

Sudoku

Kakuro

Bimaru

Zeltlager

Symetrix

Ketten

Mosaik

Brücken

Suriza

Hitori

Logical

Pixel

Doppelstern

Nonogramm

Paroli

Hochhaus

BinOXXO

Der Logik-Rätsel-Bestseller

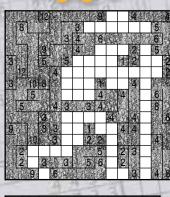
Rätsel fürs Auge

Rätsel

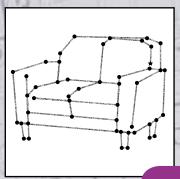
			2	1		3		
	1				4		9	
2			4		1			
	6	8				1		_
1								9
5		4				6	7	
			1		7			8
	7		9				6	
		1		8	2			
1 5			1 9	8	7	6		

Mit zwei Seiten Kinder-Rätseln

				171	C	5	K	Α	L	L	N
M	В	Α	U	Α	R	T	Ε	N			
ì				В	L	Ε	N	D	Ε	N	D
P	٧	Ε	R	Ε	I	N	T	Ε			
b				L	Ε	S	U	N	G	E	N
×					G		C				
U					Ε		K				
l					N		Υ				



	2	1		0	2				
	\mathbb{Q}	*			*	$\overline{\mathbb{W}}$			
2			$\overline{\mathbb{Q}}$	*				*	$\overline{\mathbb{Q}}$
2									
8		*						\mathbb{Q}	
2		\triangle			$\overline{\mathbb{Q}}$			*	
1					*			*	$\overline{\mathbb{Q}}$
2	$\overline{\mathbb{Q}}$						$\overline{\mathbb{Q}}$		
1	*		Δ				*		
2			*	*	\mathbb{A}		*	$\overline{\mathbb{Q}}$	
	-	7.7	0.31	TU 1.1					

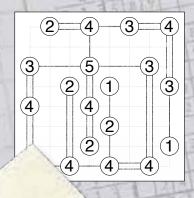


X	X	×		X		X	×	X	l
	D	X	×	X	X	X	×	X	
X	X	X	1	X		X	**************************************		
	X	X	X	X	X	X	X	X	
	X	X	X	X	×	X	X	X	
X	X	X	X	X	1				
X	X	X	X	×	X	X	X	X	
	X	X		v		X	0	×	
	×	×	X	X	X	X	X	×	Ļ

	ú		ΩĒ	55								10
1		l	1 2	2	2	6	3	1 4	5 3	13	2	4
		3										
	2	1										
2	1	2										
1	1	4									嶘	
3	2	1										
П	5	2										
		6					7		融	18		
1	1	4			100							
	3	2										
		1										
		J, in	-41	50			- 1	13	10	54	-	10

		(3)	3 22		3	10	
		×					
	0			×	×		
							×
	×	×		0			
				0 X			
×						×	
					0		
			Q				×
		×	-		0	0	
				6	1		
	-49	-		TA	18	1	J.

I	
1	s s
1	
	40 8
I	_ d =
1	<u> </u>
	60 <u>E</u>
I	3
	10



0	×	3	5		6			6	5	3	×	×	0	×
X	X	6	T	7	6	6	6	7	1	6	×	×	×	×
À	5	7	7	6	5	5	5	7	8	8	6	×	1	\times
ÒX	7	8	X	4	2	X	2	4	6	8	8	5	×	×
5	8	7	5	4	×	×	×	×	5	7	9	7	4	×
	8	7	5	5	3	X	3	4	5	7		8	6	×
	7	5	3	4	3	5	4	- 5	5	7	8	8	7	
	6	4	2	3	3	5	5	5	5		7	6	7	
6		3	10	X	X	3	3	2	×	5	6	5	×	
		X	×	2	×	5	4	X	4	6	7	5	6	
	X		×	X	3	3	3	3	5	7		6	5	
	8	6	5	×	3	4	×	5	5	7	6	X	4	×
6			X		50	4	5		4	×	5	×	X	10
	9	6	3X	X	3	4	5	6	5	Эx	5	6	7	
			38	X	3	X	4				X		6	

0	1	2
3	1 3	1 3
2 2 3	3 3 2	3

DE € 4,40 AT € 4,60 CHF 5.90

Auch im Abo erhältlich





Ja, ich abonniere	■ Mega-Sudoku – Nur große Sudoku
(inkl. MwSt. und Lieferung frei Haus)	12×12/16×16.
(6 Ausgaben/1 Jahr, CHF 25.80/€ 17,40
☐ Blick-Sudoku – Jeden Monat neu:	☐ Taschen-Sudoku — Handlich. Leichte
das Sudoku-Heft für zwischendurch.	bis mittelschwere Sudoku für unterwegs.
12 Ausgaben/1 Jahr, CHF 39.80/€ 33,60	6 Ausgaben/1 Jahr, CHF 19.80/€ 14,40
,	
Meister-Sudoku – Für Könner und	Profi-Sudoku – Anspruchsvolles im Groß-
angehende Meister. Edel und stilecht. 6 Ausgaben/1 Jahr, CHF 28.—/€ 17,40	format. Mit Multi-Sudoku und Varianten. 6 Ausgaben/1 Jahr, CHF 31.—/€ 17,40
6 Ausguben/1 Juni, Chr 26/ € 17,40	6 Ausguben/1 Junr, CHF 31/ € 17,40
☐ Kniffliges Sudoku – Schwierige Rätsel	☐ Mix-Logik — Reiches Angebot an
im Kleinformat. Für hohe Ansprüche.	Logik-Rätseln. Im Großformat.
6 Ausgaben/1 Jahr, CHF 25.—/€ 16,20	6 Ausgaben/1 Jahr, CHF 35.40/€ 26,40
■ Multi-Sudoku – Alle Multi Sudoku-	☐ Nonogramm – Dieses Bildrätsel liegt
Varianten. Mittel bis schwer.	im Trend. Die neue Logik nach Sudoku.
6 Ausgaben/1 Jahr, CHF 25.80/€ 17,40	6 Ausgaben/1 Jahr, CHF 27.−/€ 17,40
Olymp-Sudoku Openyushayalla	Droff-Nonogramm Nonogrammin
☐ Olymp-Sudoku — Anspruchsvolle Sudoku in ihrer ganzen Vielfalt.	☐ Profi-Nonogramm — Nonogramm im größeren Format. Anspruchsvoll.
12 Ausgaben/1 Jahr, CHF 51.60/€ 34,80	6 Ausgaben/1 Jahr, CHF 29/€ 21,00
12 Ausgusein 1 Juin, ein 01.007 0 04,00	Taugasens I sam, om 15. 7 c 11,00
Anrede	Geschenkabo/Name, Adresse
Name	
Vorname	
Straße Nr.	Schweizer Rätsel-Zeitschriften,
PLZ, Ort	Postfach 79, CH-8166 Niederweningen,
Telefon	Tel. +41 44 775 79 88, bestellung@kuengverlag.ch, kuengverlag.ch/shop
	Abo bequem online bestellen auf kuengverlag.ch
E-Mail	IP Internationale Presse direct GmbH,
Datum	Nordendstr. 2,D-64546 Mörfelden-Walldorf,
Unterschrift	Tel. +49 6105915700001, online-kiosk-24.de

Es e

Es erwarten Sie die folgenden Rätsel:

Die beliebten Sudoku-Varianten bieten wir als Einstieg. Bei Kakuro ist Rechnen gefragt. Wachsender Beliebtheit erfreut sich Binoxxo.

Sudoku:

BinOXXO	10 – 11
Hochhaus	8 – 9
Kakuro	6 – 7
Summen	4 – 5
Diagonal	4 – 5
Freiform	4 – 5

Sie haben die Rätsel gelöst, wenn alle Vorgaben an der richtigen Stelle platziert sind.

Bimaru	12 – 13
Paroli	14 – 15
Zeltlager	16 – 17
Doppelstern	18 – 19

Geduld ist nötig – umso größer ist das Erfolgserlebnis. Die Lösung jedes Rätsels ergibt ein neues Bild.

Nonogramm	20 – 21
Symetrix	22 – 23
Ketten	24 – 25
Mosaik	26 – 27
Pixel	34 – 35

Der Weg ist das Ziel. Dort angekommen, hängt alles zusammen.

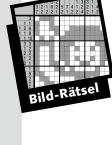
Brücken	28 – 29
Suriza	30 – 31
Hitori	32 – 33

Eine kleine Geschichte, ein paar wichtige Hinweise – und dann liegt es an Ihnen die Lücken zu schließen.

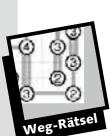
Logical 3	38
-----------	----

Spezial:

Kinderrätsel 36 – 37



etz-Rätsel









Freiform

Lösen Sie jedes 9x9-Quadrat wie ein klassisches Sudoku.

Besonderheit: Die 9er-Blöcke haben eine unregelmäßige Form.

Diagonal

Lösen Sie diese Rätsel wie klassische Sudoku.

Besonderheit: Auch in den beiden Diagonalen darf jede Zahl nur je einmal vorkommen.

Summen

Lösen Sie diese Rätsel wie klassische Sudoku.

Besonderheit: Die Summen der Zahlen in den markierten Bereichen müssen den jeweils angegebenen Zahlen in der oberen linken Ecke entsprechen. Keine Zahl darf in einem Bereich mehr als einmal vorkommen.

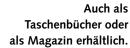


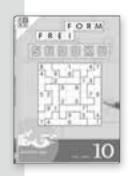
Siehe auch:

6

7 🔷

www.kuengverlag.ch/anleitungen









2

7

			2	1		3		
	1				4		9	
2			4		1			
	6	8				1		2
4								9
5		4				6	7	
			1		7			8
	7		9				6	
		1		8	2			

1	<

9			7		5	8		1
	••••	5			9		•••	
7						•	4	
8	5		٠.,		•••			9
				5				
1			•				5	7
	3	•				•••		4
	•••		6 5			5		
4		7	5		2			6



8	9		20			9		9
	<u> </u>					<u> </u>		
	²⁸ 9	11		11		8	2	
		6		14	18	16		4
		12		'			15	
14	,		16			9		
11		15		10			17	
	10				9			22
12	¹⁰ 8		11		12		1	
	4		19			6		







Gratis Online-Rätsel jede Woche neu augen l'aetsel. de

2		3					5	
		3 5	2					
	1	4			2	6		
8							2	4
	5	6		9		8	1	
5	9							3
		2	7			5	8	
					5	5 3 2		
	6					2		7

2	
_	•

•	1		7	4		8		•••
							•	4
2				8	9	•		
		6	•					1
5 4		9		7		4		2
4			•		•	5		
			4	3		•		5
1	•••						•••	
•		4		1	7		2	•

5 🔷

22		18	9		17			
		l'°	9					
00			6		10		10	
23			6		16		16	
			4=		10			05
			17		10			25
		<u> </u>	<u> </u>	i		L	<u> </u>	
		10 1				3		
	7	i	17		L	11		20
						11		20
20		_	7	19		7	20	
		5				/		
	16	11		13		12		
28		1		5				
1				10			- i	
i			i	l		i	[

	6						1	
				5				7
					7			
	3		1				2	9
	7	4	5		2	6	2 8 5	
8	9				4		5	
			9					
5				3				
	5						7	

3 ♦

	6	3			4			•••
	•••	2		3			•••	7
					9	•	1	3
6		4	••••		•••			
	1						2	
			•			1		4
2	8	•••	3			••••		
4	•••			1		8	•	
•••			9			7	6	•

6 ♦

16	21		30	2	11		20	,
	26			·		8	15	
							,	
30		5	Ì		24		14	16
8						10		
		16		31				
12			36		<u> </u>			7
13					28			
<u> </u>		8		4				

10 ♦





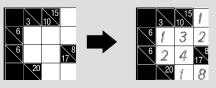
KAKURO

Anordnung und Summen müssen beide stimmen – eine attraktive Kombination.

Die Regeln

- Füllen Sie die leeren Felder mit den Zahlen von 1 bis 9.
 Dabei müssen zwei Regeln eingehalten werden:
- Die Summe in jedem Block muss der vorgegebenen Zahl entsprechen.
 Diese steht bei Zeilen links, bei Spalten oberhalb des Blocks.
- Pro Block darf jede Zahl nur einmal vorkommen.

Beispiel



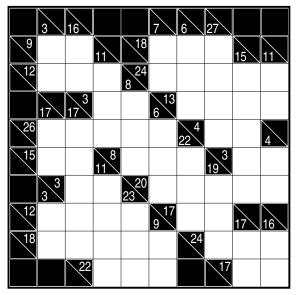
Unsere Tipps

- Mit Schlüsselblöcken beginnen.
- Die Tabelle zeigt Ihnen alle Blöcke, bei denen nur eine Zahlenkombination möglich ist.
- Sie müssen einzig die Reihenfolge dieser Zahlen herausfinden.

