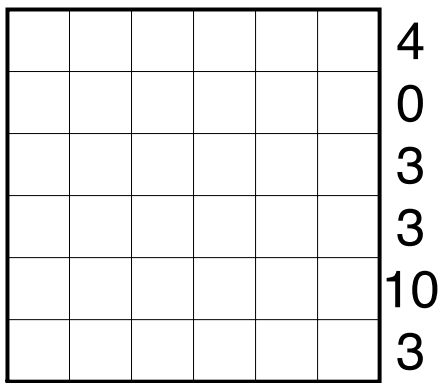
0 0 9 10 0 8

97 ◇ 1, 2, 3, 4 (Summe 10)



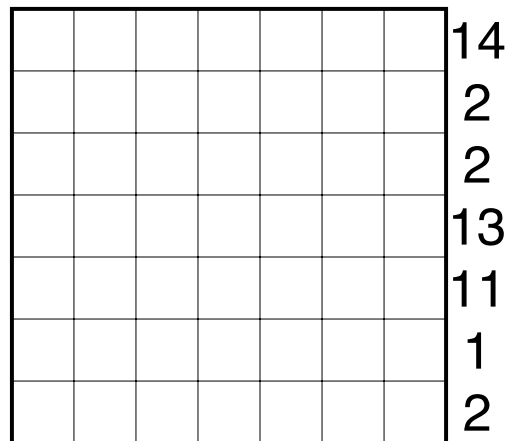
6 3 7 0 3 0

98 ◇ 1, 2, 3, 4 (Summe 10)



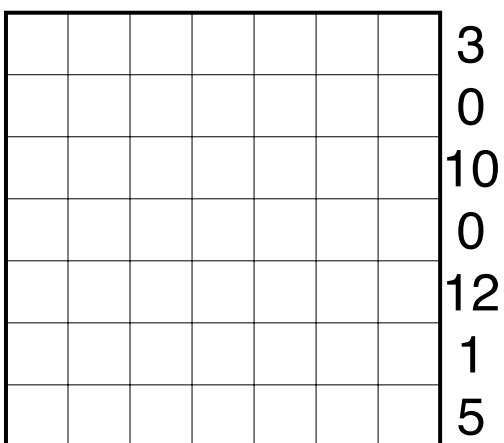
0 3 9 0 7 3

99 ◇ 1, 2, 3, 4 (Summe 10)



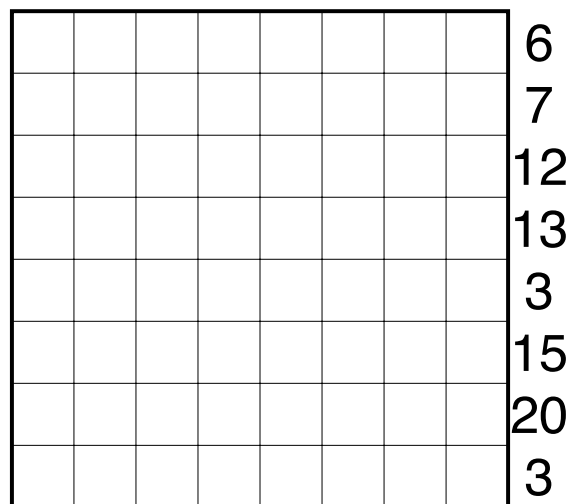
5 7 12 8 1 4 9

100 ◆ 1, 2, 3, 4, 5 (Summe 15)



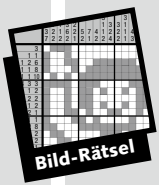
13 2 12 10 2 7 4

101 ◆ 1, 2, 3, 4, 5 (Summe 15)



0 11 3 8 6 21 7 20

102 ◆ 1, 2, 3, 4, 5, 6 (Summe 21)



# MOSAIK

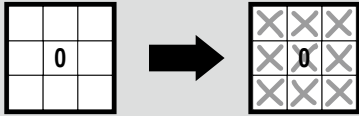
Hier lassen Sie ein Bild entstehen, indem Sie bemalte Felder wie Mosaiksteine aneinander setzen.

## Die Regeln

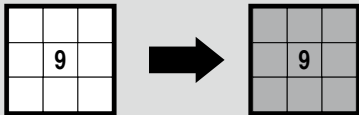
Jede Zahl zeigt, wie viele der maximal neun Felder (Zahlenfeld und die angrenzenden) gefüllt werden sollen. Felder, die leer bleiben müssen, kreuzen Sie ab.

## Beispiel

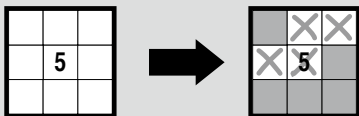
- Die 0 bedeutet, dass keines der neun Felder gefüllt wird.



- Die 9 bedeutet, dass alle neun Felder gefüllt werden.



- Die 5 im dritten Beispiel bedeutet, dass fünf Felder ausgefüllt werden. Welche dies sind, hängt vom Rest der Zahlen ab.



- Markieren Sie leere Felder mit einem X.

## Unser Tipp

Beginnen Sie mit den Zahlen 0 und 9.

◇ = leicht   ◆ = mittel   ◆ = schwer

Siehe auch: [www.kuengverlag.ch/anleitungen](http://www.kuengverlag.ch/anleitungen)

0					0	1	2		3	5			
2	2		3						3	5		3	
2			5	5	4	4	3	3		4	4		
		6	5	6					3	4	3		
3			6		7	6			3	4			
6		5				3		2			4	2	
4		6	2					2	3	3			
	8	5	3	1	2					4			
9	6				3	3			5	4	3		
8			3			3			3	3			
		8	6			0	2					0	
4		7		4	3			0	1		4		
4			7	6				1	1	3	4	4	
	5	5	6		5	2	2	0	1	2		6	
	4							0			5	3	
	3		4			0	1		1		4	3	
1		5			0	1		3		2		2	
	4	4		1	1	1			5	4	3		
											3		
1				0	1	2		3	4	4	4		0

103 ◇

0			3	4	4								0
		3							4	3	3	3	
			3	4	5	5	6				3		
4			3	5	8	7				2			3
4				4	4	6	6	6				5	4
		3	3			6	6	6		6	7		
				1				5	7				3
3		4				3	5					1	
4			5		1	0	3		1	0		0	
				4	2	1		3		1	0		
5		5	5	5	3							0	0
			6	6	7	5	5	3		3			
	5		4	5					4	3	2		
4	6			4	5	5	5			4		1	
			5						4	4	4		
		5		5	3	4	2	3		5		3	0
0	3	5								1		4	0
1		7	7		4		3	3	1	1		3	3
			6									3	2
	5	5		3	3	3		3		2	2		0

104 ◇

0			5	6		6		6				1	
				6		6		6					
4				6				6				4	2
5	6	4	3		3		3	3	4	6			
		8	6	5				6		8			
6	8		4			3		4	5	8	3		
7	8	7						5		8	8	7	
4		6	5	6		5		6	5	5	6	4	
				5				5	5				
			0	1	4	4	6	4					
3	3	0			4		4	4		0	3	3	
5	4		3	5	5	5		5			4	5	
				6		5				5	5		
7	8	7				5					7	8	
		8					6	6	7	7			3
			4	5	6		8	7		4			
3					4	5	5				5	3	
		5		4	6					4			
			6		6				6			3	
0				6	6			6		6			

105 ◆



Als großformatiges Rätselbuch sowie im Taschenformat erhältlich.

		0					3		4		2
0			2	4		7		7			
	0			4	6	8	8	8		5	
		2			3	6	8	9	9		6
					4	7		6		5	
5			6			5				5	
	8	7	8	7	7	7		6			4
		9	9			9	8	8	6	7	
	6		8	7	8	7	8	7	7		8
										8	9
								7		8	8
2			8	7	8	7	8	7	7		6
			8	9		6		6			8
			6						7		
0				0	3	6	6	5			

106 ◇

	1				6	6					0
				6	6		6	5	4		
5		7		6					5	6	4
		6	4			3		3	4		
			3			1		3	4	4	
	4	4				3		2		4	4
		4	2		6	3				4	
0					5	6	5			3	2
			4	4	5		4	4	3		0
		5	5		4	4	4	5	6		
4		8	7		4		5		7	8	8
	9			6	3		4	6		7	6
			9	6		1			8	6	
6			9	3					8		6
					1	4					

108 ◇

		0	3	4			4	4			0			1		
	0		3			4				8	8			8	7	4
0		6		1		7	4		5	4			6	8	7	4
	3	5		6	4		2	6	5				6			0
3			5		3	3		5	3				6	7	5	
						3		5	3	5	4	6	6	7	4	5
4	2	2	3			3		3		4	5	7		6	6	
		5			5			4		3				5	4	
		6	6	4		5		4	3		3	3	6	9	7	5
4			5		5		7			3	3			6	2	
4	6	4	3		3			8	7							
		3	3	0	3		6		7				6	9	6	3
4			3	3			9		9		9			7		7
	7				6	8	8		9	8	7				5	6
	7	6	3		6	7			9	8		6			6	8
		3			5		6	8	9	8					6	8
			3		6		8	8					9		8	7
4		5	5		5	6				9				8		0
		4		4	2		5		8	9			9			
			0		2		7		9				9			0
			0		0		8	9					9	8		0
3	4		1	0			7	6		6	7				0	2
	5	3	1			0	1		6	2	6				1	5
2											6					3
0	2			4	3		3	4		4	3		4	4	3	2

110 ◇

0		0								5	6	6								6	6		
			0	0						7			5			0			8	8		3	
				3				3			8			3			7			3			
	6	6		4		3				6			3				7			0			
	9								0	1										0			
		7				4				3	5					3	4						
				0				0	3	3		2				2				3			0
	9									3	3									0			
6	7			5					3	3		2				0							0
				3	3					3	3									3	0		
		7		3					3	5				1		4							
0				0			5								3				7	5			0
				3	5					3	3								7	6			1
		6			5		3												5				0
0	6	6		7		4			3														4
		6				3																4	4
						3																	
						3				5	6		4							0	0		4
		3				0				3		2	3									0	
	4	7	7				0		0	3	3	6									4	3	4
		4	5																				
			3			3	3			1	3	3	6	4	5					1	0		4
1	2	1	2			2					4	4	4						5	5		4	0
		3				3	1	0			4	4	4	5	5	4					3	0	4
		2				3	2		0														
										2	5	4									4	4	4

107 ◇

			0													0							
		0					7	6	3							0							
		0					9									0							
3					8	9			9														3
4	6				9		9		9												6		4
		6	7		7				6												7		
		5		7																			3
0	2						3		3												2		0
	1																						
		1	4				0													4		2	0
2		2			3	3													5		5		
							4																
		1	3				5									8	6						8
																							5
2																9							6
			4																				6

109 ◇

		1	0	0																4		1	
			1						1						1		4						
		0		1																7			0
1			2							1										7	6	3	
		3								0										6	9	8	
1																				2	7	6	4
		6																					
		6	7	6	3															1	4		
			6																				
3																							
			6	3																			
			7	6	4					3	4										3	3	2
			8	8						4	5	4									3	5	3
			7	6	6						3											4	6
			5								4											3	7
0			0																				
		0																					

111 ◇



# BRÜCKEN

Hier sollen Inseln mit Brücken verbunden werden.

**Die Regeln**

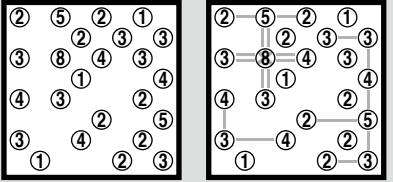
- Jeder Kreis stellt eine Insel dar. Die Zahl darin gibt an, wie viele Linien (Brücken) dort enden.
- Brücken sind nur zu horizontal oder vertikal benachbarten Inseln erlaubt.
- Inseln dürfen mit einfachen oder doppelten Brücken verbunden werden.
- Am Schluss sollen alle Inseln miteinander verbunden sein.