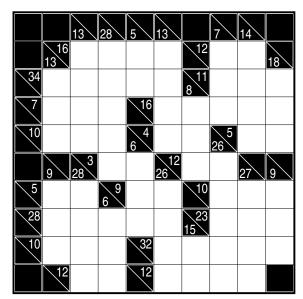
Block	Summe	Kombination
2er	3 4 16 17	1, 2 1, 3 7, 9 8, 9
3er	6 7 23 24	1, 2, 3 1, 2, 4 6, 8, 9 7, 8, 9
4er	10 11 29 30	1, 2, 3, 4 1, 2, 3, 5 5, 7, 8, 9 6, 7, 8, 9
5er	15 16 34 35	1, 2, 3, 4, 5 1, 2, 3, 4, 6 4, 6, 7, 8, 9 5, 6, 7, 8, 9
бer	21 22 38 39	1, 2, 3, 4, 5, 6 1, 2, 3, 4, 5, 7 3, 5, 6, 7, 8, 9 4, 5, 6, 7, 8, 9
7er	28 29 41 42	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 1, 2, 3, 4, 5, 6, 8 2, 4, 5, 6, 7, 8, 9 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9



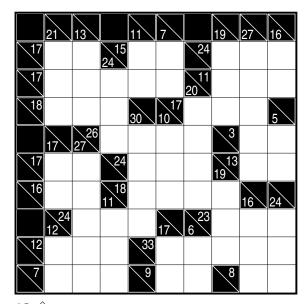
 \Diamond = leicht \Diamond = mittel \spadesuit = schwer

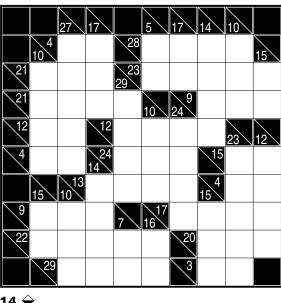


11 🔷

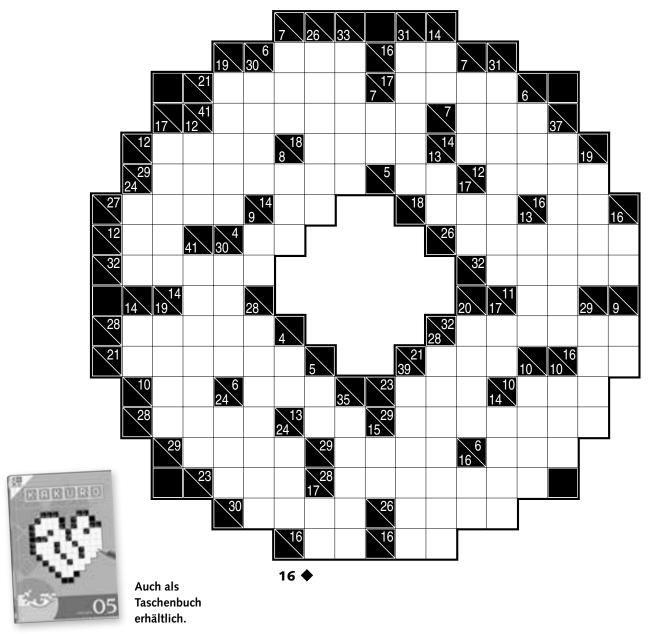


12 🔷





14 ♦ 15 €



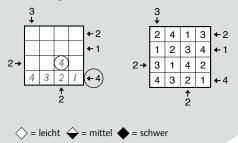


OCHHAU H

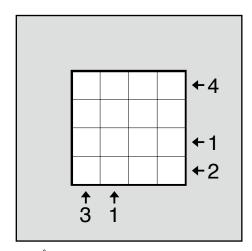
Die Regeln

Tragen Sie in jedes Feld ein Haus (Höhe 1 Feld bis zur Gittergröße) so ein, dass in jeder Zeile und jeder Spalte jede mögliche Höhe genau einmal vorkommt. Die Zahlen am Rand geben jeweils an, wie viele Häuser in der entsprechenden Zeile oder Spalte aus der entsprechenden Richtung gesehen werden können; niedrigere Hochhäuser werden dabei von höheren verdeckt.

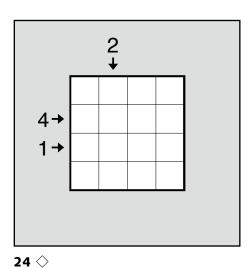
Beispiel

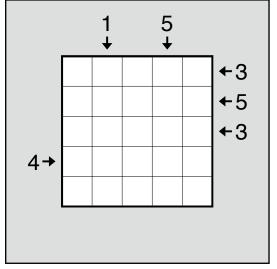


Siehe auch: www.kuengverlag.ch/anleitungen

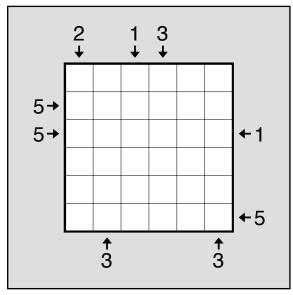


20 🔷

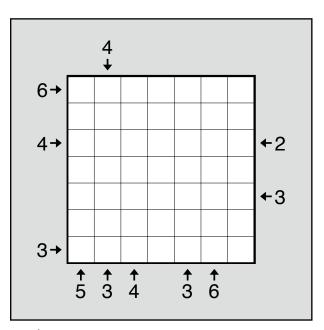




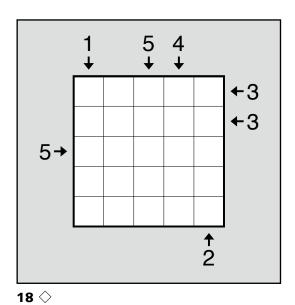
17 🔷

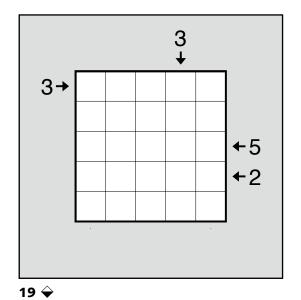


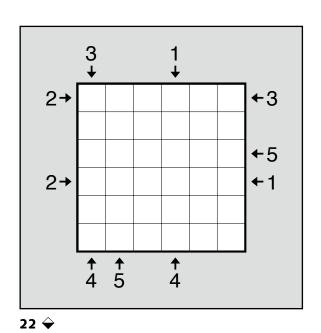
21 �

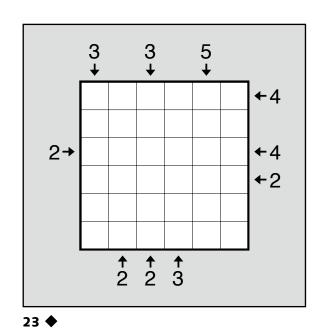


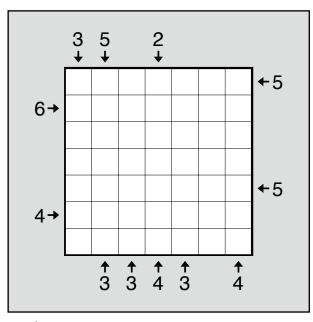
25 🔷

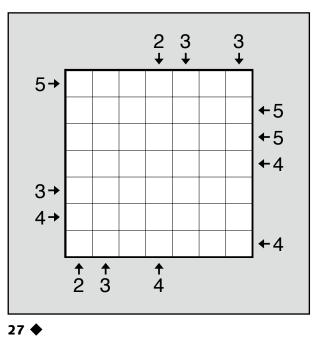












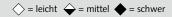


BINOXXO

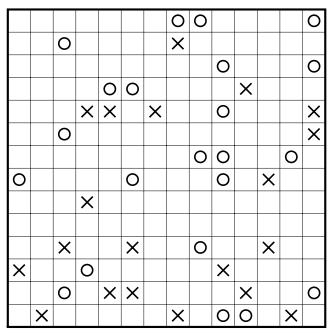
Binoxxo ist ein neues Rätsel, das an «3-Gewinnt» erinnert. Füllen Sie das Rätselgitter mit den Zeichen O und X vollständig aus.

Die Regeln

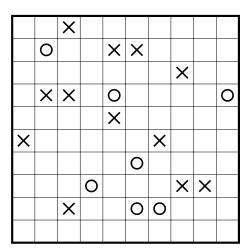
- Es dürfen nicht mehr als zwei aufeinanderfolgende X und O in einer Reihe oder Spalte vorkommen.
- In jeder Zeile und jeder Spalte stehen gleich viele X und O.
- Alle Zeilen und Spalten sind einzigartig.



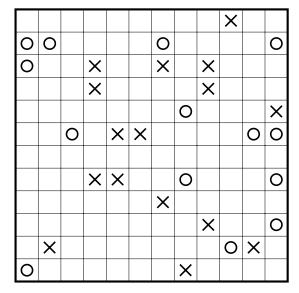
Siehe auch: www.binoxxo.ch



29 \diamondsuit (14x14)



31 ♦ (10x10)



28 \diamondsuit (12x12)

0				0			X		X		
0						0	X				
		X	X		X						
	0			0					0		0
							X				
					0			0			
	X						×				X
		0						0		0	
						0	0		X		
	0										0
					0						
	×	×								×	

30 ♦ (12x12)

X	0				0		X			
		×	×							X
					0					
	0								0	
		×								
				0	×				×	0
×	×		×			×		×		
X		0							×	0
			0	0						
				0				X		
X		×					0			
X			X						0	

32 ♦ (12x12)



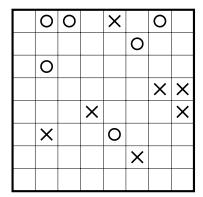
Als App erhältlich. 52 Gratis-Rätsel



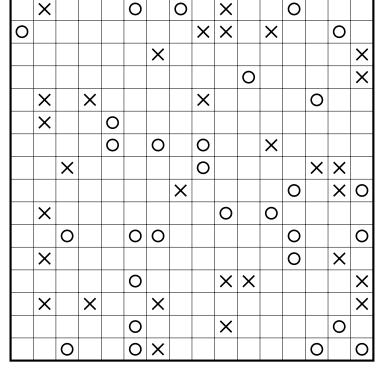








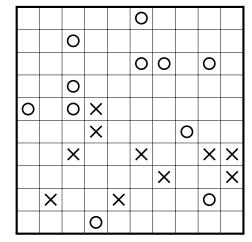
33 \diamondsuit (8x8)



34 ♦ (16x16)



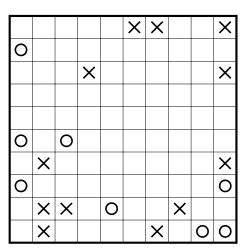
Im Taschenformat sowie als großformatiges Rätselbuch erhältlich.



36 ♦ (10x10)

								0		0		0		
			0		X			0				X		0
X	0		0							0				
	0						0				×		×	
			×		0									0
									0					
X		0							0		×	×		
					X			×						
		0				0							0	
				×	X		X							
		0					×		×			X		
								X						
				×	×					×	X		×	
			×			0		×			×		×	
	X	0			X		X							
				0				0	×				0	

35 ♦ (16x16)



37 \diamondsuit (10x10)





Diese attraktive Rätselart erinnert an «Schiffe versenken».

Die Regeln

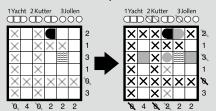
Finden Sie die zehn Schiffe. Dabei gilt:

- Die Zahl am Ende jeder Zeile oder Spalte sagt Ihnen, wie viele Felder durch Schiffe besetzt sind.
- Schiffe dürfen sich nicht berühren. Das heißt, jedes Schiff ist vollständig von Wasser umgeben, sofern es nicht den Rand des Spielfeldes berührt.
- Es werden folgende Symbole verwendet:

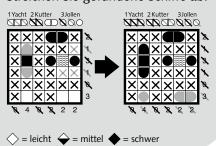


Beispiel

- · Markieren Sie O-Zeilen und 0-Spalten als Wasser.
- Kreuzen Sie alle Felder, die an Schiffe oder Schiffsteile grenzen, als Wasser ab.
- Erste Schiffe können Sie danach bereits platzieren.
- Volle Zeilen und Spalten streichen.

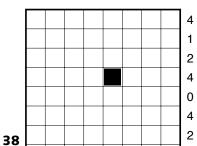


- Jetzt gibt es nur noch eine Möglichkeit, wo sich die Yacht befinden kann.
- Streichen Sie gefundene Schiffe ab.



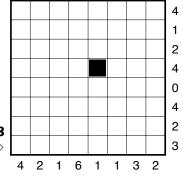
Siehe auch: www.bimaru.ch

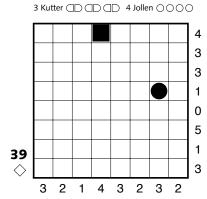
Als großformatiges Rätselbuch sowie im Taschenformat erhältlich.



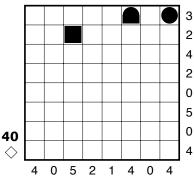
1 Frachter 🗆 🗅 2 Yachten 🗆 🗆

3 Kutter DDDD 4 Jollen OOO

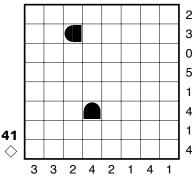




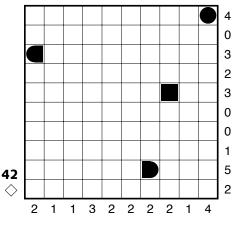
3 Kutter DDDD 4 Jollen OOO



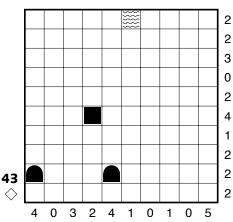
1 Frachter \bigcirc 2 Yachten \bigcirc \bigcirc 3 Kutter DDDD 4 Jollen OOO



3 Kutter DDDD 4 Jollen OOO



3 Kutter DDDD 4 Jollen OOO





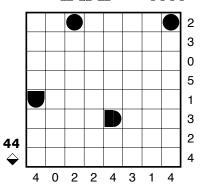
Als App erhältlich. 52 Gratis-Rätsel

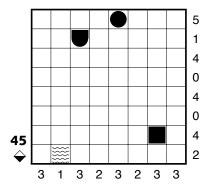


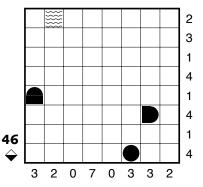


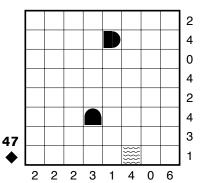


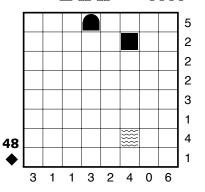


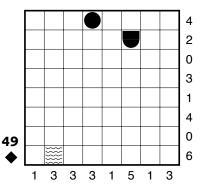


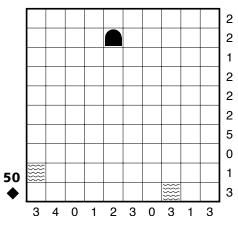


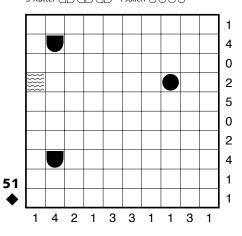


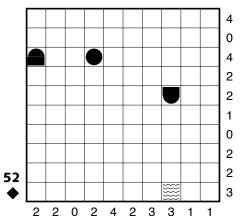


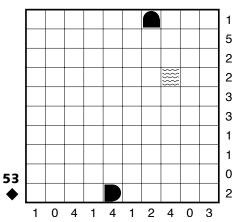














PAROLI

Die Regeln

Füllen Sie die Wörter, Zahlen- oder Buchstabenreihen auf der linken Seite in das Rätselgitter rechts ein.

 \bigcirc = leicht

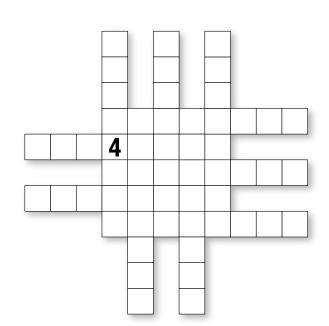
← = mittel

= schwer

Siehe auch:

www.kuengverlag.ch/anleitungen

54 💠



Füllen Sie die zehn Wörter in das Rätselgitter ein. Bei jedem Wort bleibt ein Feld leer. Alle Lücken befinden sich im grau eingefärbten Teil des Rasters. Die Lösung ergibt sich aus den Buchstaben in den Feldern 1-5.

A L T G L A S B E H A G E N B E S O R G T B L A E H E N C E L E S T A E I G N U N G E R O B E R N N I E S E L N R E A L I S T T R A U R I G

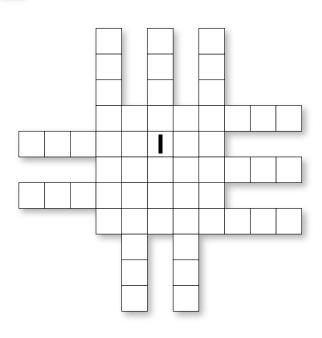
4 1 2 3 3 5 5

Lösung:

1 2 3 4 5

55 �

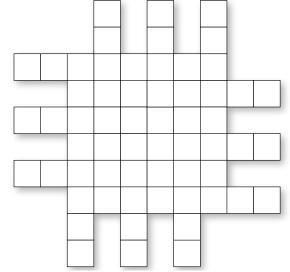






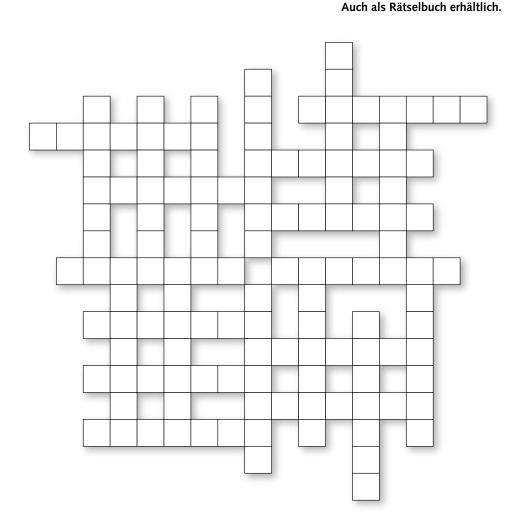


57 ♦









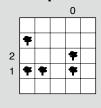


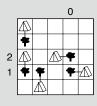
ZELTLAGER

Die Regeln

Tragen Sie waagrecht oder senkrecht neben jedem Baum ein Zelt ein, das zu diesem Baum gehört. Die Zelte dürfen sich dabei nicht berühren, auch nicht diagonal. Die Zahlen am Rand geben an, wie viele Zelte sich in der entsprechenden Zeile oder Spalte befinden.

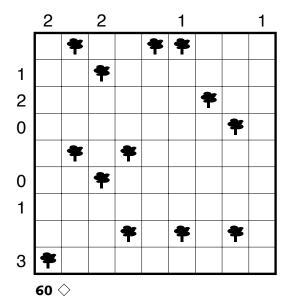
Beispiel

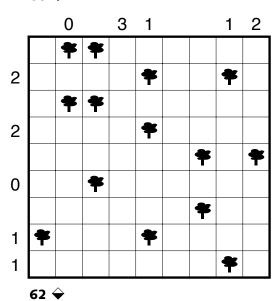


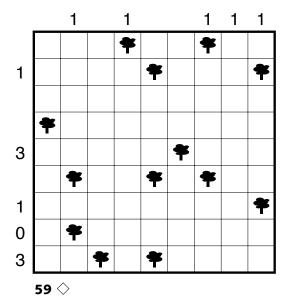


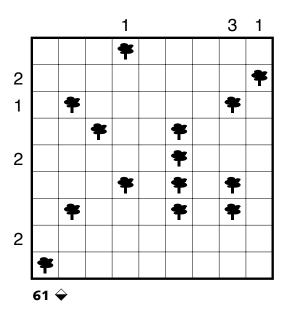
 \diamondsuit = leicht \diamondsuit = mittel \spadesuit = schwer

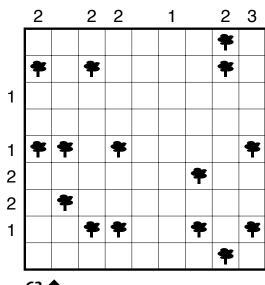
Siehe auch: www.kuengverlag.ch/anleitungen



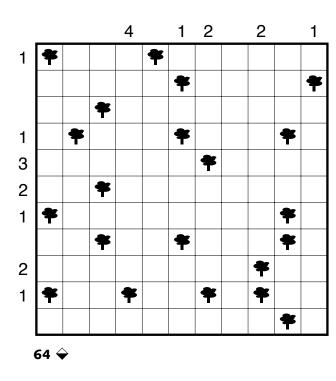


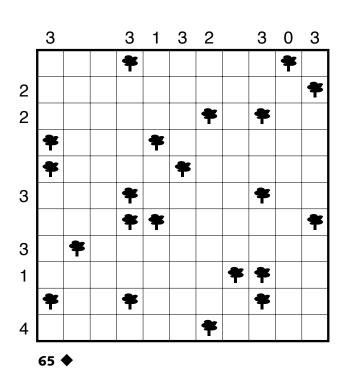


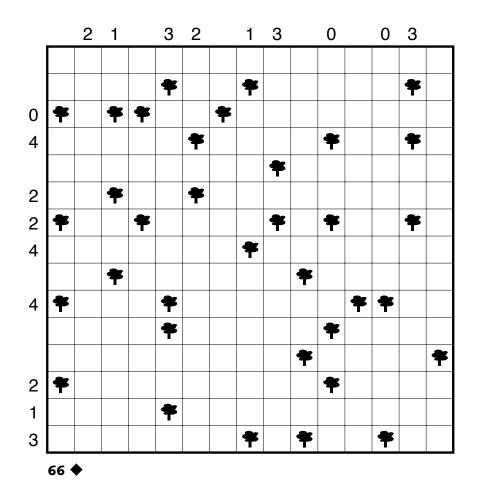




63 ♦









DOPPELSTERN

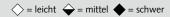
Die Regeln

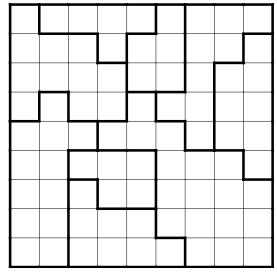
Tragen Sie in das Diagramm Sterne ein, sodass sich in jeder Zeile, jeder Spalte und in jedem fett umrandeten Gebiet genau zwei Sterne befinden. Die Sterne dürfen sich gegenseitig nicht berühren, auch nicht diagonal.

Beispiel mit einem Stern

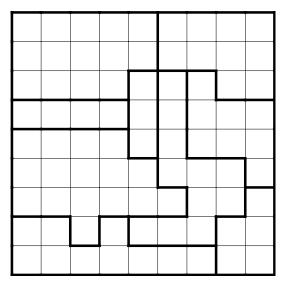


_	*	-	-
_	1	_	*
\star	-	ı	_
_	_	*	_

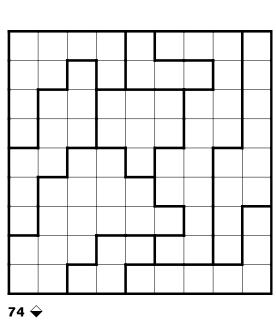




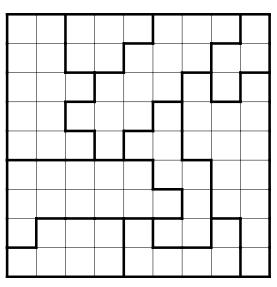
67 🔷



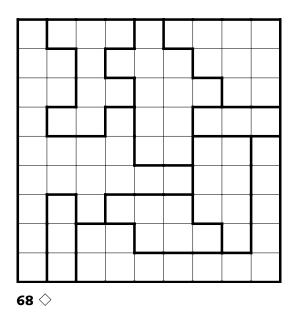


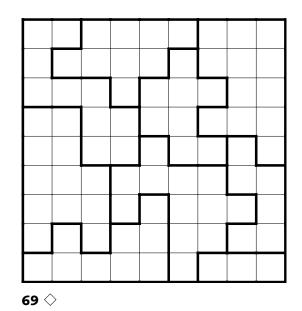


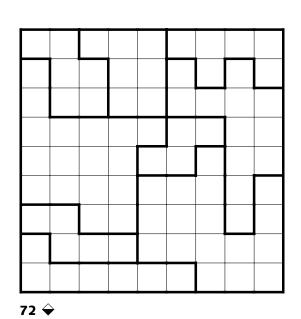
75 �

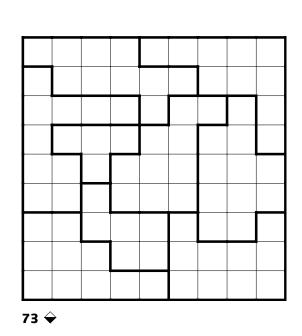


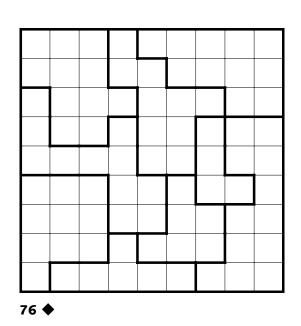


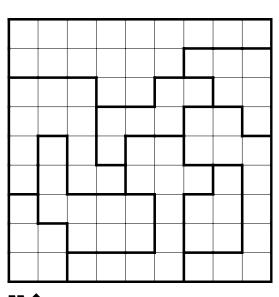












Mix L 0 G I K

77 ♦





Im Nonogramm ist ein Bild versteckt. Die Zahlen zeigen an, wo Felder ausgemalt werden müssen.

Die Regeln

Die Zahlen vor den Zeilen und über den Spalten definieren die auszufüllenden Blöcke von Kästchen:

- Jeder Zahlenwert entspricht genau der Länge eines Blocks.
- Bei mehreren Zahlen entspricht ihre Abfolge der Reihenfolge der Blöcke.
- Zwischen zwei Blöcken befindet sich mindestens ein leeres Feld.

Tipp

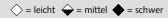
Beginnen Sie mit den großen Blöcken und mit den gut gefüllten Zeilen und Spalten.

Beispiel

Hier beginnen Sie mit 5 senkrecht.

	1	5	4	2	4
2					
3 1					
4					
4					
1 1					

	1	5	4	2	A
2	Х			Χ	X
21				Χ	
A	X				
A	Х				
11	Х		X	Χ	



Siehe auch: **www.nonogramm.ch** Hier finden Sie eine detaillierte Schritt-für-Schritt-Anleitung.

	5 2	2 2 6	1 2 5 4	2 1 2 2	2 2	2 1 1	1 2 1	2 1 1 1 2	4 2 2 2	2	1 3 1	3 1 1 2 2	3 1 2 5	5 1 2	5 2 2
3															
3 2 2 1 4 1 2 1 2 1 1 1 1 1 2 2 1 2 1 2 3 2 1 1 1 1 2 2 2 2 1 1 4															
4 1 2															
1 2 1 1 1 1 1 1 2 2 1 2															
1 1 2 2 1 2															
2 2 1 4 1 2 1 2 1 1 1 1 1 2 2 1 2 1 2 3 2 1 1 1 1 1 2 2 2 2 2 1 1 4 2 1 1	ш														
1112	ш														
222															
114															
	⊢	_	_	_		L	_	_	H			_	H	_	_
11	Н					_									_
2 2															
1 1 2 2 1 3 1 1 4 1	H					_									
1 1	Н		_			_	_								_
	Н	_	_	_		⊢	_	_				\vdash			\vdash
2 3 1 1	Н			\vdash		-		\vdash							
5 3	Н			H	H	-		H				H	H		
4 1 2 2 3 1 1 5 3 2 2 3	Н					Н									
4 1 2 2 3 1 1 5 3 2 2 3 8															

		1 1 1 1	3		4	3 1 8 1 1	4	2	1	2	3 1 2 2 4	2 2 1 3	1	1	
	2	1	3 2 5	4 5	4 2 1 1	1	4 9 1	2 8 1	1 7 1	2 1 7 1	2	1	1 3 6	1 2 3	3
5	Ť	Ť	Ť	Ť	Ť	Ė	Ť	Ť	Ť		Ť	Ť	Ť	Ť	Ħ
4 2															
3 1															
4 2 3 1 1 1 1 2 1 1															
5 4 2 3 1 1 1 1 2 1 1 2 1 2 1 1 2 1 5 1 1 1 9 2 3 9															Ш
2 1 2															
2 1 2 1 1 2 1 5 1 1 1 9 2 3 9 1 1 8 1 1 5 2 6															
<u>5 1 1 1</u>															Ш
92															Ш
39															Ш
1 1 8 1 1 5 2 6 8 4 1 1 1															Ш
1 1 5	_		_			_					_				Ш
26_	_														Ш
8											_				Ц
															Н
4 1 1 1 3 1 1 1 5 1 1 3 5 2 5 2 5 1 1	L					L					L				Ш
511	L					L					L			_	\dashv
35	-		_			L					-				\vdash
5 1 1 3 5 2 5 2 5 1 1	_										_				Н
2 5 1 1	_										L				