**Nicht erlaubt sind**

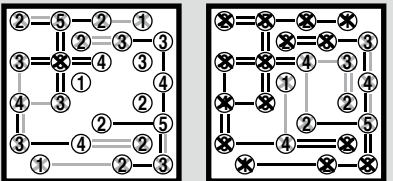
- Kreuzungen
- Diagonale Brücken
- Verbindungen mit mehr als 2 Linien
- Isolierte Inselgruppen

**Beispiel**

- Bauen Sie die ersten Brücken zu den Inseln mit hohen Zahlen: 7 oder 8 in der Mitte, 5 oder 6 am Rand, 3 oder 4 in der Ecke. Streichen Sie «volle» Inseln.



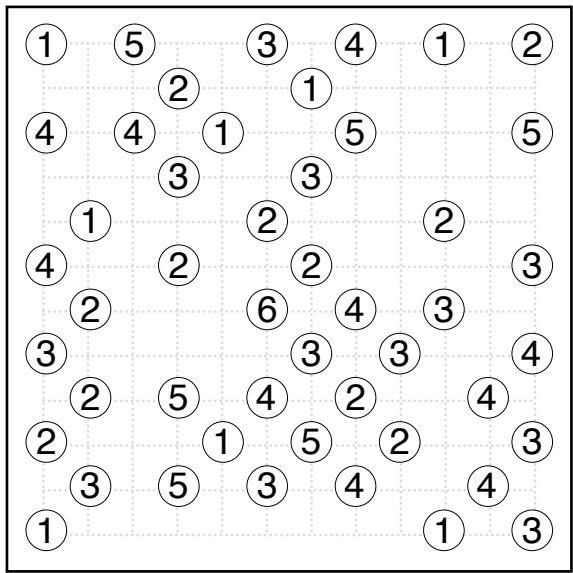
- Die 1er- und 2er-Inseln helfen bei der Fortsetzung. Achten Sie beim Setzen der Brücken darauf, dass alle Inseln Anschluss an den Weg finden.



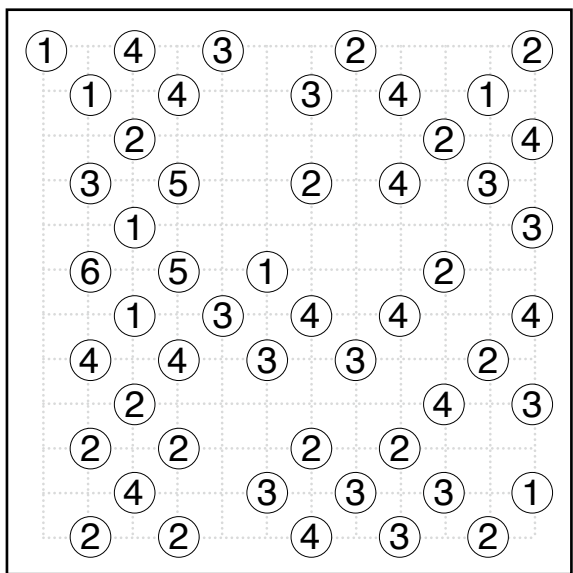
◇ = leicht   ◆ = mittel   ◆ = schwer

Siehe auch: [www.kuengverlag.ch/anleitungen](http://www.kuengverlag.ch/anleitungen)

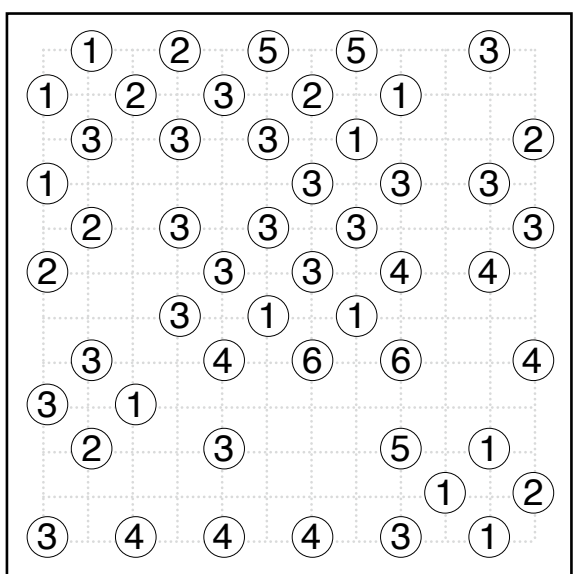
112  
◇



113  
◆

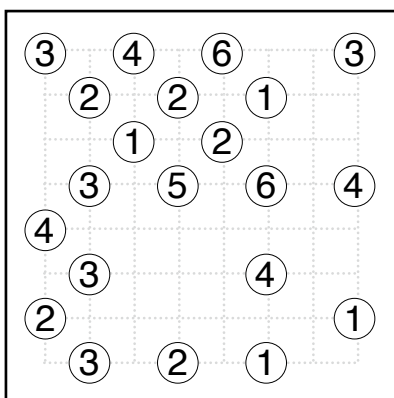


114  
◆

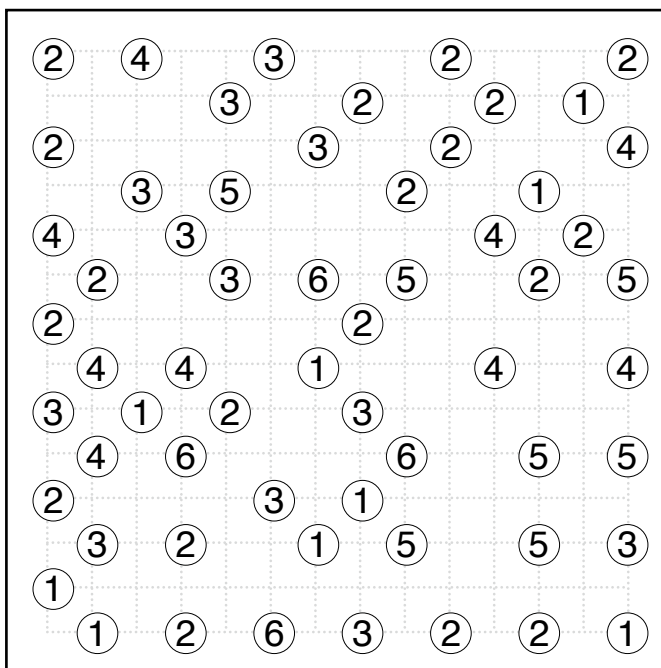




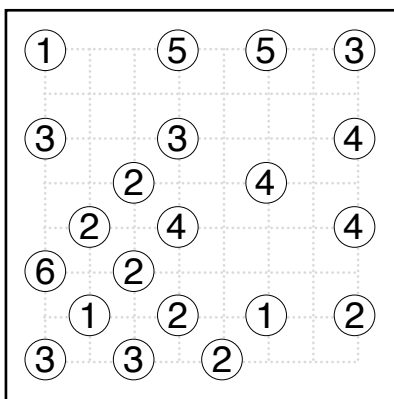
Im Taschenformat  
sowie als großformatiges  
Rätselbuch erhältlich.



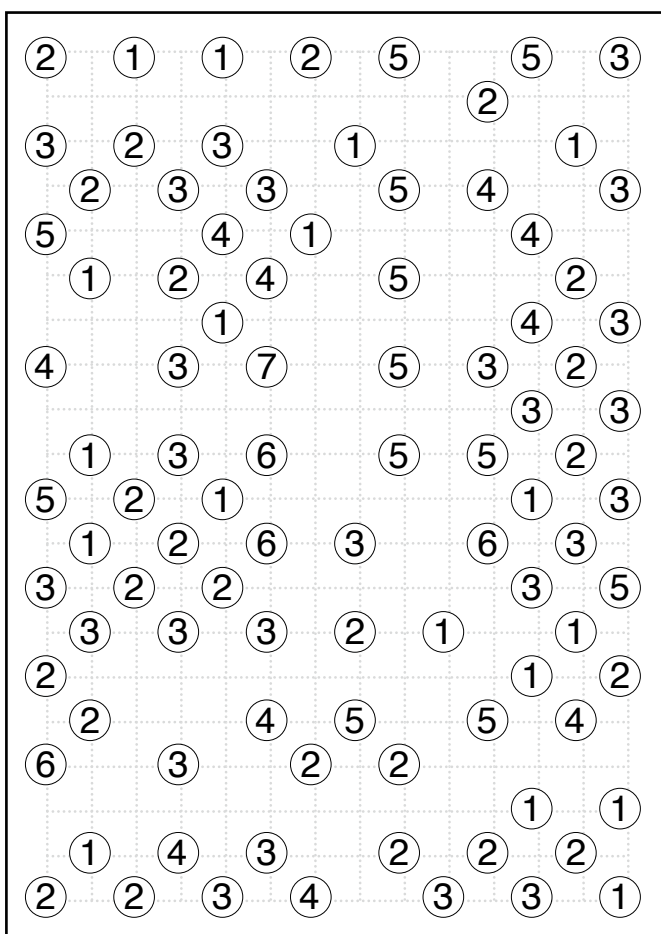
115  
◇



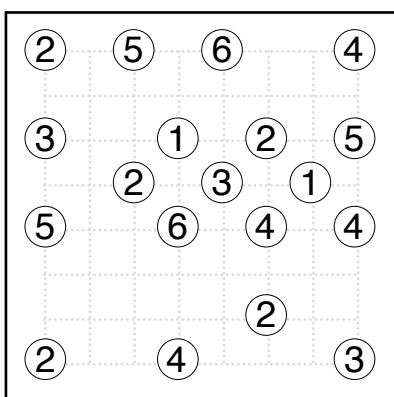
118  
◆



116  
◇



119  
◆



117  
◇



# SURIZA

**Es beginnt mit kleinen Fragmenten, die sich nach und nach zu größeren Teilstücken verbinden lassen. Am Ende entsteht ein einziger geschlossener Weg oder Zaun.**

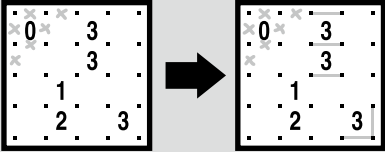
## Die Regeln

Verbinden Sie benachbarte Punkte mit horizontalen oder vertikalen Linien:

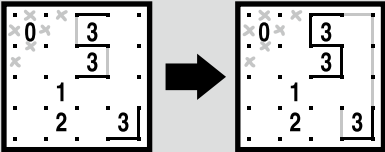
- Die Zahl zeigt an, wie viele Linienstücke um sie herum gezeichnet werden müssen. Um ein Feld ohne Zahl, dürfen es beliebig viele Linienstücke sein.
- Am Schluss muss eine einzige, geschlossene Schlaufe ohne Kreuzungen und ohne Berührungen entstanden sein.

## Beispiel

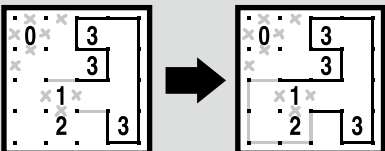
- Um eine Eck-0 kann an sechs Abschnitten keine Linie sein. Markieren Sie diese mit einem Kreuz. Linien setzen können Sie hingegen bei der Doppel-3 sowie bei der Eck-3.



- In unserem Beispiel ist um die Doppel-3 und weiter zur Eck-3 nur eine Linienführung möglich.

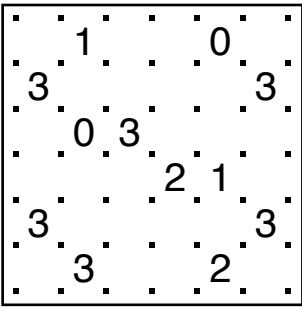


- Die Lösung erhalten Sie, wenn Sie Strich für Strich vorgehen und dabei wieder leere Abschnitte mit einem Kreuz markieren.