78 \diamondsuit

	1 1 1	6 1 3	5 1	3	6	9	8	2 1 4 1	1 3 1 5	3 1 4	2 2 4	18	1 5 2	6	2
4															
1 3 2 1															
5 1 1 5 2 1															
5 2 1															
6 1 1 2 5 1 2 4 3 1 4 6	Г														
6 1 1 2 5 1															
2 4 3															
2 4 3 1 4 6 3 6															
3 6															
1 2 6	Г														
1 2 6 1 1 9 1 3 1 1 2															
1 3 1 1 2															
1 2 1 1 1															
$\begin{array}{c} 1 & 3 & 1 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{array}$															

79 \diamondsuit

	4 2 2	2 2 1	1 1 2 2 1	1 1 2 2	2 2 2 2	4 1 2	1 1 2	1 1 2 2	1 1 2 2	2	2	4	2 7	2 2 6	2 1 1 4	2 2 1	4	8	5 6 1	2
4 2 4 2 2 6	Г																			
2 2 6	Г																			
1 1 2 2 3																				
1 1 1 1 4																				
2 2 2 1 3																				
4 2 2																				
1 1 1 1 1 1 1 4 2 2	Г																			
1 1 4 2 2	Г																			
1 1 2 2 1																				
1 2 3 1 1																				
2 1 2 5 1	Г																			
1 2 5 1 1	Г																			
1 2 1 4 1 2																				
1 2 2 3 1 1																				
4 5 4																				

Mix L O G I K

80 🔷

Gratis Online-Rätsel jede Woche neu augem l'actsel.de

	3	2 5	1 1 5	2 1 1 2	2 1 1	1 1 2 1	2 1 2	1 2	1 1 1 3	4 4 1	2 1 2 1	1 2 1	2 2 1	1 1 2 1	1 1 1 2	1 4 2	2 3 2	1	2	10
4 4																				
3 1 1 3																				
2 1 2 2																				
2 1 3 2 1																				
1 3 1 1																				
2 2 1 1						Г														
4 4 1																				
1111																				
4 3 3 2 1																				
3 2 3 3																				
7 1 3						Г														
4 1 3																				
2 4 3																				
1 4																				
8																				

82 💠

	2 1 1 2	6	3 3 1	2 1 2 1	1 1 1	1 1 2 1	2 1 1 2	2 1 1 2	1 1 1 1 1 1	1 1 1 1	1 1 2	1 1 1 2	1 2 2 1	2 1 2 2	3 3 2 1	5 2 2 1	3 2 2 1	2 6 2	1321	3 2 2
1 1 4	Г																			
1 2 1 4 1 2 3 2 1 1 3 3 3 3 4 6 3 2 3 3 2 1																				
2 3 2																				
1 1 3 3 3 3 4																				
3 3 4																				
6 3 2 3 3 2 1	Г																	П		
3 3 2 1																				
1 1 1 4 1 3 1 2 1	Г																			
3 1 2 1	Г																	П		
4 1 3 1 1																				
1 2 1 1 5 2 1	Г																			
2 2 1	Г																	П		
1 2 2 1 1																				
1112121																				
3 3 3 3 3																				

83 ♦ 84 ♦

				1																									
																							1			ı [
																							7	3					
				1												2	2	1					1	342122112		5			
				l											2	2	1	2	2	1			2	2		2		9	7
														3	1	3	5	2	1	1			1	1	5	1		2	1
				l										1	1	1	1	4	4	1	1	3	2	2	4	2	10	1	2
				l									7	2	1	3	3	2	1	3	5	2	1	2	5	2	1	2	2
				l							2	3	1	7	1	4	3	2	1	3	1	4	1	1	1	1	5	2	1
				l						6 2	2 7 1	3 1 7	7 1 1 2	312722	2111113	2 2 3 1 3 4 2 1	2 1 5 1 3 3 3 3	12242252	2141133	1 1 1 3 3 2 7	1 5 1 4 9	3 4 1 14	2 1 2 1 1 1	1	545133	52122122	10 1 5 4 2	9 1 2 2 3 1	7 1 2 1 1 2
				l						2	1	7	2	2	3	1	3	2	3	7	9	14	1	2	3	2	2	1	2
				J					2 5 1 3 1 4																				
						2	2	1	1 3																				
						3	2	3	1 4																			П	
						2 3 1 1 1 1	2 2 2 1	1 3 2	2 5 1 3 1 4 1 4 1 6																				
									1 6																				
							2 1 2 2 4	4 2 2 3 8	3 4 3 3 2 3 1 3 1 3 5 6 1 17																				
						1 1 1 1 2 1 2	1	2	3 3																				
						1 1	2	2	2 3																			П	
1						1 2	4	3	1 3																				
						1		8	1 3																				
							1	2	5 6 1 17																		П	П	
3	5	3		1					1 17																				
3	2	2	2	3	3				3																			П	
2	2	2	6	2	2				1 16																		П	П	
3 2 1	5 2 2 1	3 2 2 1	2 6 2	3 2 1	3 2 2	4 3	1	1	3 1 16 1 1																				
	Ť	Ť	Ī	Ė	Ī	4 3	2	2	3 1 1 9																		П	П	
									1 9																			П	
						1	1	2	1 1 3 3 5 8 1 1																		П	П	
						1	1		3 3																				
								1	5 8																			П	
						2 5	1	1	1 1																	П	П	П	
							1	1	1 1																		П	П	
									4 9																				
							1	6 1	1 1																				
									3 1 1 9 1 1 3 3 5 8 1 1 1 1 4 9 1 1 8 3 3 6 1 1 8 1 1 4 6 1																				
1						-1	1	1	3 6																				
						11	1 2 3	1 3 1 9	1 1	L																			
							3	1	8 1																				
								9	1 4																				
									6 1																				

5 1 9 1 1 1 2 2 2 3 3 3			4 1 1 2	3 2 2 1	2 1 2 1	2 2 1 2 2 1 1 3	1 2 4 1	3	4 :	5 3	1 2 3 2 3 1	2	1 1 1	3	1 2 3 1	4 1 2 3	1 2 1	3 5	1 2 1	2 1 2 3	7 3 3 1	1 3 2
1 9 1 1 1				П	П										П	П	П			П	П	٦
																П	П			П		
2 2 2 3 3 3 3 3 1 1 5 5 1	- 1															П						T
3 1 1 5 5 1				П												П	П			П	П	
1 1 2 3 3 3																	П				\Box	
1 5 5 5 4 1 2 2 1 1 1				П	П										П	П	П			П	П	٦
1 2 2 1 1 1																П				П	T	
5 1 2 17																П						
1 4 2 2 3 1 2				П	П										П	П	П			П	П	П
2 3 1 2																П				П	П	
5 1 2 2 2				П												П	П			П	П	٦
5 2 3 1 1 2 1																П						
5 3 2 1 2 2																П	П			П	\Box	
5 1 4 2 1 1																					\Box	
4 8 1 1 1 1																П				П		П
1 3 4 1 2 2 2				П											П	П	П			П	П	٦
3 2 1 2 1 1 1 1																П	П			\neg	\exists	\neg
4 3 2 2 1 2 1 2					一											П	П			T	T	٦
2 3 1 2 1 1 1 1 1																					\exists	\neg
3 4 9 9																П	\neg			\neg	\neg	7



Auch als Taschenbuch erhältlich.



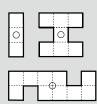


SYMETRIX

Die Symetrix-Bilder setzen sich aus Flächen zusammen, die sich punktsymmetrisch um die schwarzen Punkte ausdehnen. Die weißen Punkte stehen im Zentrum von punktsymmetrischen Leerflächen.

Beispiele von punktsymmetrischen Flächen

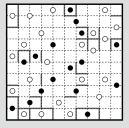


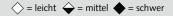




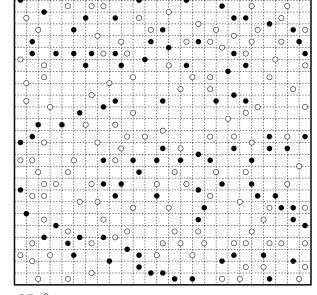
Tipps

- Für den Spieleinstieg eignen sich Punkte, die an den Rändern liegen.
- Die Spielumrandung ist eine Grenze. Beginnen Sie deshalb mit dem Übertragen dieser Grenze gegenüber der einzelnen Punkte.
- Definieren Sie dann die Grenzen zwischen nahe beieinander liegenden Punkten über das ganze Feld.
- Schwärzen Sie fertig umrandete Flächen mit einem darin liegenden schwarzen Punkt.
- Die Flächen haben sehr unterschiedliche Formen und Größen. Die kleinste ist nur gerade ein Feld groß.



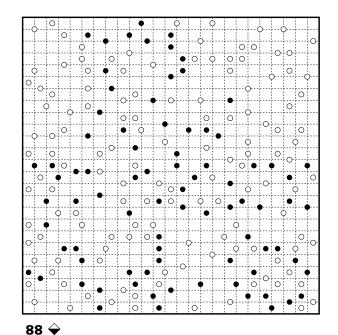


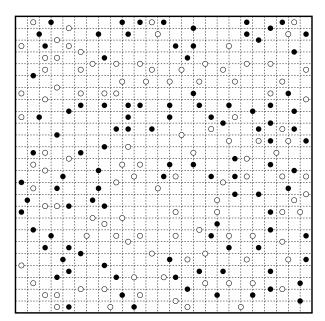
Siehe auch: ${\color{blue}\mathbf{www.kuengverlag.ch/anleitungen}}$



86 🗘

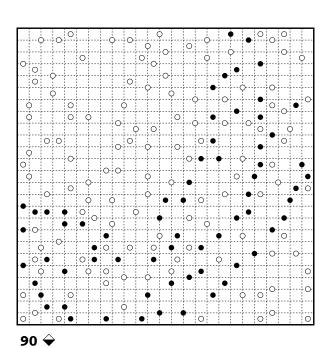


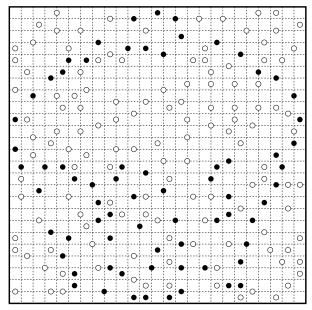




89 �

Mix LOGIR

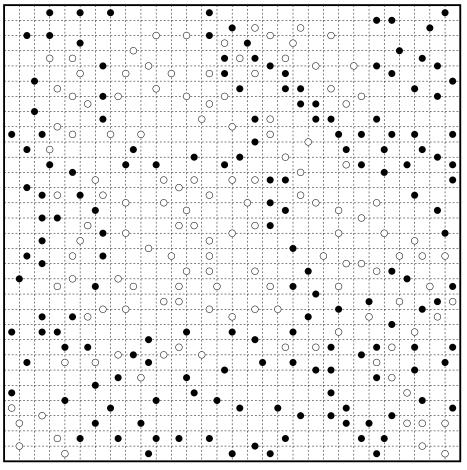




91 �



Auch als Taschenbuch erhältlich.





KETTEN

Auch in den Ketten-Rätseln sind Bilder versteckt. Um diese sichtbar zu machen, verketten Sie Zahlenpaare.

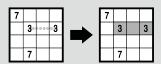
Die Regeln

Gleiche Zahlen müssen mit einer Linie verbunden werden, dabei gilt:

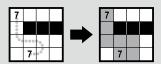
- Die Länge der Kette muss den beiden Zahlen entsprechen.
- Verbindungswege dürfen sich nicht kreuzen.

Beispiel

 Bei der Zahl 3 ergibt das drei schattierte Felder, also die beiden markierten Felder und das Feld dazwischen.

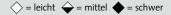


• Es bleibt nur ein Weg, um diese beiden 7 zu verbinden.



Unser Tipp

Beginnen Sie mit den Zahlen 1 - 3.



Siehe auch: www.kuengverlag.ch/anleitungen

													_
			12					9			4		4
	8					3						5	
					3	4		6				6	
			9			4					2	5	
3			5		5					1	2		2
	12			4									2
3		10	8					1			4		
		5						4		4		6	
	5			4	3		3	4				8	
			3						4		4		6
9			3	3			1			4	4		
		10		3			2	2				4	
	2							5		2	3		
	2		3		3		5	6		2			
		9		6							3	4	8

95 🔷

		5			5			5			5	4	4	1			1	2
	5		2	2		5									3	1		2
1		4			4									1				
			2	2			2	2			2	2			3	1		6
8						2			1	1			2				3	
Г	1		5			2		4			4		2			3	6	
Г		5		1			1	4			4	1						
1					2									1				6
9	8				2		4	4		4	6	4	2					
Г			2				4	4					2			4	4	
			2					4		6	4							6
	4			4											6			6
9			5		5		4		3	1	5			4	4	7		
9			1					3	1	5								
			9					4			2	2				7		

93 🔷

8							3		3	6	6		6				5			5				5
	12	4							1					5	3		3				4		12	
		4								6								10	2				4	
8		Ť	2	12	6	6				Ť	1	3		5				-	2	12			Ť	
ř			2	-	Ť	5					Ė	_		4	4				_	·-	10		6	
3		1	-	7		7						3		•	Ė						10		6	
۲				'		<u> </u>						U	5			1				2	2		-	
3		4	4	\vdash	1	7	5						J	3		-	4	\vdash	\vdash	4	-			
P٩	5	4	4	\vdash	-	-	5		3		3		3	J	5		4			4	Н	1	12	
⊢	Э		H	-	\vdash	-	-	_	J		J	_	J			_	_	_	H		_	1	12	
⊢		_		5	_	1		1				5	_		7						7			
ᆫ		5		12	7				1		1		3		3					2				
ᆫ			5			1	2										1			2		3	8	
				3			2	2				1		8	1					12				
			3		1			2	3		3					1			2	2		3		3
	2		12	6		3								5	8		3		3				8	
Г	2			Ė			12				1					3							Ė	3
9	_		2		1	3	-					3				Ť						2		12
ř		6	2		Ė	۲						Ť				3						2		i
┢	6	_	-	1		2	2					3		5		۳	2	2			2	_		
⊢	U			r'		-	-				12	J		J	10		-	1			2			
⊢					2		1				12	2	2				3	-	_			2	2	
⊢	H				2	\vdash	4			2		2	4		3		3		5			2	_	
⊢			_		2	_				3			4		4	_	_	_	_		Н			
<u> </u>	Ļ				_	Ļ	L.			_			L.		4	_	_	_					2	2
Ļ	6			12		2	4		_	3			4	10	_		_				Ш			12
9					12	2			1						4				5				2	2

94 🔷

6			6			4				5			4			4					9		11	10
		3		4				12				5						9						
6			3		5		3				5		4			4		7						
	4	4		1		5	2	3				1					1		1				9	
	1		3		3		2			5				6		5								
									5		5			7		3		3	7	11				
	4		3	3	6		3	12	4							5					1	9		
6								3			3						3		3	2				10
			3	3			2						6	3						2	3		4	
	4		6				2		4		3		3				1		1				2	
															7						3		2	4
3		3						5				5	7							2		11		
3 13		6		8	6		8						12	5			3		3	2	11			
									6					6			7					4	4	
	8			4		12		1					1			5			1					
	8			4							2	2						1						
						13						1					1							
4						4							2	2		4					13	4	4	
4		11		4	3		3							3		6	6					6		
												2	3	6	4						13			7
	2						3		3		4	2						1						
	2	7		6	3					4			1		1				3					7
11						7		7		4		3		4	4			5		1			1	3
2	2		6	7	3			2	2		4								3	2	2			
1					4			4				3		1						5				3

Gratis Online-Rätsel jede Woche neu Augem l'actsel.de

								2	2	4	4			
12				4			12						9	
		3				4		4			6			
	3		9				5	4					6	
9				2	2	5				1		9	6	
5		3		3					6					3
Г	11		2	2			4		3				1	
		10			4	2				3			5	3
			2	2		2		8						5
5						5			2		2			4
				1	5				2		2			4
			3			1	4	4		8			2	2
		3			2	2						1		
										10	2	2		
	11	10	7						7					10

97 🔷



Auch als Taschenbuch erhältlich.

2	2		5		8		9				9		3		3			8					4	4
1		8	11						4					1	12							8		
	10										8		1					7			6			10
				5						4			8		4				6					
						11		8					2	2	4					8		2		
					8					2	2	2		8				12				2		10
						3		3				2				2		7			1			11
	5					1					1				2	2				8		3		
2		5		10				1							2						1			
2		2	2									1				2	2					3		
			3								2	2							2	2			4	
	6	4		1				1																
	8		3		2	2			4			4		8	1	4	4		1					
6	_		Ť	2	8				Ė			Ť		3	Ė		3		3			2	4	
Ť		4		2	Ť			2	4			4	3	2	2		Ť		Ť		2	2	Ė	
	1		8	8		1		2	Ė			Ť	Ť		_	2	2			1	2	_		
	Ė		Ť	Ť	2		2	_		1						_	_		1	Ť				11
3	8		4		2		2		1	Ė	8							8					6	
Ť	3		Ť				_		Ė		11							_			2	2	Ť	
	Ť			4		11	2			2	-									2	2	_		6
10		2		3	8		2			2									2	2			3	
Ľ		2		Ť	Ť	9	_			Ē	2							8		Ē			Ť	
		6		3		Ť		4			2	8	8	9				-				1	3	
			1	Ť		4		9	8		Ē	Ť	Ť	Ť	2	2				2	2	Ė	Ť	2
	10		6			Ė		9	Ť						_	_			5	_	_		5	2

98 💠

	9		Г				4	10	l	I	Π	Г	9					3						1٨	10		Π	2	2			10	4	9				10	4
	9	\vdash	\vdash				-	4	4		10		3	1	\vdash	10	\vdash	٦	3		5			10	10			_	-		2	10	7	9				10	ř
			9			4		7	7		10			i i		10			۳		10			5	7		7	1			2	10		4		9	1	H	
	۵	12			12	7					1			2	2	10	٦	9		2	10			J	1		-	-		1	-	1		7		J	-	H	4
	9	12		7	12	3		3			1	4	10	_	_		3	9		2	1						1			1		-		10			6	H	4
				1	10	J		J		_		ı	10		_	_	J		_	_	1						1				-			10			O	10	-
_		_	10	_	10					2					2	2	_	_	2		_		_		_						5					_		10	<u> </u>
9		_	12	7				4		2			_	_	10	_	_	10	2		3	10	3		3					2	2	3	_		_	5	_	1	_
_		1	_					4		10			3	2	_	_	١.	10			_	_						_				_	5		5	_	1		6
	1	ļ.,	_						1	3			Ļ	2	_	_	1	_	_	1	3	2	_	_	3		_	2		9		3				2		Ш	L
		4			4								3		_	_						2	2	2			2	2		9				2		2	1	Ш	5
	2	2			3		3			3		1					2	2							3		2	9		9		10		2	9			5	9
				4															3		3					1			3					9	10				
12				4	4		11										2	2		1		2	2					3					10						2
					4										2	11									9	1				2					5		8		2
	3		2	2			2	2		4				10						10		2	2				10			2			10						
11														8					4		9				10		1				2			9	5			3	
10	3		11				1		4				3	Ė			1							10						9	2	10		Ė			3	\Box	9
	Ť	1	<u> </u>	7		7		10					_			3	Ė	4		1		10				1		4	4	Ť	_		1				_	П	9
	2	r:	4	ŕ		Ė	10					8	3			Ĭ		Ė		Ė	1	12			2	Ė	9	Ė	Ė	7		7	Ė		8			П	Ŭ
		9	r.		4		10	11				_	_	10		3	2		1		3	12	4		2			5		<u> </u>		ŕ		10				8	
	-	-	10		_	7								10		-	2	6	Ľ		10	3	7		_			-	5				9	9		8			
4			10			-		6				11					-	-			10	10			2	12			J				5	10		U		H	6
-	5	\vdash	\vdash	2				U				7		10	\vdash	\vdash	\vdash	\vdash				10	4		2	12	9				9		5	10	8			Н	6
	Э	_	9	2			6			1		/		10	7					4		1	4	1	_		9			8	9		1		0			H	10
4	H	9	9	_			O	_			10			_	·	\vdash	\vdash	\vdash		4			_	1	10			_	4	O	4		1	_			10		10
4	_	3	_			_	_	3	_	10	10			4	4	_	_	_	_			2	2		10		_	8	Ш		1	_	_	5			10	Н	\vdash
5 9	H	<u> </u>	3			2	7		3		9		_	_	<u> </u>	<u> </u>	_	6	_				10		_		1				_	H	_		_	_		Ш	\vdash
9		_							_		3		3		_	_	2	2	_	4					1		10			1			1		9				
9		2	_		10			_	9		5	_	L.	Ļ	_	2	2	_	5		12			_				4		_							8	Ш	10
		2			L	5		2	2		L.	5	4	3		3		5						6		1				4					1	_	9	Ш	L
			L.	Ш	5		10		L	L	4							L		Ш		3		2	2	L			10							1	L	L	6
			10				2	2	9	2		3			3	7		1			3				6	3		2									4		
		10			1					2				3				9		12					3			2		3	10							6	
9	9	L	L	10			10		2		1	3	L	L	L	10	L	L	10				1			1	2	L			3	L	L						L
		4	4						2		5						7			2	9						2		7										9
1							9			2		5		4				4		2	9	4		1				6		6	9							П	Г
		3	5				5		1	2		Ė		4	1			4							10						Ė		4						Г
	5	Ť	Ť				Ť		Ė	Ī				Ė	Ė			Ė					4	9	Ť							7	Ė		8			П	
	Ť	3		5			5																Ė	Ť								ŕ				3		3	Г
q		2		Ŭ	4	4				5	3		3		6	4			2				4						\vdash	Н	9		4			9		Ŭ	
9 5		2	\vdash		-	5		10			0		10	H	۲	┤	6	4	2				Ť	10	4			6		6	۲	H	Ť	Н		-		H	8
J						J	_	١V	_	_			١V				U							١V		_		U		U								ш	<u> </u>





MOSAIK

Hier lassen Sie ein Bild entstehen, indem Sie bemalte Felder wie Mosaiksteine aneinander setzen.

Die Regeln

Jede Zahl zeigt, wie viele der maximal neun Felder (Zahlenfeld und die angrenzenden) gefüllt werden sollen. Felder, die leer bleiben müssen, kreuzen Sie ab.

Beispiel

• Die 0 bedeutet, dass keines der neun Felder gefüllt wird.







• Die 9 bedeutet, dass alle neun Felder gefüllt werden.







 Die 5 im dritten Beispiel bedeutet, dass fünf Felder ausgefüllt werden. Welche dies sind, hängt vom Rest der Zahlen ab.







 Markieren Sie leere Felder mit einem X.

Unser Tipp

Beginnen Sie mit den Zahlen 0 und 9.



Siehe auch: www.kuengverlag.ch/anleitungen

Als großformatiges Rätselbuch sowie im Taschenformat erhältlich.



Rätselbuch

	0					4	5		5		5			
			3		5									0
	0	2	3	5				4		3			2	
			3		5	6		5		2		3		
	0	2		5		7	5		3	5	3			
			4		7	6				5	3	4		4
		2			7	5		2		5		4		
0				5	7		3	1		3	4			1
			2			4	3	1			3	3		
	0		1		4	4			3		5			
0	1		3				1		4	4	4	4		4
			5			2		2		6	7	5		4
			7	5						4		4		4
3		4						3	4		4	3		
3		3		3	4	2	2	3	4		1	1		1
		3	4	3		4	3			3	0		0	
					5	5	4	4	3			0	0	
4			1					5		4				
4			0			6	6				5			
		0				4	5		4	5			0	

100 💠

	0			3				2	2			0		0
2					4	3	3						3	
3		5	5	5	5			3	3		3	4		3
			5	4		3			3	4				
			4		4	3	3	4		4	3			
0	1	3	4		3	4	4	5	4		3			0
2	3		4		3	5	5		4	4	4	3		2
3						5	5		3	3	3			3
	5								3		4			
		3	4	3		3			3	3	2	3		
0	2	3	5	4	4		3	4			3			0
0					3			4	4	4	3	1	0	
	3		4		3	5	5		3	3	4	3		2
3		4		3		6	6			2				3
4	5										3	5		
		2	3		7		5	4	3	3	2			
		3			6		5		3		3		1	0
0	1	2	4		5		6	5		4	3	2	0	
	0	1		4		4			3		2			
		0		2		2			2	2		0	0	

101 💠

														_
0				4							1			
		4				4			1					0
	5		3		4	5		2		2			1	
5		7	5	3		4	5	4			1			
	6			3				5	4	5		2		1
				4		4			4		4		2	
	0	0	3	4	6		5				5		3	
		0						4	3			6		3
3		1	3	5		5			4	3		4		
4			2	4	6			5		6			6	5
	6					7	7	7		5		5		4
4		5		2			7	7	9			6		
	7					6		6	8	5				
4			2			4		4			4			5
				4			5				5	4	5	5
		5			5			5	4		5			
	3						5		3	5		6		
0			6			5			0					3
0					4	4		0				3	2	
		3		3			0			0		0		

102 🔷



0		3	5		6			6	5	3			0	
		6	7	7	6	6	6	7	7	6				
	5	7	7	6	5	5	5	7	8	8	6		1	
	7	8		4	2		2	4	6	8	8	5		
5	8	7	5	4					5	7	9	7	4	
	8	7	5	5	3		3	4	5	7		8	6	
	7	5	3	4	3	5	4	5	5	7	8	8	7	
	6	4	2	3	3	5	5	5	5		7	6	7	
6		3	1			3	3	2		5	6	5		
				2		5	4		4	6	7	5	6	
					3	3	3	3	5	7		6	5	
	8	6	5		3	4		5	5	7	6		4	
6						4	5		4		5			
	9	6			3	4	5	6	5		5	6	7	
							4						6	

103 💠

		4	4	4										
4			6		3		0			0			0	
4	5	6	5		4			0						
		5									3	3		
0			6	7		5	5							3
								6	7			3		3
				9				9		8	7			4
	0					9	9				7			3
			6	8		6				9	6			
0			6						6		7			
		4	5		1							4	3	
2				1		0				2		5		
	5	5				0		0			5		5	
1		4		4						4			3	
0				4	4	3	3	3	4					

105 💠

_																								
			2							0			0				3		3					
	3				0	3	4	5				0			3						3			0
	4	4	4	2	1	3	4							3			2		0	1				
2		4	3	2			3		3				4			3				0			3	2
	2		2	1				4	4	4	5				5		5					1		
		1	0			2			3	3	4		5	5	4			4	3				0	
0		1		1		3		1		3			6				4	3		0			0	
		3		3						0			3	4	3	3							3	
	3		3		5	5	2	0							3	3								2
							3			0			2			3		3			3	4		3
0	1							0				3		0	0			4		3	3	3		
		0			4			3			5			3			3			0		3		3
	0			5		6	4	3				6	4	3	4	5	5				2			
			4	5	7		7				7		7					4				3		1
		4	6	6		5			5			5				6	5		6		4			
2			7	5			7	8		6			6		8		5		6					
	4	6	7		4					6	5			8	8	7			7	8		6		3
	4		7			4		8	9						9	6	4		7	8	8	7		3
	5	8		7					9	6			7	9	8				6			8		3
			7		6	7		9		6			6	8	8			4			8			
		6				8		8			4			8		7				8		6		
3				7		8			8					7		7			8	8				3
5				6			7	8	9	8			8			8			6					5
6		7											6									7		6
		6			3			3		3						3			3			6		