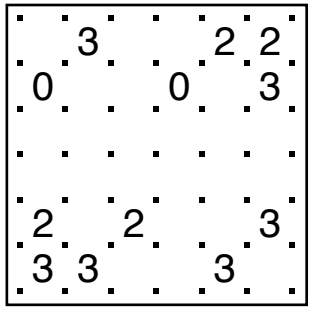


◇ = leicht   ◆ = mittel   ◆ = schwer

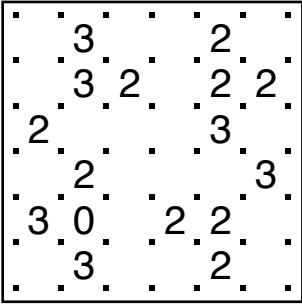
Siehe auch: [www.kuengverlag.ch/anleitungen](http://www.kuengverlag.ch/anleitungen)



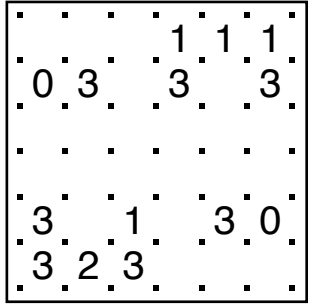
120 ◇



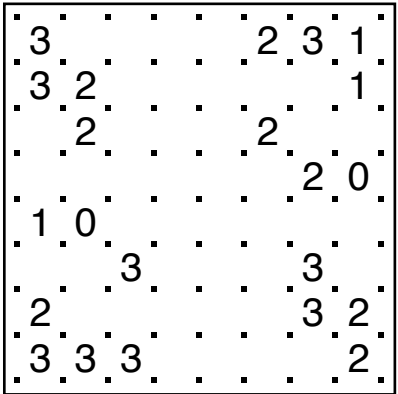
121 ◇



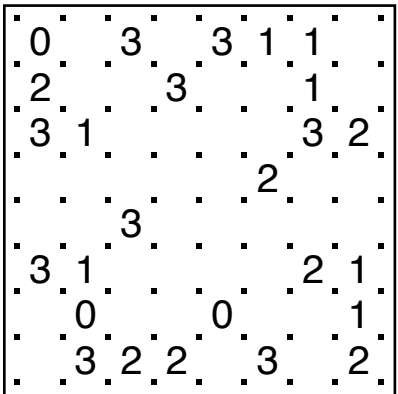
122 ◇



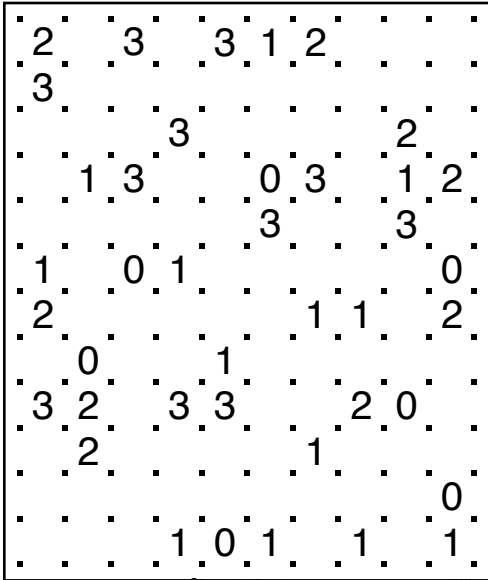
123 ◇



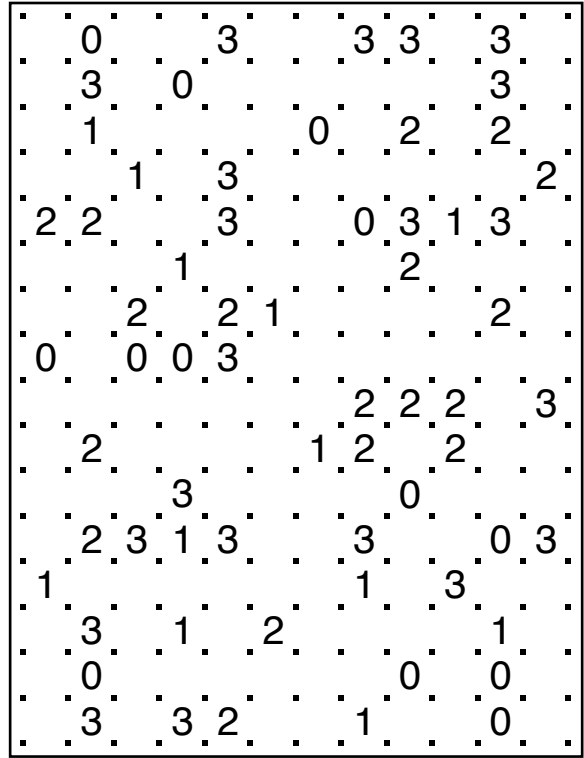
124 ◇



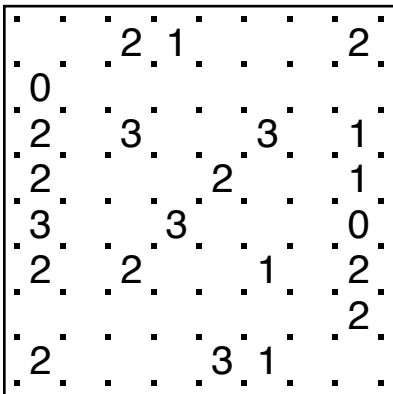
125 ◇



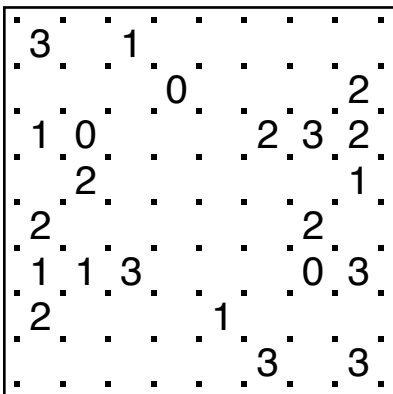
126 ◆



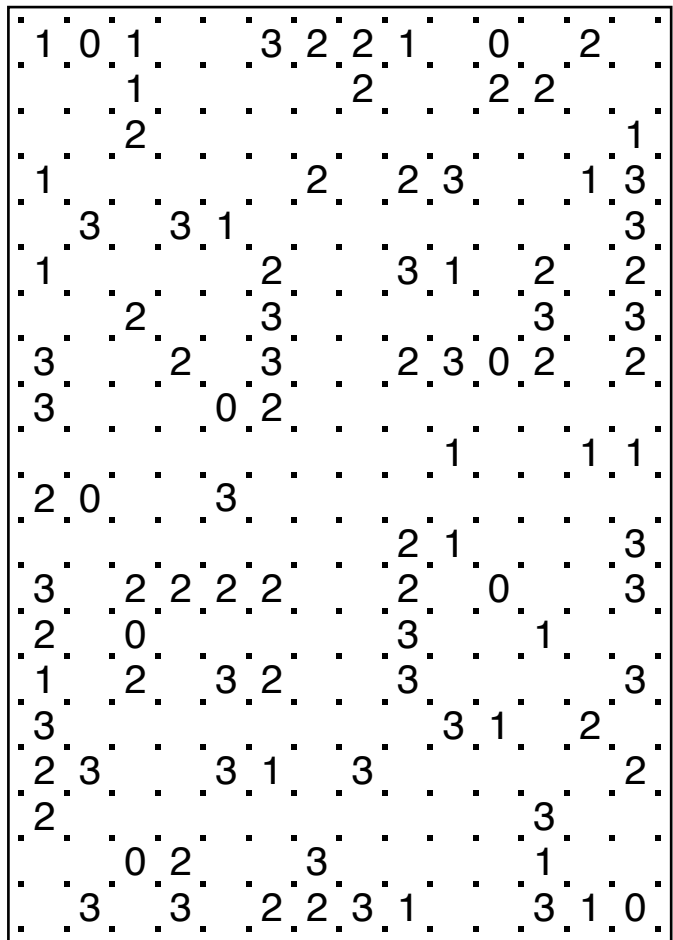
127 ◆



128 ◆



129 ◆



130 ◆



# HITORI

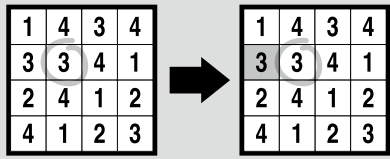
**Sind dies bereits gelöste Sudoku? Nein, es sind Hitori. Hier will jede Ziffer einmalig sein.**

### Die Regeln

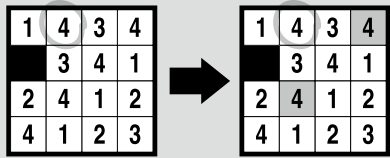
- In jeder Zeile und in jeder Spalte darf jede Zahl nur einmal vorkommen. Finden Sie Felder mit überflüssigen Zahlen und schattieren Sie diese.
- Die schattierten Felder dürfen sich nur an den Ecken und nie an den Kanten berühren.
- Die weißen Felder müssen über mindestens eine Kante miteinander in Kontakt sein.

### Beispiel

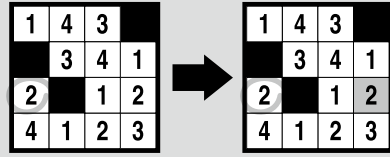
- Die markierte 3 kann nicht schwarz sein, weil entweder die 4 oberhalb oder die 4 unterhalb der 3 schwarz sein muss. Also wird die andere 3 in der selben Zeile schwarz.



- Diese 4 kann nicht schwarz sein, weil sonst die weiße 1 in der Ecke isoliert ist.



- Diese 2 kann nicht schwarz sein, weil schwarze Quadrate sich nicht an den Kanten berühren dürfen.



### Unser Tipp

Für eine bessere Übersicht markieren Sie die bleibenden Zahlen mit einer Farbe.

◇ = leicht   ◆ = mittel   ◆ = schwer

Siehe auch: [www.kuengverlag.ch/anleitungen](http://www.kuengverlag.ch/anleitungen)

2	2	7	7	3	4	1
7	2	5	1	2	4	6
1	7	2	4	5	4	3
1	1	1	3	6	5	4
4	5	6	2	1	3	2
3	5	1	6	6	7	2
3	4	3	2	6	6	5

131 ◇

5	2	7	4	3	1	5
1	6	6	6	4	2	7
2	6	4	1	7	7	7
7	6	1	6	5	3	2
7	5	4	2	2	1	6
6	1	3	5	4	4	4
4	4	2	2	1	5	3

132 ◇

6	5	4	4	2	7	1
2	2	1	4	4	6	6
5	4	7	6	3	3	7
4	1	3	2	7	6	5
7	7	7	5	2	1	5
3	1	5	2	6	4	2
1	6	2	7	3	5	6

133 ◆

3	7	6	5	3	7	2
1	2	6	7	5	6	4
6	3	3	4	1	1	6
6	6	4	2	1	2	7
2	5	5	1	1	4	6
7	2	2	3	6	2	5
4	1	5	5	2	3	2

134 ◆

9	4	2	2	7	1	5	4	8	12	11	3
10	6	6	9	7	4	4	7	11	5	1	7
1	6	5	3	9	3	12	2	11	10	11	7
6	3	8	4	8	1	9	7	7	7	5	10
11	3	7	8	6	5	7	1	12	2	4	8
1	8	5	6	12	5	4	9	3	5	10	5
5	12	12	12	3	10	4	8	11	11	9	4
4	5	9	1	8	2	3	6	6	7	6	11
3	10	4	11	1	12	6	5	9	6	7	4
7	1	11	10	5	5	1	6	6	4	3	9
11	11	9	12	10	8	10	9	2	1	3	6
8	9	1	10	4	7	11	12	3	3	3	2

135 ◇

9	7	5	8	9	11	1	12	4	10	6	10
8	9	2	9	11	6	11	3	9	4	9	7
11	3	12	4	8	10	8	12	7	6	2	6
6	1	5	11	5	9	3	10	8	7	4	4
10	3	7	9	6	12	12	12	5	8	11	1
8	8	8	6	1	7	10	5	2	2	4	10
7	11	6	2	2	5	11	4	8	9	11	12
5	12	5	5	8	1	7	1	10	2	3	2
5	2	10	3	3	1	9	7	2	12	8	8
4	9	11	10	7	12	6	1	6	10	10	3
11	5	3	10	3	3	2	8	1	1	7	7
3	2	1	12	10	4	6	2	4	3	9	11

136 ◆



2	1	7	4	10	5	8	1	4	6
9	5	9	10	7	7	7	3	8	2
10	7	2	3	4	6	1	7	5	8
6	7	6	4	3	6	10	4	9	5
2	9	4	9	7	3	7	8	10	5
3	8	9	7	3	2	5	2	1	5
1	8	8	8	6	9	7	10	4	4
4	3	5	6	2	4	7	9	8	1
7	2	6	9	8	1	3	5	3	7
8	9	5	2	1	10	2	7	6	10