107 🔷

		6	4		2		2					6			6		6						0	
	9	8							5						6			7		5				
6	8	7		2		1				7									7					0
4			3					7					0							6	7			
				2			7	7			1		3			0		0			7	7		
2		0								1			5											2
				0			7							8	5			2				7		
3		0					6		0		5		6		6	6				0		6		3
2			0			6					5	5			6	7	5	5						
										3			5				4	4						3
				0		6	6						6	6			1			3		6		
	0		0				6		4		4					1	0		4		7	6		
		1		2				5			6	8		8			3	4			5			4
	2				4	6					5			6		4	3	4	4					4
			0		4	5	6														5			
3		3		1					6		6			6		6	6	6	5	6	6	8		3
			3				7			8	7	7	6			7	6	7	7	7	6			3
3		3		3		6	7	8	7						7			7	6	6	4	6		
3		1					6		5	6		6		5	5		4		6	6	5			
						3	4						7			7		7	6	6	4	6	4	
	3	3	0					1	1		3	5	6		5	5		5	5		5		4	
	3	3	0		3					0	3			7				7		5		5		
	3			3			0					4		4				4		5				0
								0								7					4			
0			3	4		3					3	4	4						3					0

104 �

4		4			6		5						6	
										9				
		3				8					8			
4				8	9		8		8			9		5
				8					7	8	7			6
6		7			6		5		7		7			5
		9					6	7		5				
	9		6									6	7	
		6			4		8	6				8		
5					5			3			7			6
3						6			2					
		0	2							7	9		9	
				4			0			5			6	
	6													
	6	6		4		3		3			3			2

106 💠

											0			
	8	9	8			0			2					0
	9		9								6	5		
		9							6	6	7		6	
	5				1			7						5
							7	7					8	6
		0						8			7	7		
0					6		9		7		8			
					7	7	7		9		8			5
			5	7	5				8	9				5
0			5	5								7		
1		3	3			0			4					
	3			0				0		4				0
2							0					4		
		0		0					3		5		2	

108 💠





BRÜCKEN

Hier sollen Inseln mit Brücken verbunden werden.

Die Regeln

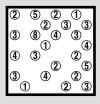
- Jeder Kreis stellt eine Insel dar.
 Die Zahl darin gibt an, wie viele Linien (Brücken) dort enden.
- Brücken sind nur zu horizontal oder vertikal benachbarten Inseln erlaubt.
- Inseln dürfen mit einfachen oder doppelten Brücken verbunden werden.
- Am Schluss sollen alle Inseln miteinander verbunden sein.

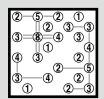
Nicht erlaubt sind

- Kreuzungen
- Diagonale Brücken
- Verbindungen mit mehr als 2 Linien
- Isolierte Inselgruppen

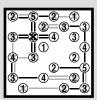
Beispiel

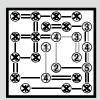
 Bauen Sie die ersten Brücken zu den Inseln mit hohen Zahlen:
 7 oder 8 in der Mitte, 5 oder 6 am Rand, 3 oder 4 in der Ecke.
 Streichen Sie «volle» Inseln.

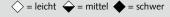




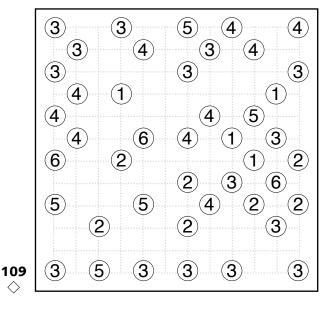
 Die 1er- und 2er-Inseln helfen bei der Fortsetzung. Achten Sie beim Setzen der Brücken darauf, dass alle Inseln Anschluss an den Weg finden.

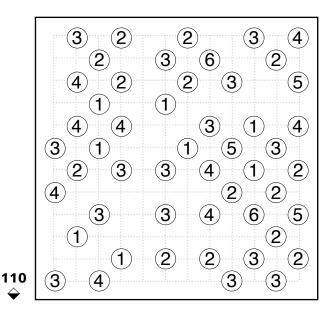


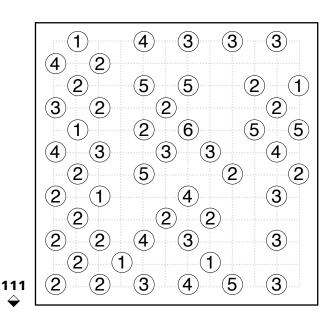




Siehe auch: www.kuengverlag.ch/anleitungen





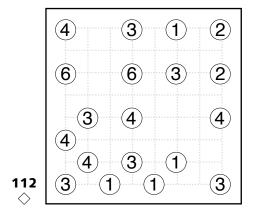


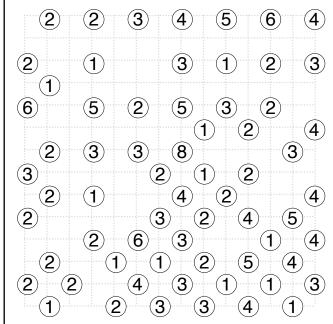


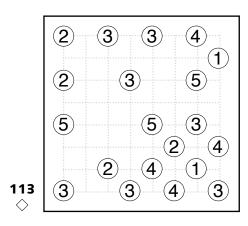


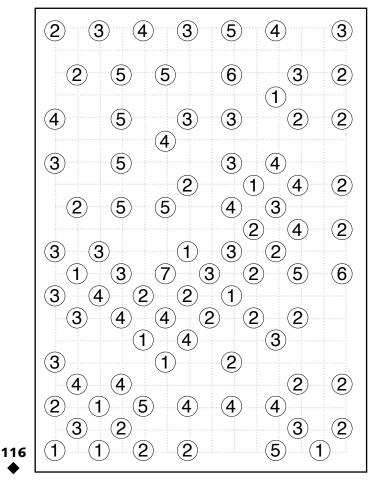
Im Taschenformat sowie als großformatiges Rätselbuch erhältlich.

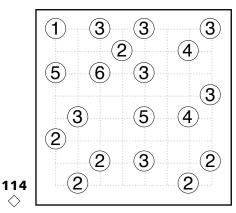
115











 \Diamond



SURIZA

Es beginnt mit kleinen Fragmenten, die sich nach und nach zu größeren Teilstücken verbinden lassen. Am Ende entsteht ein einziger

Am Ende entsteht ein einziger geschlossener Weg oder Zaun.

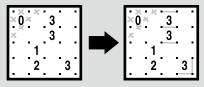
Die Regeln

Verbinden Sie benachbarte Punkte mit horizontalen oder vertikalen Linien:

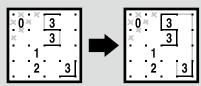
- Die Zahl zeigt an, wie viele Linienstücke um sie herum gezeichnet werden müssen. Um ein Feld ohne Zahl, dürfen es beliebig viele Linienstücke sein.
- Am Schluss muss eine einzige, geschlossene Schlaufe ohne Kreuzungen und ohne Berührungen entstanden sein.

Beispiel

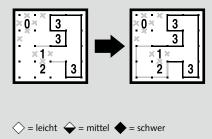
 Um eine Eck-0 kann an sechs Abschnitten keine Linie sein. Markieren Sie diese mit einem Kreuz. Linien setzen können Sie hingegen bei der Doppel-3 sowie bei der Eck-3.



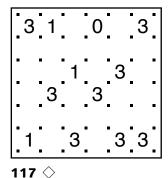
 In unserem Beispiel ist um die Doppel-3 und weiter zur Eck-3 nur eine Linienführung möglich.



 Die Lösung erhalten Sie, wenn Sie Strich für Strich vorgehen und dabei wieder leere Abschnitte mit einem Kreuz markieren.



Siehe auch: www.kuengverlag.ch/anleitungen



1 1		1
	-	0.
1.3	•	3 0
0	-	
1	-	2 3

1 3

3 2 2 3 3 2 2 3 3 3 2 3 3 2 3

119 🔷

120 🛇

118 🔷

1 0	3	1	3
	3 2 3	3	}.
	.3. 1		2
3	0		
3.	2		
 1	3 3		2

121 \diamondsuit

3	3	0 1	3 I	· : 1	0	3
3	3	2	2	•	•	· ·
3	0	3	3	2 2	1	.3.
	3	·	3	}	2	2

122 🔷

1 0	2 2	2 0 1	3
2		2 2 1	
1	1	1 2	3
3 0	2	3	. – .
2 2	3 3	3	1
2 2 1	0	3 3 3 2	2

123	\Diamond
-----	------------

	3	0	1
	1 1 0 2	l _2_2	. , .
·	.0,2,		. ' . . .
1 2	3 2	2 1 2	
. ' . '	2	2.2	
.2.	.3	.2.	

			ì				
2	1	2		_	2	_ 1	_
		_				-	3
3		•			0	2	
3	•	-	3		· ~	• _	٠,٠
3 3 3		-		3	•	-	2
•	٠,٠						٠4.
	٠'.	3				-	. ' .
3							
	2	3			2	. 1	.3.

126 ♦

3 1	1	3	2 3 1 2 3
3 1 2 0 2 2	3 2 3 2	3 3	1 . 0 2 .3 . 3
2 1 1	2 3 2 3	2.2	3 2 2 1 3 1 1
1 2	2 2	11 1	2 1 0 2
1 2 3 3	0 2 3 3 1	0	3 3

�

			•							•		-	
2			1	3		2			3				
		Į.		•		1	•	3	2			3	3
•	3	į		•	• 1	•	-	• `	່າ	• •	1	• `	• ` '
٠,٠		ı		-	٠, ١	•	٠,	•		_	. '	•	ຸ .
.3	2	ı		• ,	. I	-	2			0		-	. J
.1.		ı	3	1	2		. 1			. ,			
		i	_1	_		_					.2		2
	0		3	3		_	_	2	0		=		0
		1		-	2		-	•	• •	•	0	•	•
· n	•	1	•	-	•	•	1	1	•	•	•	2	1
		•		1	2	-	• '	• '	່າ	3			• '
.2		1		٠,		-	-	• ^			•	•	
		ı	.2	. 1				.2	.2	. ,			. 1
.1.	3	ı			3	. 1					2		0
		2						2					
3		Į.		2	3		•	•	2	1		0	
3	•	1		•	•		-	•	•	0		•	•
. ~ .		•		-	• •	٠,	-	٠,	່າ	2		•	່ ວ່
٠, ٠		ı		-		. '	-	3	. ~		•	• 4	. 4
. ' .			2		. ,	3		. '		. ,		. !	. ' .
		3		.2								3	
3	2				3		3						
•	•	1		1			0	•	3	3		•	0
		į		• -	-			•				-	• •

♦



H ITOR

Sind dies bereits gelöste Sudoku? Nein, es sind Hitori. Hier will jede Ziffer einmalig sein.

Die Regeln

- In jeder Zeile und in jeder Spalte darf jede Zahl nur einmal vorkommen. Finden Sie Felder mit überflüssigen Zahlen und schattieren Sie diese.
- Die schattierten Felder dürfen sich nur an den Ecken und nie an den Kanten berühren.
- Die weißen Felder müssen über mindestens eine Kante miteinander in Kontakt sein.

Beispiel

• Die markierte 3 kann nicht schwarz sein, weil entweder die 4 oberhalb oder die 4 unterhalb der 3 schwarz sein muss. Also wird die andere 3 in der selben Zeile schwarz.

1	4	3	4	1	4	3	4
3 (3	4	1	3 (3	4	1
2	4	1	2	2	4	1	2
4	1	2	3	4	1	2	3

• Diese 4 kann nicht schwarz sein, weil sonst die weiße 1 in der Ecke isoliert ist.

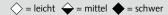
Ŀ	1 (4	3	4	1	4	3	4
		3	4	1		3	4	1
	2	4	1	2	2	4	1	2
[4	1	2	3	4	1	2	3

• Diese 2 kann nicht schwarz sein, weil schwarze Quadrate sich nicht an den Kanten berühren dürfen.

1	4	3		1	4	3	
	3	4	1		3	4	1
2		1	2	2		1	2
4	1	2	3	4	1	2	3

Unser Tipp

Für eine bessere Übersicht markieren Sie die bleibenden Zahlen mit einer Farbe.



Siehe auch: www.kuengverlag.ch/anleitungen

2	6	1	1	7	5	3
4	5	6	3	7	2	5
3	2	2	4	1	7	6
6	4		3	3	3	5
5	3	5	2	4	1	2
7	5	3	1	5	6	2
1	6	7	6	6	3	2

~

6	1	5	4	2	6	6
3	5	2	6	4	1	5
2	3	5	5	5	7	1
4	5	3	6	6	6	2
6	6	6	3	7	_	4
5	2	1	4	3	6	4
7	7	7	2	3	4	3
4 3 0	$\overline{}$					

1	20	• <
	43	, ,

6	7	1	3	2	4	5
4	1	2	3	6	5	7
7		5		6	3 2 4 1	4
3	5	4		1	2	3
5	7	7			4	2
3	6	3	4	5	1	5
4	3	2	7	5	7	6

130 ♀

128

2	6	6	1	4	5	5
7	2	1	5	1	4	3
5	4	4	4	7	3	6
7	4	1	6	1	2	7
2	7	3	4	1	6	5
4	7	5	3	2	3	3
2	5	2	3	1	7	1

131 ♦

4	2	1	3	8	11	8	3	10	7	6	7
6	7	4	10	5	6	2	8	12	11	10	9
7	10	7	9	7	3	7	11	12	8	1	5
1	7	8	12	3	12	9	11	2	4	10	5
7	5	11	8	11	9	11	2	3	6	12	12
3	5	2	11	12	4	12	10	1	8	7	8
9	8	9	8	6	8	4	7	3	5	3	3
10	11	10	6	12	1	3	6	9	2	5	2
9	12	7	10	10	8	1	6	3	2	4	4
8	6	12	2	9	12	5	6	11	7	12	10
8	9	3		10	5	10	4	6	12	8	11
5	12	3	3	4	7	1	8	8	12	11	11

132 🔷

2	4	7	9	1	4	3	8	11	8	5	10
1	1	4	5	6	12	9	10	9	3	11	8
7	6	10	5	12	12	9	11	8	6	4	2
10	12	4	1	10	8	2	9	7	5	11	3
9	6	2	7	5	10	6	11	4	1	7	1
5	2	8	7	4		12	5	8	10	3	9
5	7	11	7	2	1	12	6	10	7	3	8
1	11	12	2	8	5	7	3	7	9	3	4
10	7	12	11	3	3	2	1	5	5	6	8
11	2	3	6	9	5	10	5	1	4	2	6
6	9	5	12	3	11	11	4	2	5	1	5
8	8	5	6	3	10	4	6	9	2	9	12

6	7	3	6	1	6	9	4	9	10
6	10	2	7	3	8	5	1	9	5
6	3	1	10	8	1	5	2	9	4
5	2	7	8	2	3	5	9	10	1
4	1	1	6	7	5	2	7	3	7
10	2	5	8	6	1	8	10	4	9
10	8	1	2	7	9	1	6	1	1
1	4	9	8	5	2	7	3	4	6
2	4	8	9	3	7	1	8	5	3
3	4	10	8	9	2	1	8	7	1

134 💠

10	6	9	7	8	1	9	3	10	2
3	2	1	6	4	6	9	6	8	10
1	3	2	3	2	6	4	8	5	2
6	3	6	10	7	2	2	2	1	9
4	5	7	5	1	9	4	10	3	5
5	7	7	8	6	2	3	2	4	4
10	6	4	1	1	5	8	2	9	2
2	1	7	4	10	7	7	9	3	6
8	7	3	7	10	2	5	6	4	5
6	5	10	5	9	8	6	4	2	3

135 🔷

9	13	2	10	2	12	6	6	9	11	5	3	12	14
11	1	4	13	_	3		14	7	12	2	5	8	6
9	11	2	8	3	10	4	6	1	6	13		12	2
3	1	14	13	5	9	7	7	7	4	13		2	6
4	3	11	7	1	1	8	5	10	14	12	2	12	13
7	8	2	4	14	13	1	9	11	9	12	5	4	10
7	12	3	2	7	11	3	10	3	5	12	1	3	9
10	5	5	14	11	4	2	3	13	3	1	14	7	9
2	7	8	5	6	5	3	11	3	13	3	9	12	12
12	5	10	13	11	14	11	13	4	8	9	6	5	1
14	2	9	4	12	7	7	13	3	1	3	9	10	4
8	5	1	3	13	4	7	12	2	12	10	14	14	11
14	12	3	9	4	2	10	8	3	7	14	10	11	4
9	10	9	1	7	6	13	6	3	12	4	12	14	7

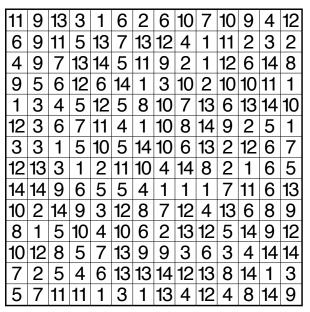
136 �

12	2	10	14	8	1	8	8	5	4	5	13	7	9
12	3	1	14	8	4	4	5	10	12	6	2	9	14
8	10	11	4	9	2	14	3	1	3	8	5	9	3
3	1	14	3	2	7	1	13	11	10	9	14	11	12
14	10	8	6	12	6	9	4	7	4	2	11	13	3
4	14	12	7	4	6	1	4	12	11	2	9	12	5
10	5	12	11	10	8	11	14	6	4	13	8	1	3
5	13	12	2	11	6	10	3	7	9	1	8	14	4
9	7	6	8	7	5	7	2	14	1	11	8	4	10
10	9	4	13	4	14	7	12	7	8	10	1	2	6
6	12	4	6	3	13	11	9	13	1	7	10	2	8
1	2	5	11	4	12	8	9	5	14	3	10	6	8
11	8	3	10	9	13	3	6	4	2	9	12	9	7
1	11	3	8	1	9	1	7	12	6	12	2	5	2

137 �

3	14	13	7	10	9	14	11	5	12	1	2	8	4
7	4	7	3	12	2	14	8	13	8	5	9	6	7
12	10	14	7	1	4	10	3	2	9	11	6	1	10
9	2	10	12	5	13	11	1	4	14	7	6	3	6
5	6	6	13	2	10	2	8	7	2	1	7	4	2
6	6	7	6	4	6	9	2	8	1	3	11	1	12
11	1	2	5	12	8	12	4	1	6	13	12	10	7
2	12	9	6	7	13	4	10	3	13	8	1	1	5
11	8	9	2	14	7	12	6	1	10	4	12	13	3
7	10	12	8	11	13	2	10	1	7	9	4	5	3
1	7	1	11	6	12	7	13	5	4	8	8	8	9
8	12	4	3	3	3	1	9	10	7	14	10	11	13
13	11	6	8	9	1	10	12	14	3	5	5	12	2
8	10	11	1	9	3	7	7	11	9	6	9	2	12

139 ♦





PIXEL

Beim Pixel-Rätsel entsteht ein Bild. Die Zahlen am linken und oberen Rand geben an, wie viele Felder in der entsprechenden Zeile oder Spalte ausgemalt werden müssen. Wird ein Feld ausgemalt oder bleibt ein Feld leer, gilt dies immer für die ganze Form.

Tipp

Beginnen Sie mit den kleinsten und größten Zahlen. Streichen Sie vollständige Zeilen oder Spalten ab.

Abbildung 1

- Beginnen Sie mit den 9er-Zeilen und Spalten. Es darf nur 1 Feld leer bleiben. Deshalb: Malen Sie alle 2er-Blöcke und die dazugehörende Form aus. Daraus ergibt sich das leere Feld in Zeile 1 und gleichzeitig auch in Zeile 2.
- 2er-Zeile: 1 Feld ist bereits bemalt. Streichen Sie die 2er- Blöcke (ganze Form) ab.

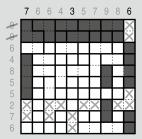


Abbildung 2

- Letzte 6er-Spalte: Bereits 4 Felder bleiben leer. Malen Sie die restlichen 6 Felder aus.
- 3er-Spalte: Bereits 2 Felder sind ausgefüllt. Streichen Sie den 2er- Block ab
- 7er-Spalte: 5 Felder müssen noch ausgefüllt werden. Ohne den 4er-Block ergeben sich keine 5 Felder. Der 2er-Block bleibt leer.

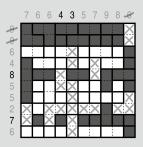


Abbildung 3

- 7er-Zeile: Bereits 3 Felder bleiben leer. Restliche Felder füllen.
- 4er-Spalte: Es fehlt noch 1 Feld. 2er-Block bleibt leer.
- 8er-Zeile: Es fehlen noch 4 Felder. 2 x 2er-Block ausfüllen, Rest bleibt leer.
- 3er-Spalte: Die restlichen Felder bleiben leer.
- usw.

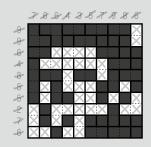
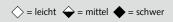
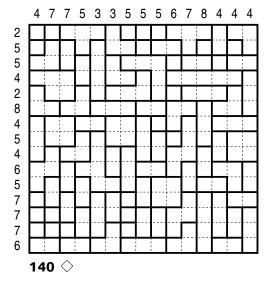


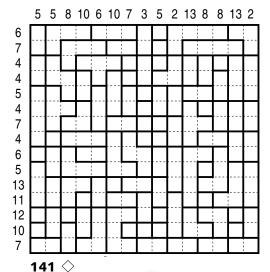
Abbildung 4

Lösung



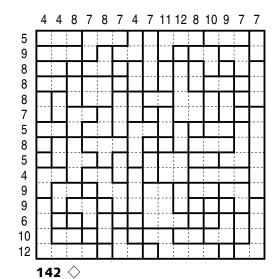


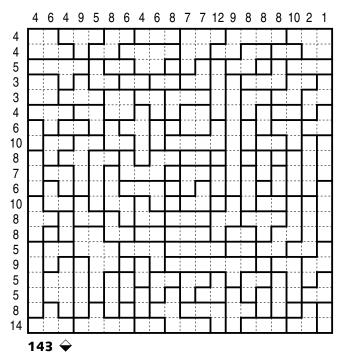


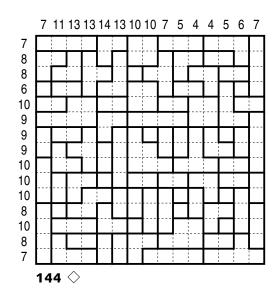


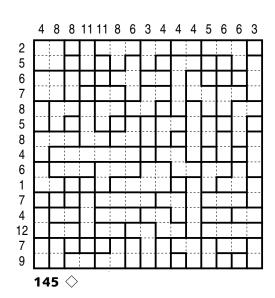


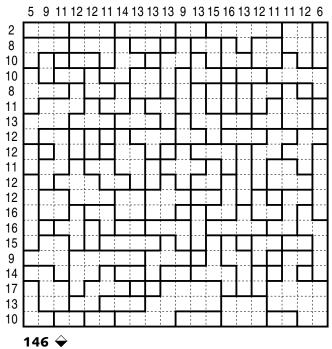


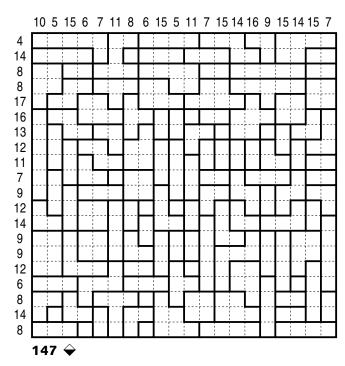


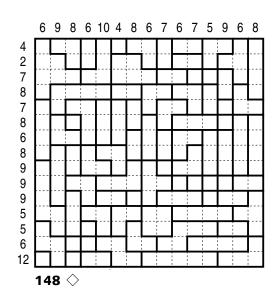














Sudoku

2				3
	6		T	
3				6
1				4
	2		6	
6				5

Fülle die leeren Felder mit den Zahlen 1 bis 6. Jede Zahl darf in jeder Zeile, jeder Spalte und in jedem 6er-Block nur einmal vorkommen.

149 💠

3					1
	6			3	
		1	3		
		6	4		
	4			5	
5					3

150 💠

3	5	1	3	
3			3 4	
1			6 5	
2	1	3	5	

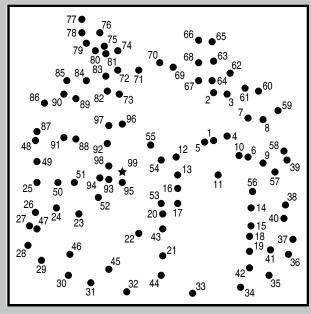
151 \diamondsuit



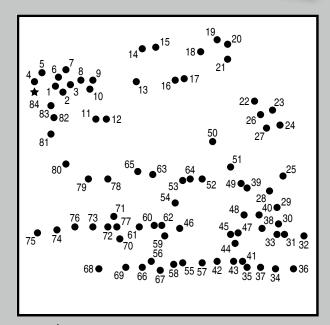


Punkt zu Punkt

Verbinde die Punkte der Reihenfolge nach und finde so das versteckte Bild.



Auch als Rätselbuch erhältlich.



Mix L O G I K

152 🔷

Ketten

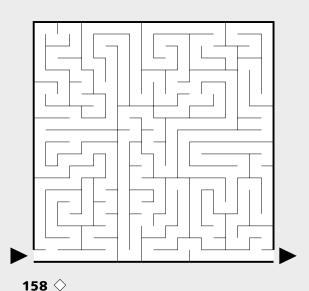
Г	6	6	3		3			5	6	1			8	4
Г					6		5				8			
7				2		6					5			
				2		6		5		6				4
		3					6				7		7	
	3			7		7								
7		6								6	7			4
			7	6				7	6			7		
	7			7			7	1			1		4	2
3		7								2				2
2	3			3		3				2		7	1	
2			2		1								7	
			2	3						3		1		6
2	2				1				2					6
3		3		3	2	2			2	3	1			

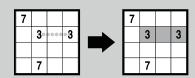
154 🔷

Г					3		3							
			4			4		5		6	7			
		5			5			7		6				
		5	5											2
			5		1		5		3		3			2
		1		5			5					8	8	
		3		3		5			3	3		3		
4			4		1			4		3				
			3			5		4	10		2	2		
2	2			3	5			7					3	
	9					5						10		7
		3	6								7		3	
					9	5								
		3		6	2			တ	5			6	6	
					2		7	5			9			

156 🔷

Suche mit einer feinen Linie den Weg durchs Labyrinth vom Eingang bis zum Ausgang. Fülle nun den gefundenen Weg mit einem dicken Stift aus und das Bild erscheint!



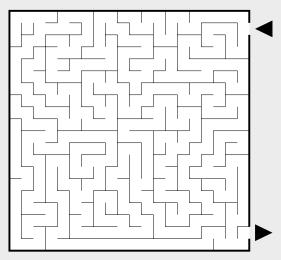


6			6		1		3		3					1
		4				1	2	2				1		
		4	4	4										
	7			2	2							4	1	2
		7	2	7								4		2
2	2		2		1							1		
				7						1			5	
	4	7									4	5		
			4								4			
7			5										1	
		4		5								9		
	1		2	2					4	1			1	
			4						4		8	6		9
							8							
1					2	2			6			5		5

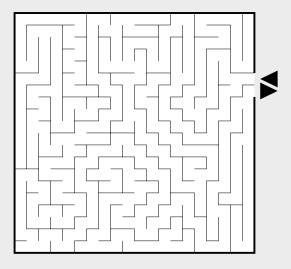
155 🔷

Verbinde gleiche Zahlenfelder mit einer Linie. Die Weglänge einer Kette entspricht den verbundenen Zahlen. Ketten dürfen sich nicht kreuzen. Male die Ketten aus – ein Bild entsteht!