137 ◇

10	6	6	6	7	8	4	9	8	1
8	7	5	6	10	4	1	2	1	9
5	10	7	6	6	8	1	9	4	3
2	9	4	7	10	5	1	3	10	2
5	2	3	10	5	7	6	1	10	4
1	9	2	3	4	9	8	5	5	10
7	4	1	9	3	10	10	5	8	2
3	10	3	4	8	3	9	5	7	8
9	4	4	8	8	2	5	10	6	7
6	1	2	2	4	7	10	3	3	7

138 ◇

6	9	11	4	10	12	5	2	1	8	7	5	4	6
14	11	14	7	7	3	8	4	9	1	10	5	5	4
2	6	7	6	12	14	5	10	5	8	4	3	1	13
10	5	6	9	6	2	14	2	12	13	8	13	3	4
13	8	12	2	2	8	5	4	6	11	14	10	14	1
5	12	8	2	1	3	13	3	10	4	6	4	10	3
7	8	13	5	2	1	2	13	4	5	9	14	13	10
6	13	3	4	8	11	5	14	5	12	12	4	2	9
14	3	13	14	11	13	4	13	8	7	5	2	12	6
3	13	1	3	4	6	7	6	2	10	11	10	8	10
1	2	10	12	4	4	12	5	1	3	1	6	5	11
5	4	6	11	9	10	3	8	14	2	13	8	1	12
11	12	14	4	4	6	5	9	3	10	1	1	7	5
5	10	4	8	14	5	1	8	7	6	4	12	9	7

139 ◆

8	1	11	12	10	5	7	12	12	14	3	4	3	6
10	14	12	9	5	2	12	3	11	4	8	3	5	13
9	1	10	12	5	1	14	6	8	11	7	2	4	3
5	5	7	11	6	3	12	6	4	7	13	7	10	1
13	2	6	13	3	12	2	11	8	10	10	7	14	1
5	3	7	2	14	13	8	13	14	4	11	7	9	1
2	6	4	10	7	6	9	13	6	3	10	11	1	12
12	2	7	5	9	10	11	13	1	7	14	6	8	2
11	11	8	7	11	9	4	5	8	12	9	1	7	10
1	10	13	5	12	11	1	8	3	5	9	6	2	8
3	13	5	13	13	12	6	4	12	1	9	9	7	2
4	12	2	13	1	14	5	9	5	9	6	8	2	11
10	9	2	14	2	8	3	8	11	13	4	13	6	7
6	4	9	8	9	1	13	2	7	2	12	5	12	4

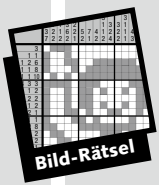
140 ◆

12	2	3	14	5	10	8	10	4	14	7	14	13	1
4	14	13	10	4	12	3	11	2	9	3	8	3	13
4	3	14	9	9	10	10	13	2	7	11	7	12	6
4	5	7	12	4	13	6	6	8	9	14	10	8	7
5	13	9	4	6	2	2	14	4	1	8	1	10	11
7	9	7	2	10	6	14	12	11	8	11	3	5	10
11	12	6	13	3	5	2	8	12	10	2	1	3	12
14	10	14	6	13	6	5	12	12	3	1	7	8	1
6	7	8	1	10	11	13	1	3	11	4	2	6	5
10	13	2	13	14	7	1	5	10	4	1	12	11	8
7	8	12	9	4	1	13	3	13	11	10	14	6	2
6	13	10	5	7	7	12	13	14	13	1	11	2	11
9	4	13	13	12	14	7	6	1	5	9	11	1	3
7	11	12	3	3	4	12	7	1	6	13	6	8	9

141 ◆

2	10	5	5	3	4	7	14	1	8	3	6	4	2
11	4	14	12	7	8	13	8	9	3	10	2	5	8
14	7	12	13	12	11	12	8	12	3	10	4	10	6
4	9	1	14	12	13	5	8	7	6	2	10	3	13
10	3	6	5	5	9	4	2	13	1	10	8	3	12
12	12	7	1	6	9	10	9	13	6	11	5	2	14
3	14	12	2	8	14	11	4	13	10	9	13	13	7
12	5	7	6	4	14	2	5	3	11	1	1	7	14
7	13	2	5	8	1	8	6	5	11	12	12	14	8
12	3	9	7	9	4	6	11	10	12	5	14	13	1
8	2	10	11	8	7	4	1	4	9	5	3	5	5
5	13	13	13	10	3	14	3	4	12	6	6	1	11
6	4	14	8	7	10	7	13	11	7	3	5	9	9
13	14	3	4	2	4	8	5	11	13	7	7	9	10

142 ◆



# PIXEL

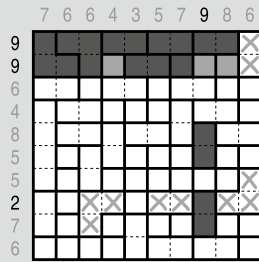
Beim Pixel-Rätsel entsteht ein Bild. Die Zahlen am linken und oberen Rand geben an, wie viele Felder in der entsprechenden Zeile oder Spalte ausgemalt werden müssen. Wird ein Feld ausgemalt oder bleibt ein Feld leer, gilt dies immer für die ganze Form.

## Tipp

Beginnen Sie mit den kleinsten und größten Zahlen. Streichen Sie vollständige Zeilen oder Spalten ab.

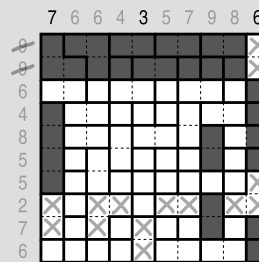
### Abbildung 1

- Beginnen Sie mit den 9er-Zeilen und Spalten. Es darf nur 1 Feld leer bleiben. Deshalb: Malen Sie alle 2er-Blöcke und die dazugehörige Form aus. Daraus ergibt sich das leere Feld in Zeile 1 und gleichzeitig auch in Zeile 2.
- 2er-Zeile: 1 Feld ist bereits bemalt. Streichen Sie die 2er-Blöcke (ganze Form) ab.



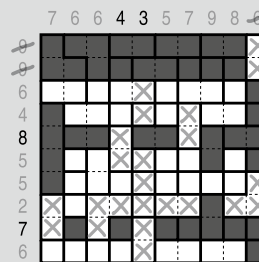
### Abbildung 2

- Letzte 6er-Spalte: Bereits 4 Felder bleiben leer. Malen Sie die restlichen 6 Felder aus.
- 3er-Spalte: Bereits 2 Felder sind ausgefüllt. Streichen Sie den 2er-Block ab
- 7er-Spalte: 5 Felder müssen noch ausgefüllt werden. Ohne den 4er-Block ergeben sich keine 5 Felder. Der 2er-Block bleibt leer.



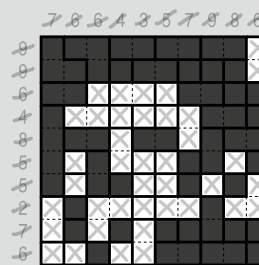
### Abbildung 3

- 7er-Zeile: Bereits 3 Felder bleiben leer. Restliche Felder füllen.
- 4er-Spalte: Es fehlt noch 1 Feld. 2er-Block bleibt leer.
- 8er-Zeile: Es fehlen noch 4 Felder. 2 x 2er-Block ausfüllen, Rest bleibt leer.
- 3er-Spalte: Die restlichen Felder bleiben leer.
- usw.



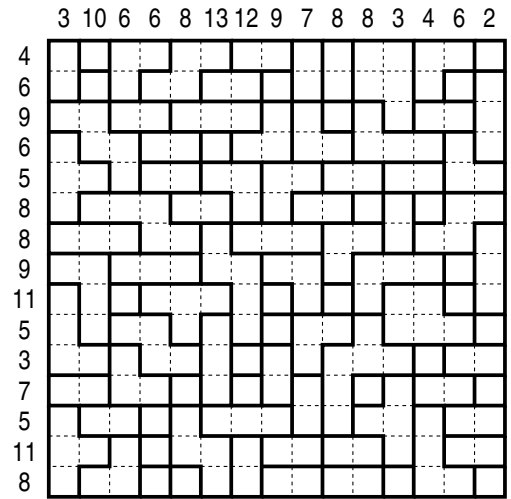
### Abbildung 4

- Lösung

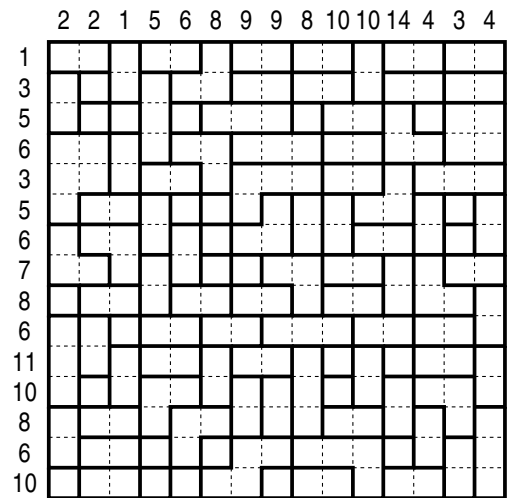


◇ = leicht   ◆ = mittel   ◆ = schwer

Siehe auch: [www.kuengverlag.ch/anleitungen](http://www.kuengverlag.ch/anleitungen)



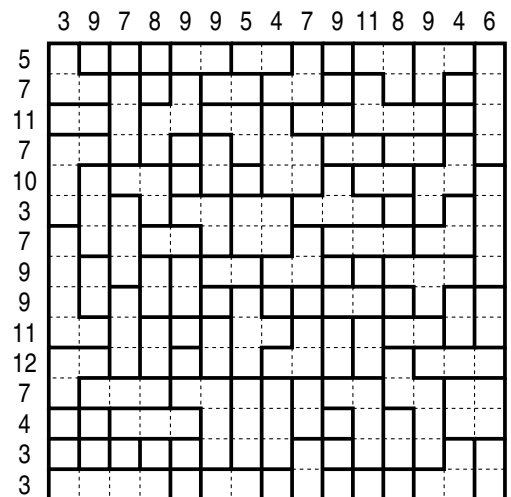
143 ◇



144 ◇

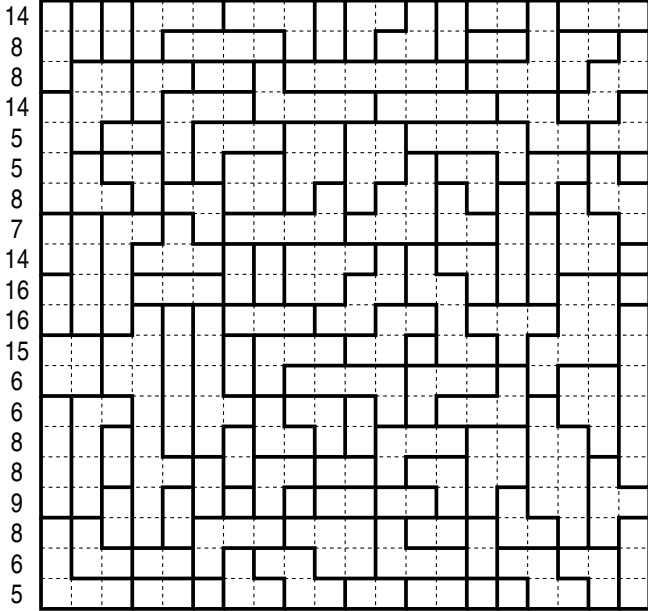


Auch als Taschenbuch erhältlich.



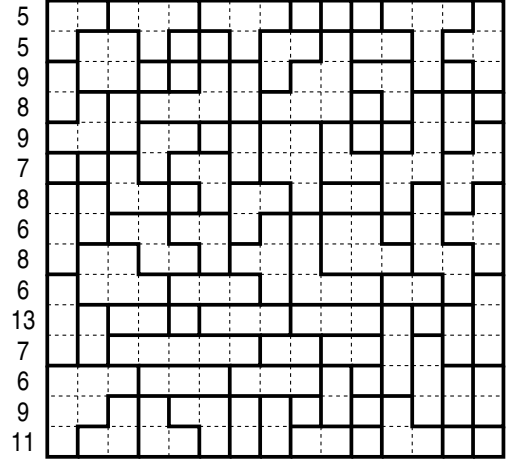
145 ◇

10 6 11 7 12 10 7 13 10 9 9 10 10 10 12 15 6 5 4



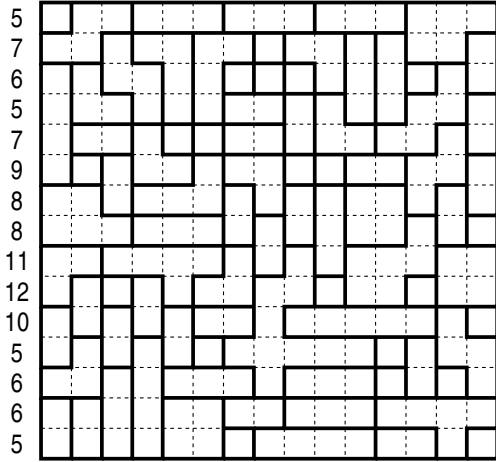
146 ◆

6 14 11 9 8 7 6 8 8 8 9 11 6 5 1



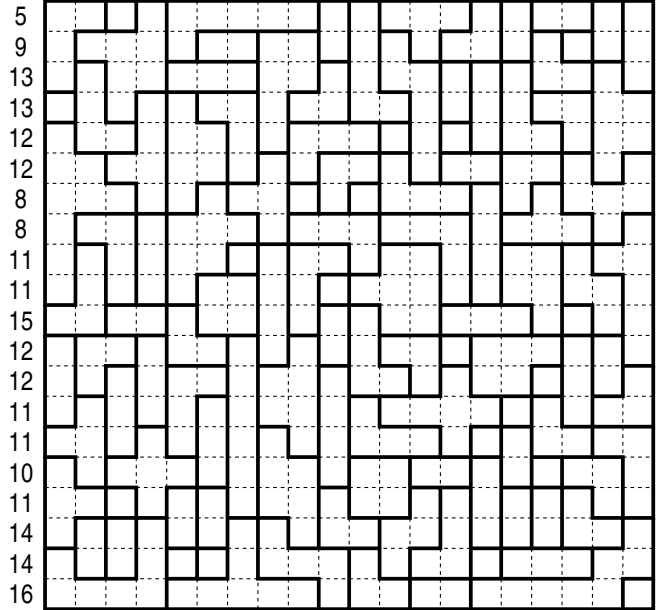
147 ◆

8 7 9 7 5 8 9 9 7 8 7 5 5 8 8



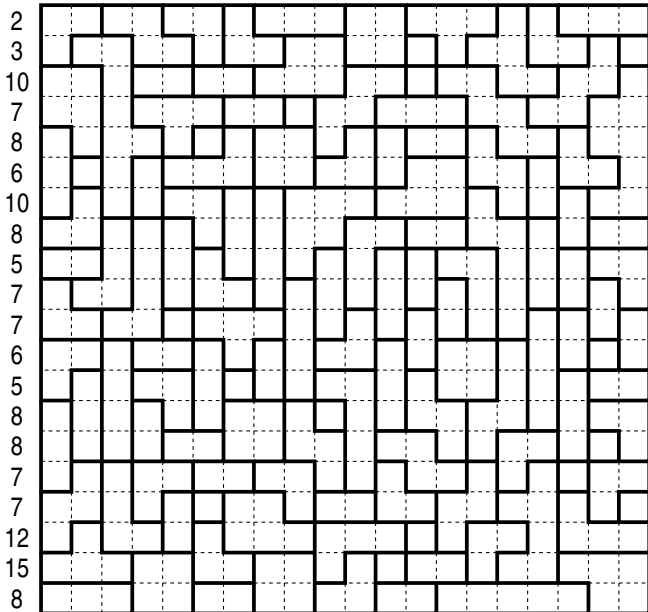
148 ◆

7 16 13 8 16 17 11 14 18 7 13 11 12 13 14 12 9 6 6 5



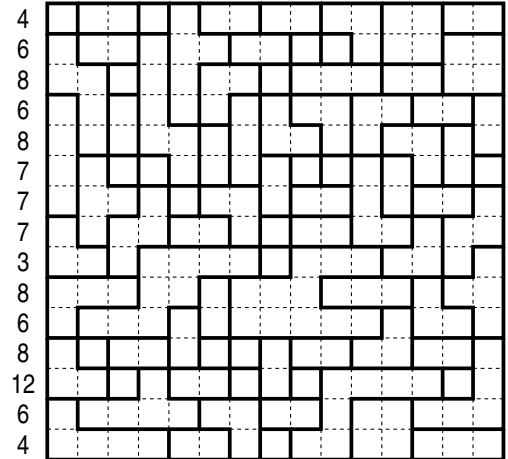
149 ◆

1 3 15 9 5 7 3 9 10 8 9 9 8 7 8 12 7 11 4 4



150 ◆

6 6 7 7 5 5 7 5 6 8 8 7 7 6 10



151 ◆



# Sudoku

3	4				5
		5			6
				2	
	3				
4			6		
5				3	4

Fülle die leeren Felder mit den Zahlen 1 bis 6. Jede Zahl darf in jeder Zeile, jeder Spalte und in jedem 6er-Block **nur einmal** vorkommen.

152 ◇

	2	3	5	4	
	1			3	
	4			2	
	3	1	4	6	

153 ◇

5				2	1
1					
		5	2		
		6	3		
					2
4	2				3

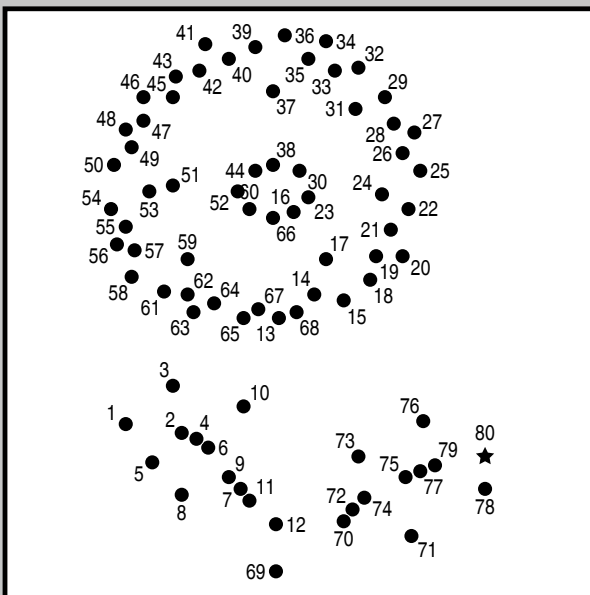
154 ◇



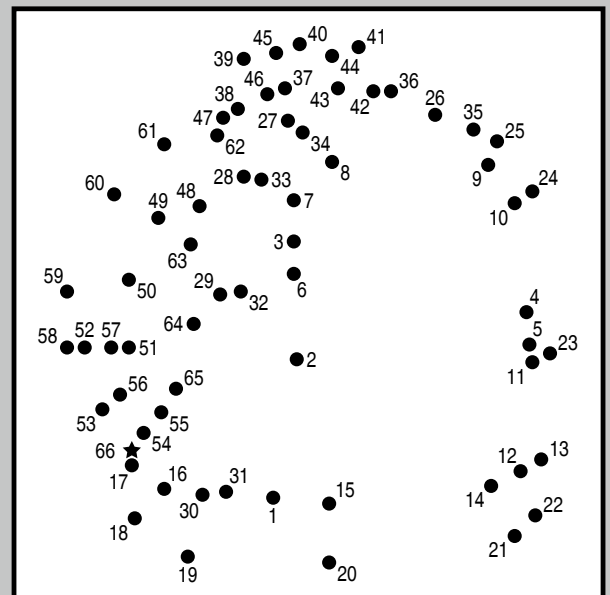
# Punkt zu Punkt

Verbinde die Punkte der Reihenfolge nach und finde so das versteckte Bild.

Auch als Rätselbuch erhältlich.



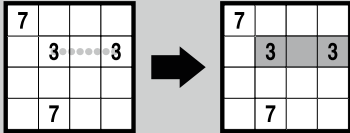
155 ◇



156 ◇

# Ketten

Verbinde gleiche Zahlenfelder mit einer Linie. Die Weglänge einer Kette entspricht den verbundenen Zahlen. Ketten dürfen sich nicht kreuzen. Male die Ketten aus – ein Bild entsteht!



	3	7	4		1	2		3	3
3			4			2	6	6	
7	3	3					3	5	7
5	6						3	2	2
	4	6					2	5	2
5			4	1	1				
									3
2			1						2
2	3			3	3			4	2
3	5						1		4
6	5								6
	6			1				4	4
4				6	6				
	4					1			1
2	2		6			6			6

157 ◇



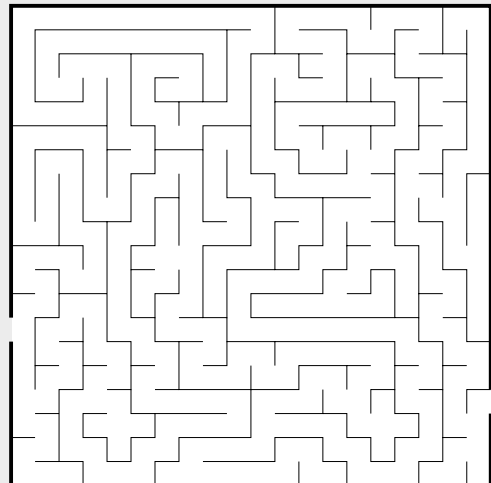
Auch als Taschenbuch erhältlich.

	1		1	1	4		4	2		9	2
8			1	1	1			2		9	2
	2	2								9	
		7	5	1		1				9	
8				5			2	2			
5					7			3	3	9	
	5	5		5			1				
4		1								1	
	2								2	2	
	2							2	2		
4			1	2			2	2			6
		2	2			1		3	3		
	3	2		5	5	5		3	3		
	3		5		5				6		
5	3	3				7					7

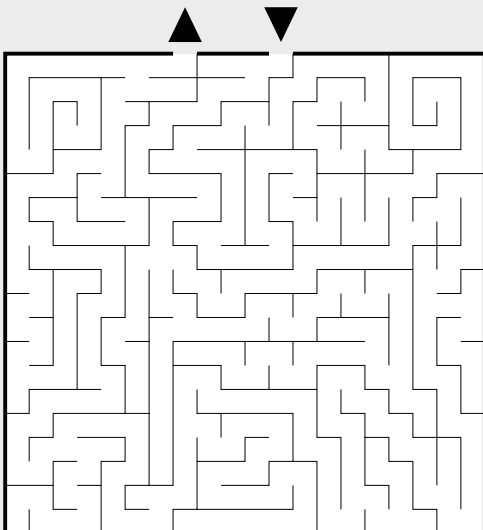
158 ◇

# Labyrinth

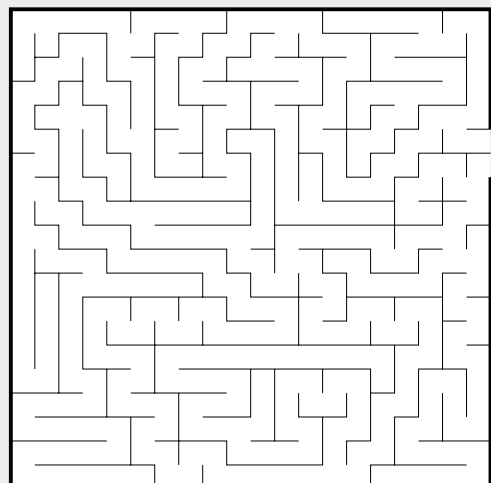
Suche mit einer feinen Linie den Weg durchs Labyrinth vom Eingang bis zum Ausgang. Fülle nun den gefundenen Weg mit einem dicken Stift aus und das Bild erscheint!