Labyrinth



157 🔷



159 🔷







Die Regeln

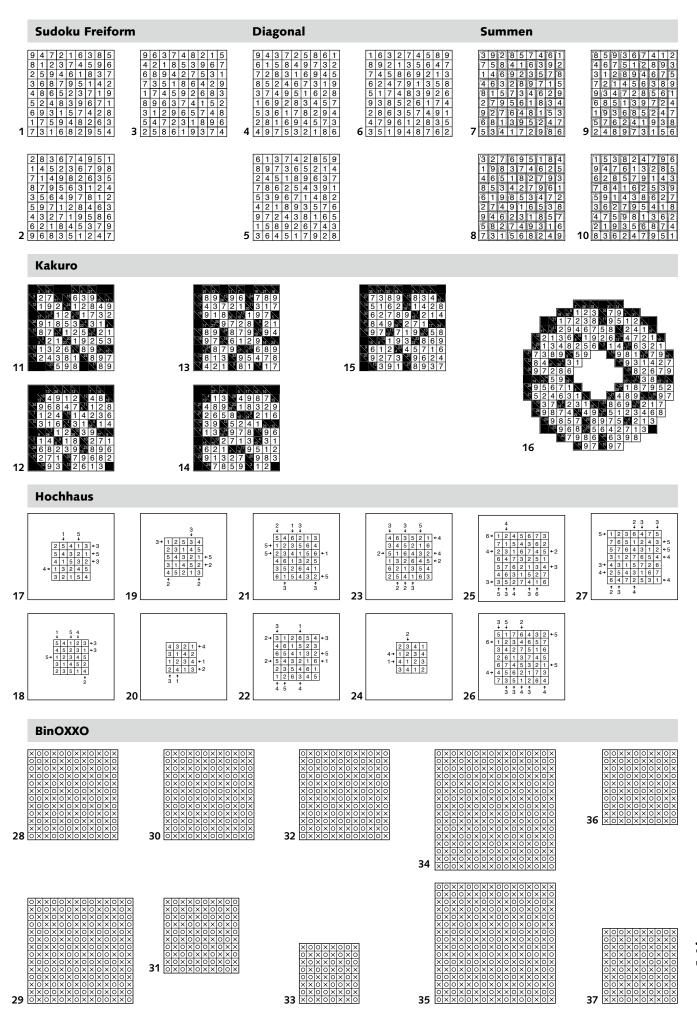
Lesen Sie die Fakten sorgfältig und tragen Sie für jedes Ja ein ✗ und für jedes Nein einen ● in das jeweilige Kästchen ein. So entsteht ein Diagramm, das alle Fragen zwingend logisch beantwortet. In jede Viererzeile gehören ein Ja und drei Nein.

Glückspilze und Pechvögel

Immer am Samstagnachmittag treffen sich Georges, Hugo, Lena und Margot zur vergnüglichen Spielrunde. Obwohl ihnen der Spaß wichtiger ist als der Sieg, wird immer genau gezählt, wer wie oft gewonnen hat.

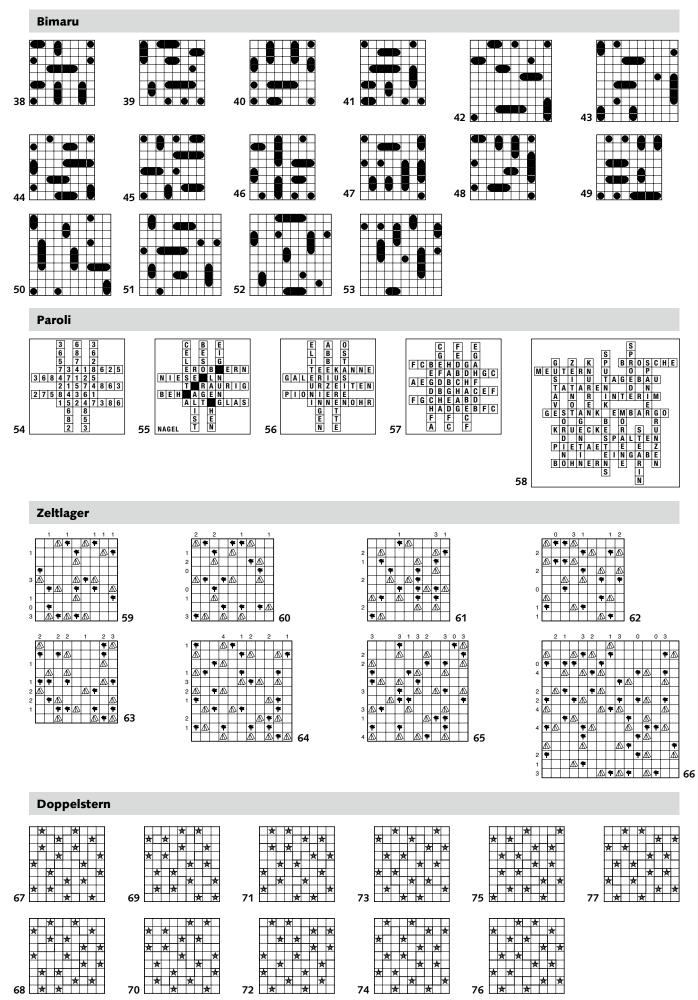
Welches Spielrunden-Mitglied spielt jeweils mit welcher Farbe, wie alt ist es und wie oft hat es diesmal gewonnen?

	Farbe				Αl	ter			Sie	ege		Hinweise	
Auch im Taschenformat sowie als großformatiges Rätselbuch erhältlich.	blau	gelb	grün	rot	32	45	48	65	0	1	3	4	Die 45-jährige Frau spielt mit den grünen Spielfiguren. Rot war heute mehr als einmal als erstes im Ziel.
Georges													Hugo, der nicht ein
Hugo													einziges Mal gewonnen hat, ist älter als Margot.
Lena													Der Mann mit den
Margot													gelben Spielfiguren hat
0													heute gleich viermal gewonnen.
1													
3													Taschen modificati
4													50 11 11
32					N				ď				
45					6	16	a	3	1	sidi			
48					8	X	120			80			08
65					A	ЩЭ	1	-11	验				Rätselbuch
	きの意思へ				が発売	制約を変		シベラー	のサー			January 1	5×5 III III III III III III III III III
Name	Fa	rbe					Alt	er					Siege
Georges													
Hugo													
Lena													
Margot													



33 × 0 × 0 0 × × 0 ×





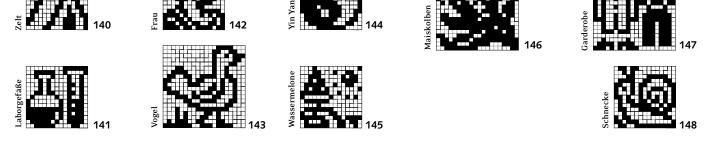


* * *

Nonogramm Symetrix Segelschiff Ketten 98 Mosaik 102 Frau mit Blumen Kiw. 105 108 101 103 106

Brücken Q-3-4-3-5-4 4<u>-</u> =(4) ່≖⊘າ Ф 1 œ -3-2 2<u>4</u>1 (D<u>*</u>2 4 1 2 2 4 113 3 1 2 @ 2= 0 0 109 111 ① -®` _́⊙<u>—</u>്⊙ 115 3-2-| 2-| 4-2-| 1-1-| 4-4-1)-(2) **(2**) -(3)= **=**(3) 3-3-3 6 0 0 **=**2 **=**(4) -G-3-2 (2) [@-≟രാ (D **①** (@` Ð 116 =3-1 <u></u>②—3 112 114 -@-110 Suriza 1 1 3 02/1 3 31 1 1 2 3 2 3 22 3 3 3 2 33_3 3 0 3 3 1 2² [3]² 120 117 122 124 125 13 2 2 3 2 3 0 2 3 3 3 3 2 2 0 1 3 3 0 118 1 | '3 2 2 3 |] [3 3333 0 3 2 2 3 2 2 0 1 1 3 121 T3T3T2 3 3 2 ച്ഥ് 127 3 3 ١ІзГ 3 3 3 _____3_ 23__ 119 126 123 Hitori 2 6 1 1 7 5 3 4 5 6 3 7 2 5 3 2 2 4 1 7 6 6 4 4 3 3 3 5 5 3 5 2 4 1 2 4 2 1 3 8 11 8 3 10 7 6 7 6 7 4 10 5 6 2 8 12 11 10 9 7 10 7 9 7 3 7 11 12 8 1 5 1 7 8 12 3 12 9 11 2 4 10 5 7 5 11 8 11 9 11 2 3 6 12 12 6713245 4 1 2 3 6 5 7 7 2 5 1 6 3 4 3 5 4 6 1 2 3 5 7 7 7 3 4 2 5 7 7 7 3 4 3 6 3 4 5 1 4 3 2 7 5 7 4 1 1 1 6 7 5 2 7 3 7 10 2 5 8 6 1 8 10 4 9 10 8 1 2 7 9 1 6 1 1 1 4 9 8 5 2 7 3 4 6 2 4 8 9 3 7 1 8 5 3 3 4 10 8 9 2 1 8 7 1 7/5 11 8/11/9 11/2 3/6 12/12 3/5 2/11/2 4/2/20/1 8/7 8/7 8 9/8 9/8 6/8 4/7 3/5 3/3 10/11/10/6/12/1 3/6 9/2 5/2 4/4 9/12/7 10/10/8 1/6 3/2 4/4 8/6/12/2 9/12/5 6/11/7 12/10/8 8/9/3 1/10/5/10/4 6/12/8/11/1 5/12/3 3/4/7 1/8/8/12/11/11 128 130 11 8 9 2 144 7 12 6 1 104 12 105 7 7 1012 8 113 2 101 7 9 4 15 3 1 1 7 1012 8 113 2 101 7 9 4 15 3 1 1 7 1 11 6 12 7 13 5 4 8 8 8 9 8 8 12 13 16 14 3 8 3 1 1 9 10 7 14 3 5 5 12 2 8 10 11 1 9 3 7 7 11 9 6 9 2 12 138 134 132 2 4 7 9 1 4 3 8 11 8 5 10 1 1 4 5 6 12 9 10 9 3 11 8 7 6 10 5 12 12 9 11 8 6 4 2 10 12 4 1 10 8 2 9 7 5 11 3 9 6 2 7 5 10 6 11 4 1 7 1 5 2 8 7 4 6 12 5 8 10 3 9 1 11 12 2 8 5 7 3 7 9 3 4 10 7 12 11 3 3 2 1 5 5 6 8 10 3 9 5 10 5 1 4 2 6 6 9 5 12 3 11 11 4 2 5 1 5 8 8 5 6 3 10 4 6 9 2 9 12 10 6 9 7 8 1 9 3 10 2 3 2 1 6 4 6 9 6 8 10 1 3 2 3 2 6 4 8 5 2 6 6 3 6 6 10 7 2 2 2 1 9 4 5 7 7 8 6 2 3 2 4 4 10 6 4 1 1 1 5 8 6 2 3 2 4 4 10 6 4 1 1 5 8 6 2 3 2 4 4 10 6 4 1 1 5 8 6 2 3 2 4 4 10 6 4 1 1 5 8 6 2 3 2 4 4 5 7 8 6 2 3 2 4 4 1 1 5 8 6 2 5 6 4 5 6 5 10 5 9 8 6 4 2 3 6 1 5 4 2 6 6 129 131 135 133 **Pixel**





Sudoku

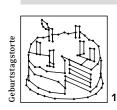
	2	1	5	6	4	З
	4	6	3	5	1	2
	3	4	2	1	5	6
	1	5	6	2	3	4
	5	2	4	3	6	1
49	6	3	1	4	2	5

	3	2	4	5	6	1
	1	6	5	2	3	4
	4	5	1	3	2	6
	2	3	6	4	1	5
	6	4	3	1	5	2
50	5	1	2	6	4	3

	1	6	3	4	2	5
	2	4	5	1	3	6
	5	3	6	2	4	1
	4	1	2	5	6	3
	6	2	1	3	5	4
151	3	5	4	6	1	2



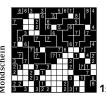
Punkt zu Punkt



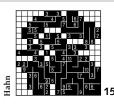


Verkaufsstellensuche in Deutschland – der schnellste Weg zu meiner Zeitschrift: www.mykiosk.com

Ketten





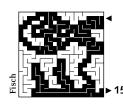


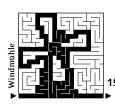
Ausgaben verpasst?

Einzelhefte bestellen im Online-Shop: www.meine-zeitschrift.de

E-Mail: versandhandel@pvn.de

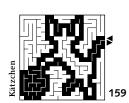
Labyrinth





KÜNG

VERLAG



Haben Sie Anregungen oder Fragen? Schreiben Sie uns: thomas.kueng@kuengverlag.ch

Logical

Name	Farbe	Alter	Siege
Georges	gelb	32	4
Hugo	blau	48	0
Lena	grün	45	1
Margot	rot	65	3

160

Impressum

Mix-Logik Nr. 73 ISSN: 2234-9855



Fax +41 43 243 04 41,

thomas.kueng@kuengverlag.ch

kuengverlag.ch

KONZEPT & LAYOUT: Küng Verlags AG COPYRIGHT DER RÄTSEL:

Bimaru, Binoxxo, Paroli, Sudoku: Rätsel Agentur AG, raetsel.ch

Doppelstern und Zeltlager: croco-puzzle.com Logical: Daniela Feurer/Logical Illustration: Schlorian Alle übrigen Rätsel von: conceptispuzzles.com ERSCHEINUNGSWEISE: zweimonatlich

VERTRIEB DE: VU Verlags-Union KG, Hamburg

VERTRIEB AT: Presse Großvertrieb Austria Trunk GmbH, Anif

VERTRIEB CH: 7Days Media Services AG, Egerkingen