159 ◇



160 ◇



161 ◇



# LOGICAL

## Die Regeln

Lesen Sie die Fakten sorgfältig und tragen Sie für jedes Ja ein **X** und für jedes Nein einen **●** in das jeweilige Kästchen ein. So entsteht ein Diagramm, das alle Fragen zwingend logisch beantwortet. In jede Viererzeile gehören ein Ja und drei Nein.

## Für jeden Geschmack etwas

In ihrem kleinen Aquaristikfachgeschäft bietet Rita neben Fischen, Wasserpflanzen, Futter und sonstigem Zubehör auch eine große Auswahl an Aquariendeko zum Kauf an. So findet praktisch jeder Kunde etwas, das ihm gefällt. Und den Fischen ist jede neue Versteckmöglichkeit willkommen.

Welcher Kunde kaufte was für ein Objekt, wie groß ist sein Aquarium und wie viele Fische leben darin?

Auch im Taschenformat sowie als großformatiges Rätselbuch erhältlich.

	Deko				Größe				Anz. Fische				Hinweise
	Lochstein	Schatztruhe	Wrack	Wurzel	60 l	100 l	120 l	240 l	8	11	15	18	
Björn													<p>Marcel's Aquarium ist doppelt so groß wie Monis, enthält aber weniger Fische.</p> <p>Fabienne kaufte für ihr Aquarium eine Schatztruhe.</p> <p>Die Wurzel ist für das Aquarium mit nur 8 Fischen.</p> <p>Das Aquarium, das mit einem Wrack geschmückt wird, enthält 3 Fische mehr als das 60-l-Aquarium.</p> <p>Im 240-l-Aquarium leben 18 Fische.</p>
Fabienne													
Marcel													
Moni													
8													
11													
15													
18													
60 l													
100 l													
120 l													
240 l													
Name	Deko				Größe				Anz. Fische				
Björn													
Fabienne													
Marcel													
Moni													



### Sudoku Freiform

### Diagonal

### Summen

1

2	3	4	8	5	1	6	7	9
8	6	7	9	1	5	4	3	2
4	9	5	6	8	2	3	1	7
6	1	3	5	7	9	2	8	4
9	7	6	4	2	3	1	5	8
1	4	2	3	9	8	7	6	5
7	5	8	1	3	4	9	2	6
3	8	9	2	6	7	5	4	1
5	2	1	7	4	6	8	9	3

3

4	8	7	3	6	2	1	9	5
5	6	3	9	1	4	2	8	7
1	7	4	2	5	9	8	6	3
2	9	5	6	7	8	3	4	1
3	2	8	1	9	5	4	7	6
7	5	6	4	2	3	9	1	8
6	3	1	8	4	7	5	2	9
8	4	9	7	3	1	6	5	2
9	1	2	5	8	6	7	3	4

4

4	6	5	3	2	7	9	8	1
1	9	8	6	4	5	7	3	2
2	3	7	1	8	9	4	5	6
6	7	4	8	9	2	5	1	3
5	8	3	4	6	1	2	7	9
9	1	2	7	5	3	6	4	8
7	2	9	5	3	8	1	6	4
3	5	6	9	1	4	8	2	7
8	4	1	2	7	6	3	9	5

6

1	2	6	7	5	3	8	9	4
3	4	8	6	1	9	2	7	5
9	5	7	2	8	4	3	6	1
8	1	3	9	7	2	4	5	6
4	7	2	3	6	5	1	8	9
6	9	5	1	4	8	7	2	3
7	3	9	4	2	6	5	1	8
2	8	4	5	9	1	6	3	7
5	6	1	8	3	7	9	4	2

7

5	6	8	2	1	3	7	4	9
1	9	7	8	6	4	5	2	3
3	4	2	9	5	7	1	8	6
6	1	4	7	9	2	3	5	8
9	2	5	3	8	6	4	1	7
7	8	3	5	4	1	9	6	2
2	3	6	1	7	5	8	9	4
4	5	9	6	3	8	2	7	1
8	7	1	4	2	9	6	3	5

9

4	7	9	1	5	2	3	6	8
1	8	5	4	3	6	2	9	7
2	3	6	8	7	9	4	1	5
9	5	4	2	1	3	7	8	6
3	6	2	9	8	7	5	4	1
7	1	8	6	4	5	9	2	3
6	9	7	3	2	1	8	5	4
8	2	3	5	6	4	1	7	9
5	4	1	7	9	8	6	3	2

2

2	8	3	9	4	6	5	1	7
3	5	4	8	7	1	6	9	2
9	1	7	3	2	5	4	6	8
8	7	5	2	6	9	1	4	3
6	4	2	7	1	3	9	8	5
7	9	1	5	8	4	2	3	6
5	6	9	4	3	7	8	2	1
4	2	6	1	5	8	3	7	9
1	3	8	6	9	2	7	5	4

5

5	8	9	3	4	2	1	6	7
4	3	1	8	6	7	2	9	5
6	2	7	9	5	1	3	4	8
1	7	2	4	9	6	5	8	3
9	6	8	5	1	3	4	7	2
3	4	5	2	7	8	9	1	6
2	9	4	7	8	5	6	3	1
7	5	6	1	3	9	8	2	4
8	1	3	6	2	4	7	5	9

5

5	8	9	3	4	2	1	6	7
4	3	1	8	6	7	2	9	5
6	2	7	9	5	1	3	4	8
1	7	2	4	9	6	5	8	3
9	6	8	5	1	3	4	7	2
3	4	5	2	7	8	9	1	6
2	9	4	7	8	5	6	3	1
7	5	6	1	3	9	8	2	4
8	1	3	6	2	4	7	5	9

8

2	4	5	3	6	1	9	8	7
9	8	3	5	7	2	6	1	4
1	7	6	4	9	8	5	3	2
6	3	7	1	2	9	4	5	8
8	9	4	7	3	5	1	2	6
5	2	1	6	8	4	3	7	9
3	1	8	2	4	6	7	9	5
7	6	9	8	5	3	2	4	1
4	5	2	9	1	7	8	6	3

8

2	4	5	3	6	1	9	8	7
9	8	3	5	7	2	6	1	4
1	7	6	4	9	8	5	3	2
6	3	7	1	2	9	4	5	8
8	9	4	7	3	5	1	2	6
5	2	1	6	8	4	3	7	9
3	1	8	2	4	6	7	9	5
7	6	9	8	5	3	2	4	1
4	5	2	9	1	7	8	6	3

10

4	6	7	3	2	9	8	5	1
8	5	9	6	7	1	3	4	2
3	2	1	5	4	8	6	7	9
1	7	6	4	9	3	2	8	5
5	4	3	2	8	6	1	9	7
9	8	2	1	5	7	4	3	6
7	3	8	9	6	2	5	1	4
2	1	5	7	3	4	9	6	8
6	9	4	8	1	5	7	2	3

### Kakuro

11

21	7	2	4	1			
2	1	4	9	8	1	7	5
1	4	3	2	9	2	8	7
6	9	9	7	6	9	8	
6	7	8	1	9			
1	3	2	9	8	3	2	1
3	4	1	2	2	8	7	9
4	5	3	1	2	2	1	3
2	1	3	1	9	3		

13

1	3	2	4	8	8	9	
3	7	6	8	9	1	3	7
6	8	7	9	1	3	2	9
7	9	8	1	2	1	3	
2	9	2	6	4	7		
5	1	1	3	9	7	1	
8	2	1	4	1	5	6	2
9	8	2	2	6	8	9	7
9	7	1	2	4	8	3	

15

2	1	7	1	7	9	4	8
1	3	9	2	5	7	1	3
3	9	1	8	9	2	7	
7	8	2	6	9	1	3	9
2	5	9	1	2	2		
6	3	1	7	9	8	4	5
3	1	1	9	8	1	1	7
9	6	3	7	8	1	3	9
8	2	1	3	4	4	9	8

15

2	1	7	1	7	9	4	8
1	3	9	2	5	7	1	3
3	9	1	8	9	2	7	
7	8	2	6	9	1	3	9
2	5	9	1	2	2		
6	3	1	7	9	8	4	5
3	1	1	9	8	1	1	7
9	6	3	7	8	1	3	9
8	2	1	3	4	4	9	8

16

5	8	7											
8	6	7	9										
7	8	9	2	1	3								
9	7	2	1	3	1	8	2	1	8	3	2		
9	8	1	6	1	3	9	7	1	9	8			
9	3	8	1	2	2	3	8	2	1	1			
9	7	6	9	5	4	2	3	1	3	4	2	1	
8	9	4	5	7	3	1	2	4	1	9	7	3	2
8	7	9	3	6	5	4	1	2	2	1			
2	6	3	1	2	5	2	4	1	3				
2	1	9	7	1	8	3							
9	8	6	8	9									
7	5	3	8	9									
7	8	9											

12

3	8	9	8	9	2		
4	2	1	3	7	3	1	2
9	5	1	7	9	3	1	
7	1	3	2	9	1	4	3
9	7	4	9				
5	2	1	1	2	3	5	4
4	1	9	4	8	3	1	
6	4	2	1	3	5	1	2
9	7	3	1	4	2		

14

6	1	2	3	8	5	1	
8	2	7	9	4	3	2	1
9	7	8	6	9	8	3	7
9	1	3	9	5	8		
7	1	3	2	1	7	9	
8	2	1	4	2	1		
9	5	3	2	1	2	5	1
4	3	2	1	1	3	6	2
7	4	5	7	8	9	5	

### Hochhaus

17

5	1	2		
1	3	5	2	4
2	1	4	5	3
4	5	3	1	2
5	4	2	3	1
4				

19

2	4			
1	5	2	3	4
5	4	1	2	3
4	3	5	1	2
3	2	4	5	1
2	1	3	4	5
4	5			

21

1	5	4				
4	5	6	1	2	3	
5	6	4	2	3	1	
2	4	1	3	5	6	
1	2	3	5	6	4	
1	6	3	2	4	1	5
3	1	5	6	4	2	
4	2					

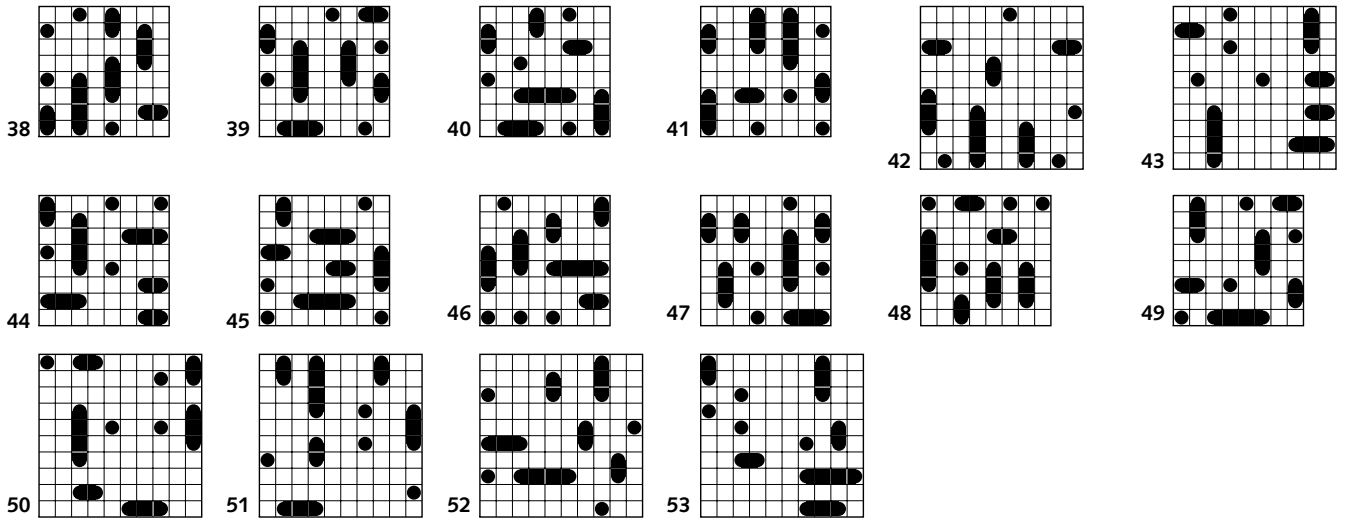
23

4	4					
6	1	5	3	4	2	
3	2	6	1	5	4	
2	4	3	1	2	6	5
2	5	6	2	4	1	3
2	5	4	6	3	1	
2	2	2	2			

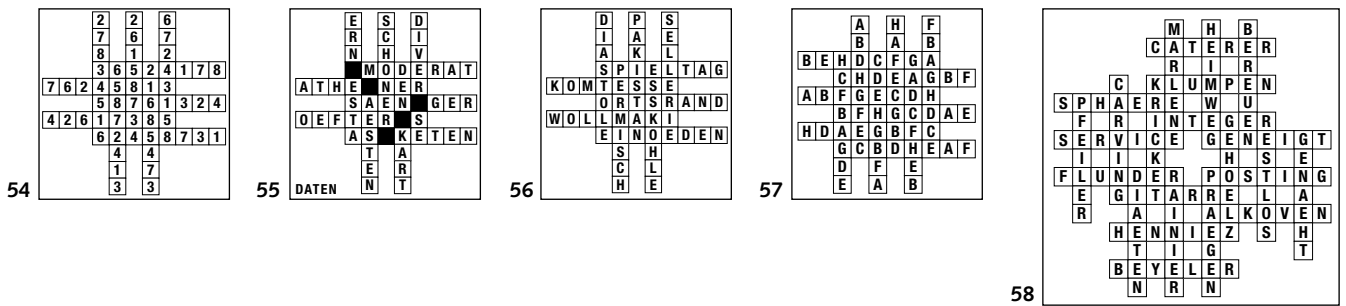
25

2	7	2					
4	7	1	6	2	5	3	
3	1	2	7	5	4	6	
1	2	3	5	6	7	4	
6	7	5	4	3	1	6	2
2	6	5	4	7	3	1	
5	4	6	1	3	2	7	
6	3	7	2				

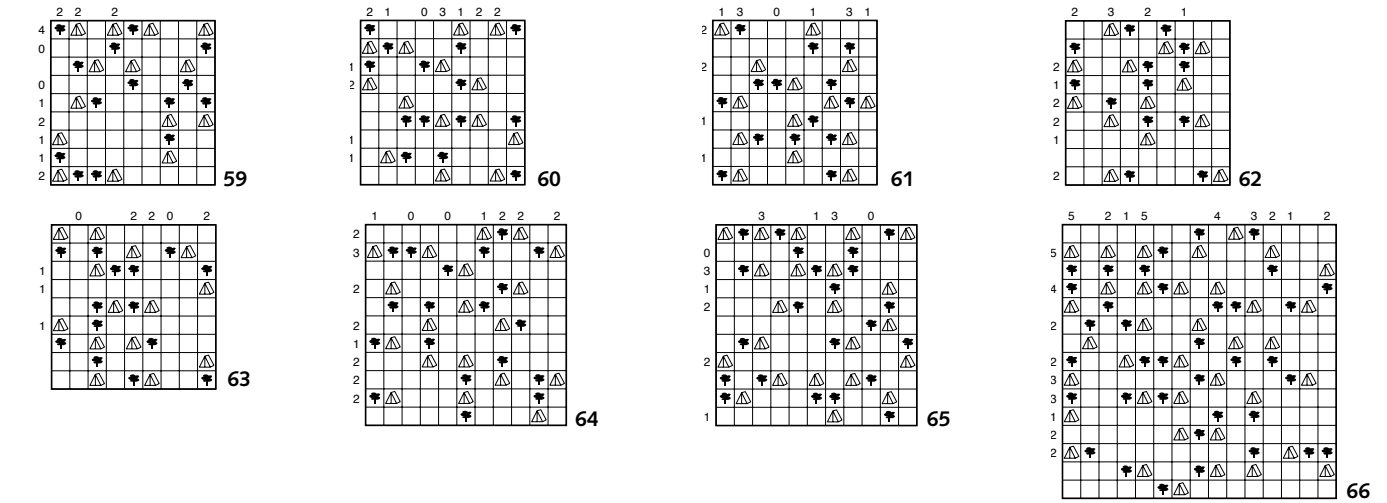
## Bimaru



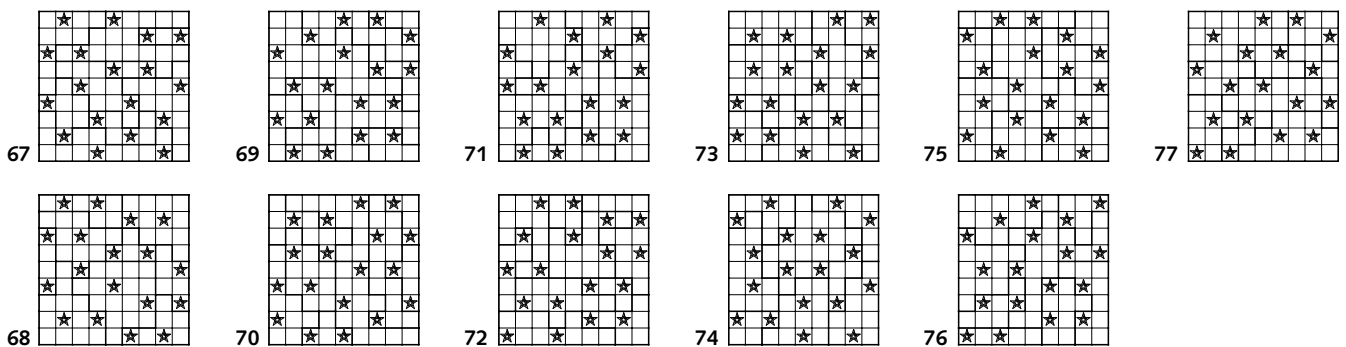
## Paroli



## Zeltlager

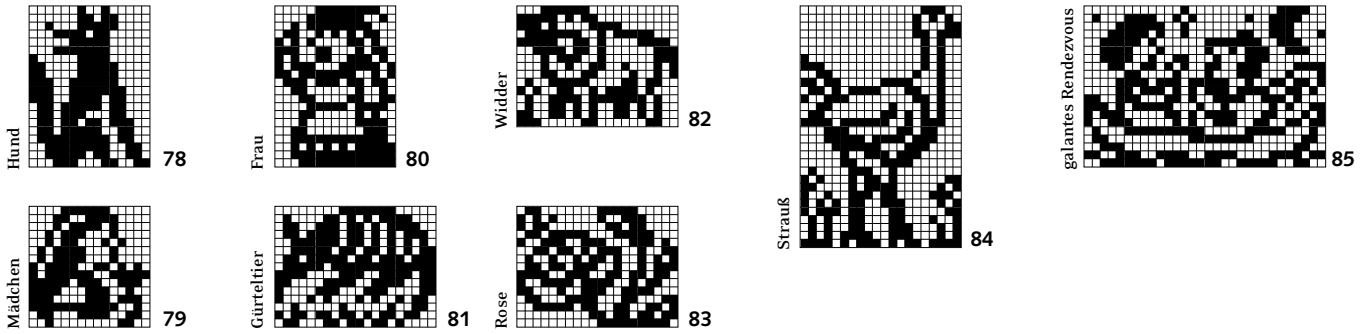


## Doppelstern

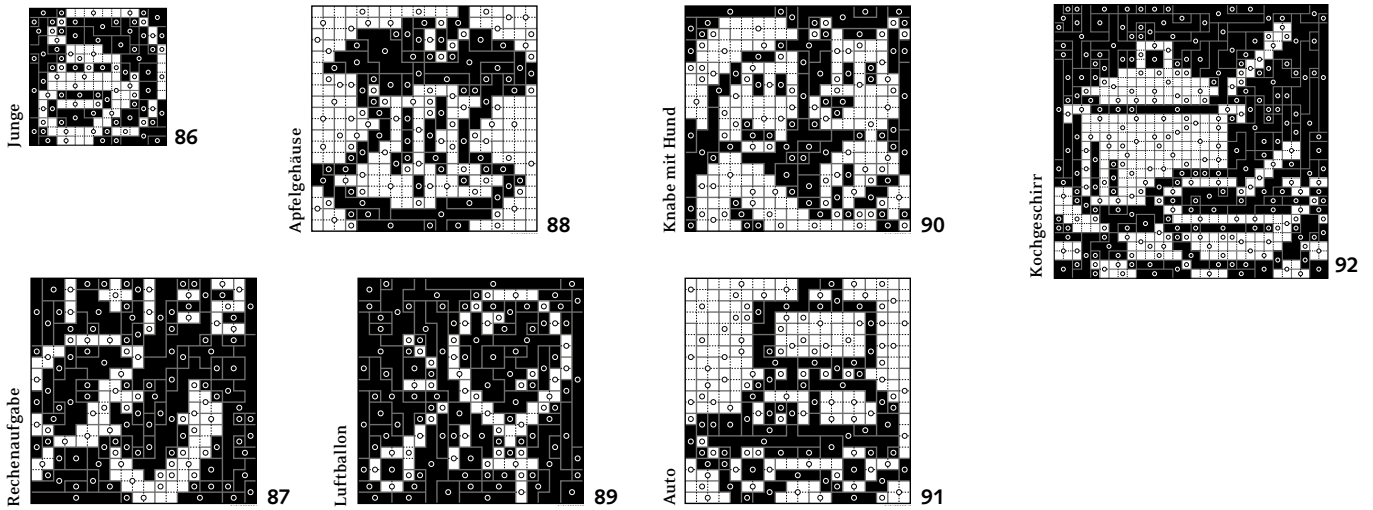




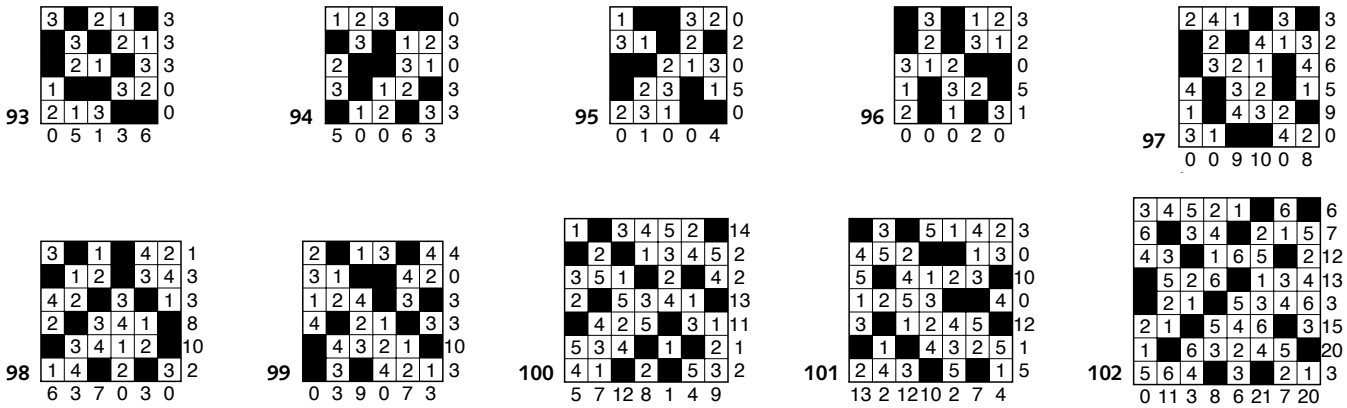
## Nonogramm



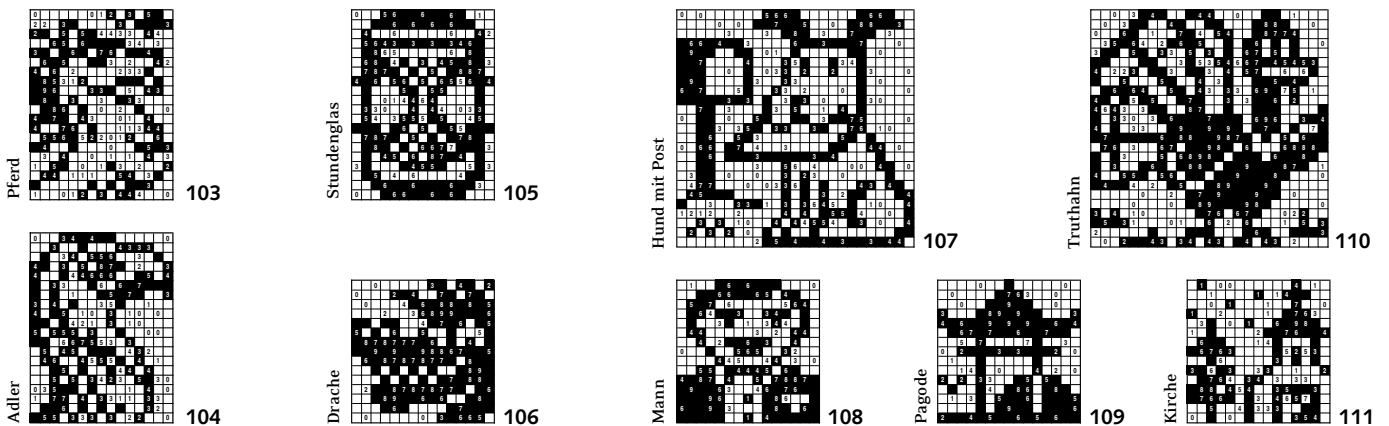
## Symetrix



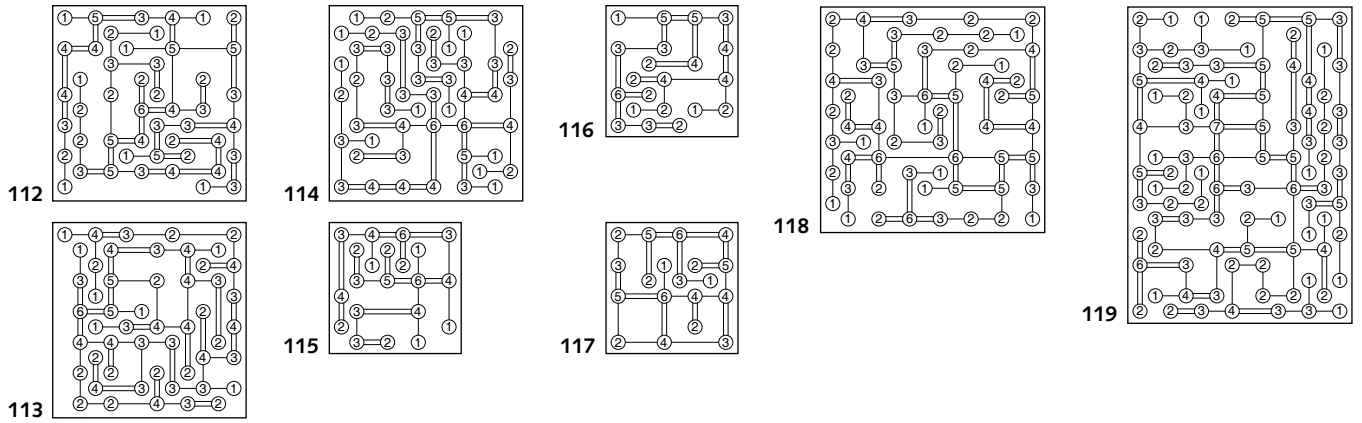
## Doplo



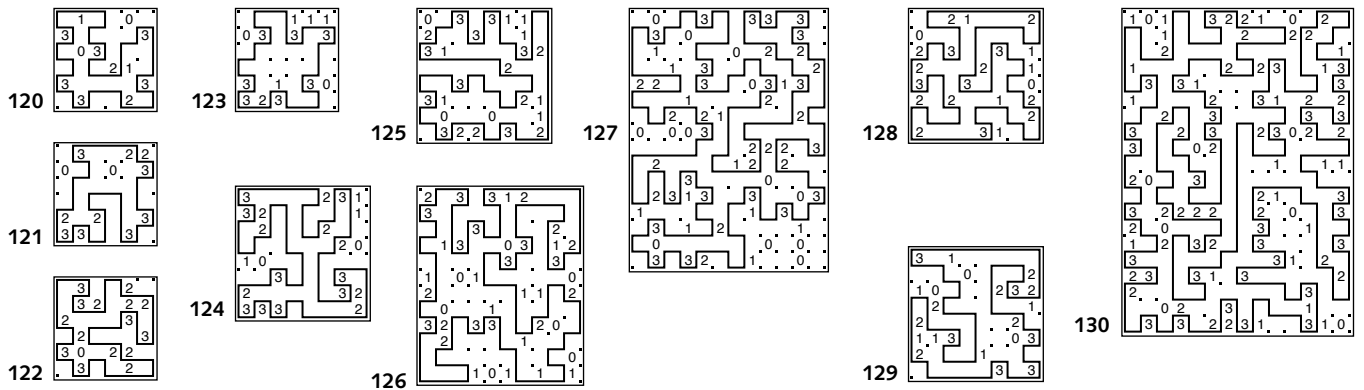
## Mosaik



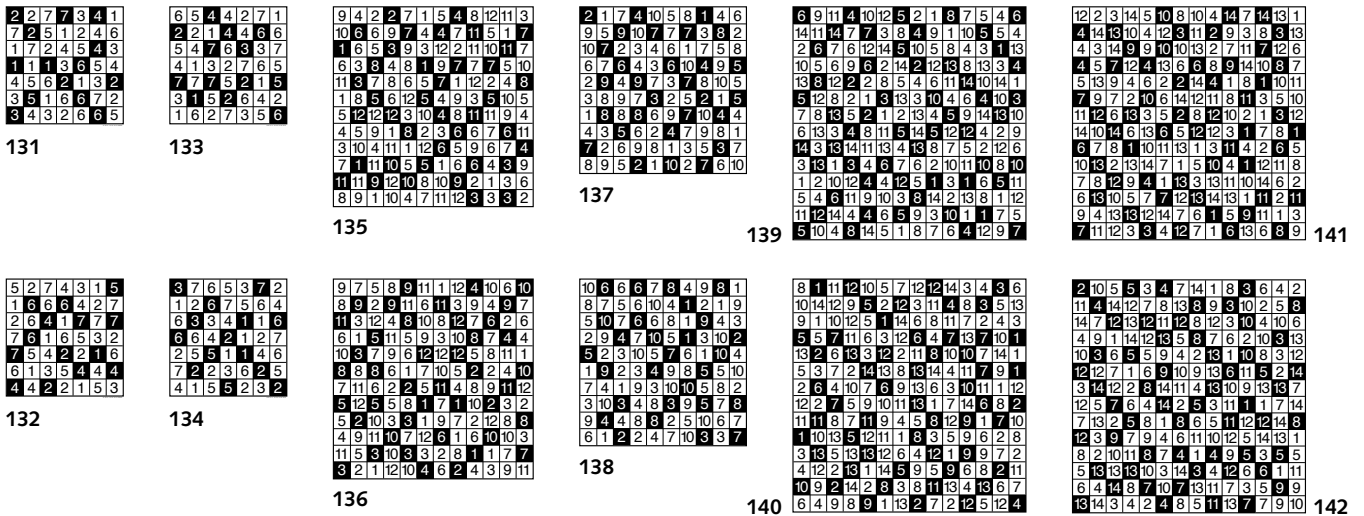
## Brücken



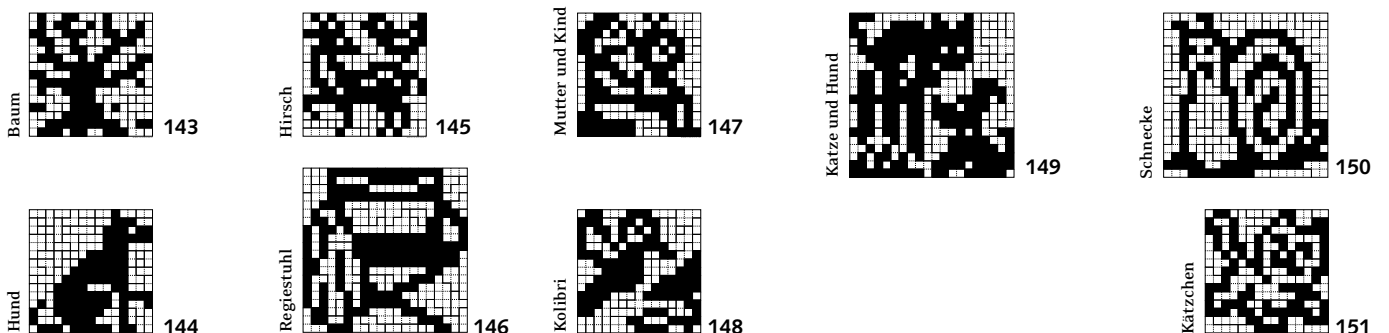
## Suriza



## Hitori



## Pixel





## Sudoku

152

3	4	6	2	1	5
1	2	5	3	4	6
6	5	1	4	2	3
2	3	4	5	6	1
4	1	3	6	5	2
5	6	2	1	3	4

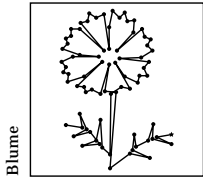
153

6	5	4	2	1	3
1	2	3	5	4	6
2	1	5	6	3	4
3	4	6	1	2	5
5	3	1	4	6	2
4	6	2	3	5	1

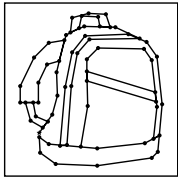
154

5	3	4	6	2	1
1	6	2	4	3	5
3	4	5	2	1	6
2	1	6	3	5	4
6	5	3	1	4	2
4	2	1	5	6	3

## Punkt zu Punkt

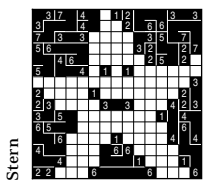


155

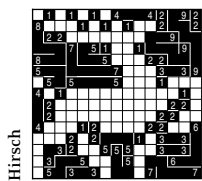


156

## Ketten

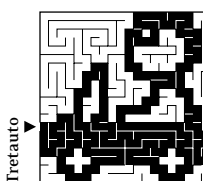


157

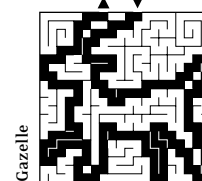


158

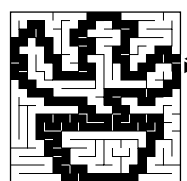
## Labyrinth



159



160



161

## Logical

Name	Deko	Größe	Anz. Fische
Björn	Wrack	240 l	18
Fabienne	Schatztruhe	100 l	11
Marcel	Wurzel	120 l	8
Moni	Lochstein	60 l	15

162

## Impressum

### Mix-Logik Nr. 76

ISSN: 2234-9855

Küng Verlags AG  
 Stockerstrasse 44  
 CH-8002 Zürich  
 Tel. +41 43 243 04 40,  
 Fax +41 43 243 04 41,  
 thomas.kueng@kuengverlag.ch  
 kuengverlag.ch



KÜNG  
 VERLAG

KONZEPT & LAYOUT: Küng Verlags AG

COPYRIGHT DER RÄTSEL:

Bimaru, Binodoxo, Paroli, Sudoku: Rätsel Agentur AG, raetsel.ch

Doppelstern und Zeltlager: croco-puzzle.com

Logical: Daniela Feurer/Logical Illustration: Schlorian

Alle übrigen Rätsel von: conceptispuzzles.com

ERSCHEINUNGSWEISE: zweimonatlich

VERTRIEB DE: VU Verlags-Union KG, Hamburg

VERTRIEB AT: Presse Großvertrieb Austria Trunk GmbH, Anif

VERTRIEB CH: 7Days Media Services AG, Egerkingen

Verkaufsstellensuche in  
 Deutschland – der schnellste  
 Weg zu meiner Zeitschrift:

[www.mykiosk.com](http://www.mykiosk.com)

### Ausgaben verpasst?

Einzelhefte bestellen im  
 Online-Shop:

[www.meine-zeitschrift.de](http://www.meine-zeitschrift.de)

E-Mail:

[versandhandel@pvn.de](mailto:versandhandel@pvn.de)

### Als E-Paper downloaden:



<https://www.kuengverlag.ch/shop>

Haben Sie Anregungen  
 oder Fragen? Schreiben Sie uns:

[thomas.kueng@kuengverlag.ch](mailto:thomas.kueng@kuengverlag.ch)